

Scribus haltuun neljässä osassa

- 1 Ensimmäisessä osassa opit käyttämään ohjelmaa ja laatimaan esitteen.
- 2 Sarjan toisessa osassa teemme grafiikkaa, jota voi käyttää esimerkiksi verkkosivuilla.
- 3 Kolmannessa osassa jatkamme syventymistä ja näytämme, kuinka voit tehdä julisteen.
- 4 Sarjan viimeisessä osassa opastamme sinua tekemään erityisen juhlanan kutsun.

TAVALLISTA KOREAMPI ESILLEPANO:

Suunnittele kiinnostava kutsukortti

On tullut aika toteuttaa Scribus-kurssimme kunnianhimoisin projekti. Saat suunnitella kauniin kutsun, jossa on tekstiä, muotoja ja grafiikkaa.



Toimittaja
Niklas Ernst

Jo Scribusen perustoimintojen hallitseminen avaa todella monia mahdollisuuksia. Ohjelma alkaa näyttää potentiaalinsa, kun olet oppinut käyttämään värejä ja lisäämään kanvaasille kuvia ja tekstiä. Jo Scribusen yksinkertaisimmilla työkaluilla voi luoda ammattimaisen näköistä graafista materiaalia, joka välittää viestisi selkeästi ja tehokkaasti.

Yksi esimerkki tästä on jalkapalloseura FC Onnenpotkulle suunnittelemaamme kutsu yhdistyksen satavuotisjuhlaan. Äkkiseltään katsoen kutsu ei ole mitenkään erityisen koreileva, mutta se juuri on tarkoituskin. Kutsun suunnittelija on käyttänyt varsin yksinkertaisia tehokeinoja: otsik-

ko on selkeä, kutsua koristavat viivat ja yksinkertaiset jalkapallografiikat, ja itse kutsun sisältö on jaoteltu helposti hahmotettaviin kappaleisiin.

Näytön paikka

Kutsu osoittaa, kuinka paljon voit saada aikaan tässä Scribus-sarjassa esitellyillä työkaluilla. Kutsua suunnitellessasi saat pistää likoon kaikki uudet taitosi ja yhdistellä tekstiä, värejä ja grafiikkaa yhdeksi kokonaisuudeksi. Lopputulos osoittaa selvästi, kuinka suuri ero on tavallisella tekstinkäsittelyohjelmalla kirjoitetulla kutsulla ja Scribusen kaltaisella taitto-ohjelmalla suunnitellulla, ajatuksella tehdyllä kutsukortilla.

Lopputuloksena on kauniimpi ja kiinnostavampi kutsu, jota tehdessä pääset toteuttamaan vapaammin taiteellisia pyrkimyksiäsi.

SATAVUOTISJUHLA



ONNENPOTKU

Juhlimme sataa vuotta otteluita,
riemua ja ruhjeita!

**LIITY SEURAAMME LAUANTAINA
30. ELOKUUTA 2025:**

- JUHLATELTTA
- OLUTTA
- IKÄMIESOTTELU
- LIVEMUSIIKKIA
- VUODEN PELAAJA
- PALKINTO

**ILMOITTAUTUMINEN:
INFO@ONNENPOTKU.FI**

ME PELAA VOITOSTA - PIDÄMME HAUSK

Teksti, muoto ja grafiikka
muodostavat yksinkertaisen
mutta samalla kiehtovan
kokonaisuuden



Scribus

Tee painotuotteistasi tyylikkäämpiä ammattimaisella taitto-ohjelmalla.



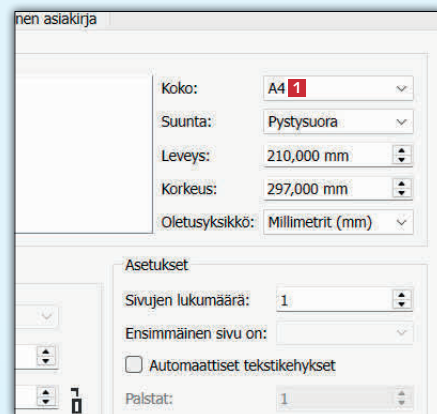
Kieli
Suomi

Järjestelmä
Windows 10 ja 11

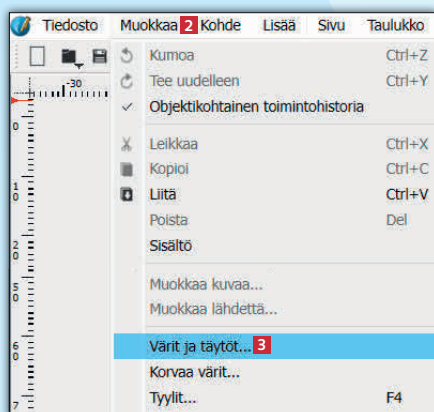
Lataa ohjelma verkkosivuilta:
kotimikro.fi/2517

Tee taustasta värillinen

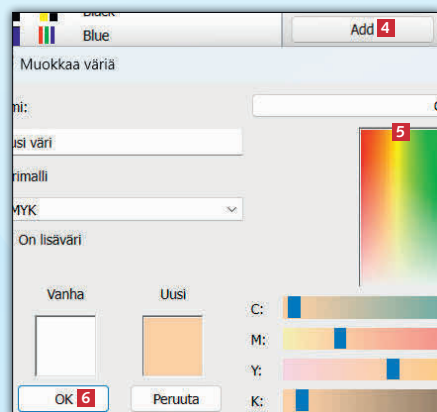
Kutsun taustaväriin vaihtaminen tekee kortista heti harkitumman ja kiinnostavamman oloisen. Tee se seuraavasti:



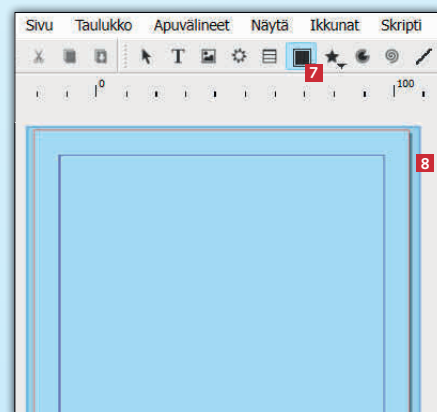
1 Aloita valitsemalla sopivan kokoinen kanvaasi, kuten sarjan edellisessä osassa. Hyvä koko kutsulle on esimerkiksi **A4-arkki**.



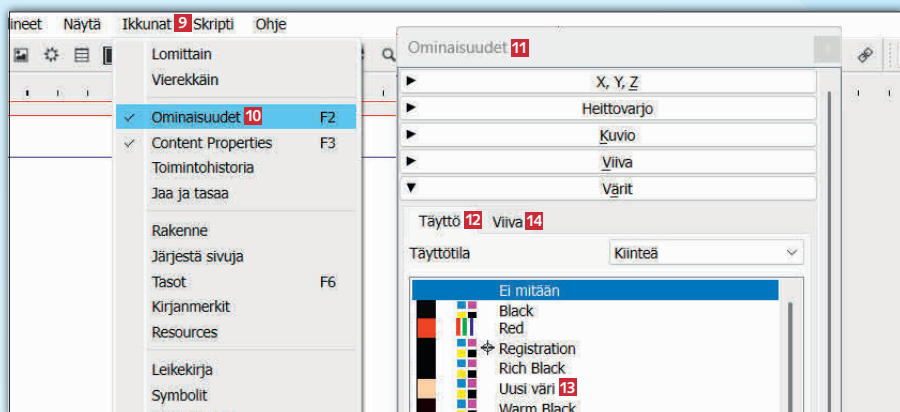
2 Vaihda taustan väri napsauttamalla yläreunasta painiketta **Muokkaa** **2** ja valitsemalla sitten **Värit ja täytöt...** **3**.



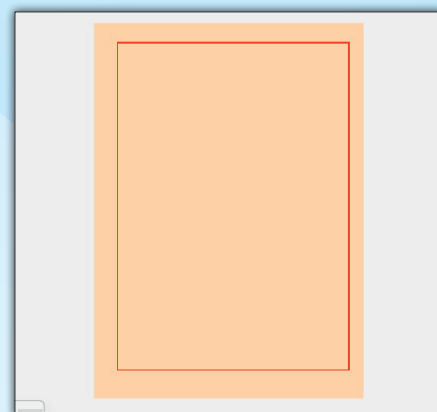
3 Napsauta painiketta **Add** **4** ja valitse haluamasi väri värivalitsimesta **5**. Vahvista valinta napsauttamalla painiketta **OK** **6** ja valitsemalla seuraavassa ikkunassa **OK**.



4 Valitse muototyökalu **7** ja tee koko pohjan kokoinen nelikulmio **8**. Reunojen yli menevät osat eivät näy lopullisessa kutsussa, joten älä välitä tässä vaiheessa niistä.



5 Napsauta yläpalkista kohtaa **Ikkunat** **9** ja varmista, että kohdassa **Ominaisuudet** **10** on valintamerkki. Taustan väri valitaan **Ominaisuudet**-ikkunan **11** kohdasta **Täyttö** **12**. Valitse listalta väri **13**, jonka valitsit kohdassa 3. Valitse kohdan **Viiva** **14** väriksi **Ei mitään**.



6 Kutsun tausta on nyt värjätty toiveen mukaiseksi. Voit vaihtaa väriä napsauttamalla kanvaasin peittävää nelikulmiota ja valitsemalla sitten uuden värin **Ominaisuudet**-ikkunasta.

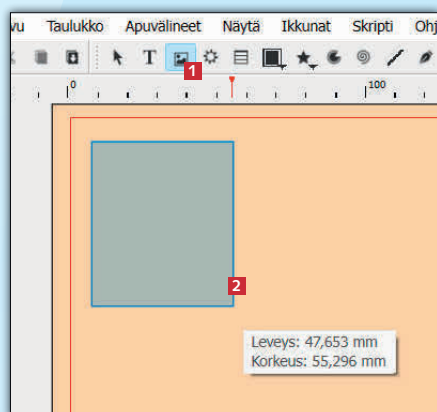
Piristä kutsua grafiikalla

Lisäämme kutsuun vaihtelua ja dynamiikkaa liittämällä siihen grafiikkaa. Grafiikkatiedostojen tulee olla png-muodossa ja läpinäkyvällä taustalla. Muuten kuvien ympärille jää ikävän näköisiä valkoisia laatikoita.

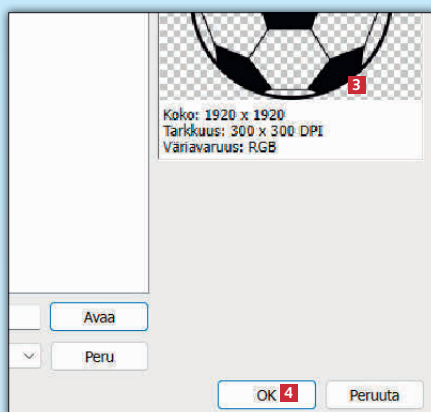


Käytä grafiikkaa, jonka tausta on läpinäkyvä

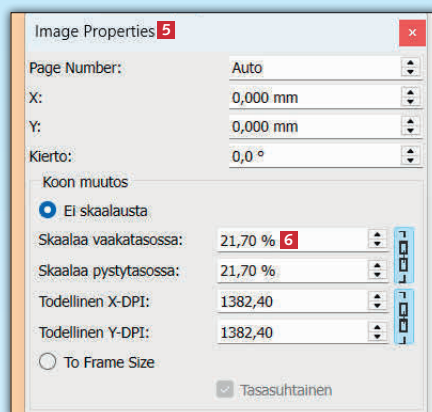
Käytä läpinäkyvää grafiikkaa eli kuvia, joilla ei ole taustaväriä. Hae esimerkiksi hakusanalla *transparent png* ja halutun kuvan aiheella. Sitten kuvien ympärille ei jää epämieluisia valkoisia laatikoita.



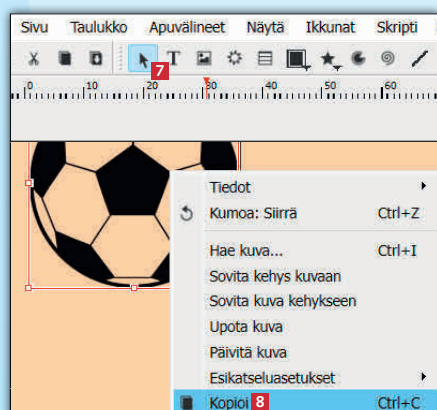
1 Valitse työkalurivistä kuvakehys-työkalu **1** ja piirrä kanvaasillesi suorakulmio **2**. Koolla ei ole väliä, sillä sitä voi muuttaa myöhemmin. Kaksoisnapsauta suorakulmiota.



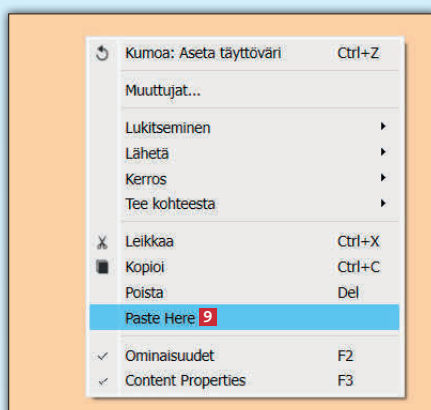
2 Resurssienhallinta avautuu. Valitse haluamasi png-tiedosto **3** ja napsauta painiketta **OK** **4**.



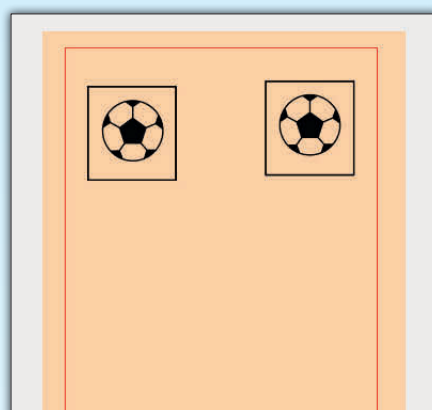
3 Säädä grafiikan kokoa **Image Properties** -ikkunassa **5** skaalaamalla kuvaa vaakatasossa **6**.



4 Valitse musta hiirityökalu **7** ja vedä kuva haluamaasi kohtaan. Voit kopioida grafiikan napsauttamalla sitä hiiren kakkospainikkeella ja valitsemalla sitten **Kopioi** **8**.



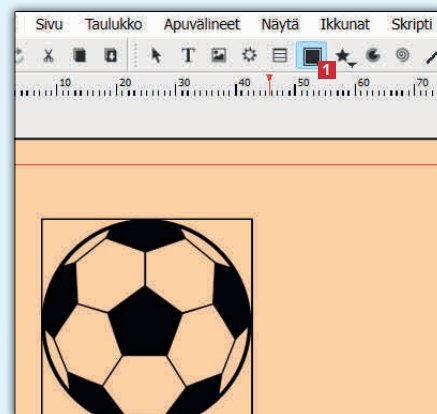
5 Tarkista, että musta hiirityökalu on edelleen valittuna, ja napsauta kanvaasia hiiren kakkospainikkeella. Valitse **Paste Here** **9**.



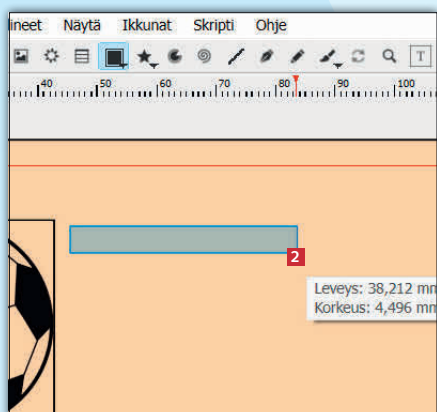
6 Olemme nyt liittäneet ja siirtäneet grafiikkamme suurin piirtein oikeille paikoille. Grafiikkaa ympäröivät kehykset eivät näy lopullisessa kutsukortissa.

Selkeyttä näkymää sopivilla viivoilla

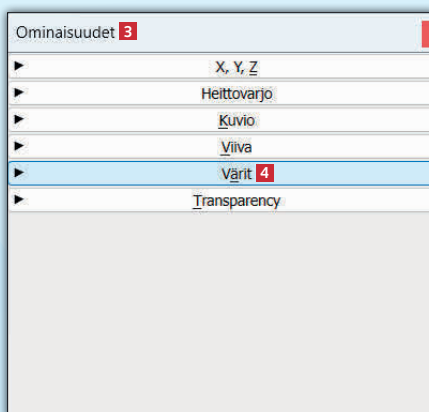
Viivat ja linjat parantavat kutsun luettavuutta ja tuovat samalla esteettistä vaihtelua. Asettelu on miellyttävämpi, kun siinä on muutakin kuin tekstiä.



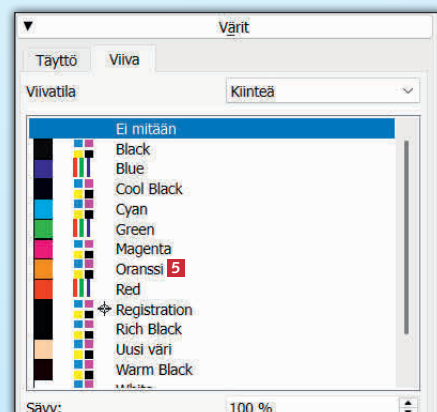
1 Valitse työkalurivistä muototyökalu **1**. Voit tehdä sillä neliskulmaisen muodon painamalla hiiren painikkeen pohjaan ja vetämällä hiirtä.



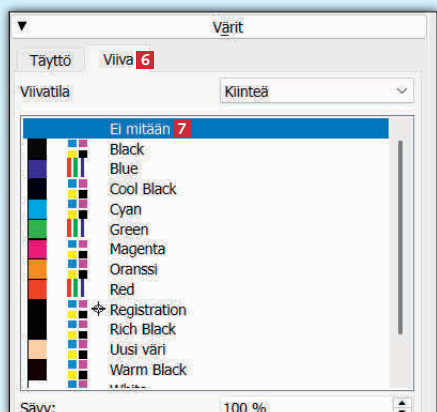
2 Tee kutsuusi nyt viiva tai oikeammin pitkä ja kapea suorakaide **2**.



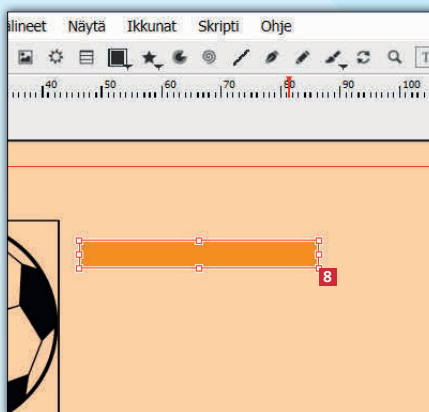
3 Valitse sopiva väri **Ominaisuudet**-ikkunan **3** kohdasta **Värit** **4**.



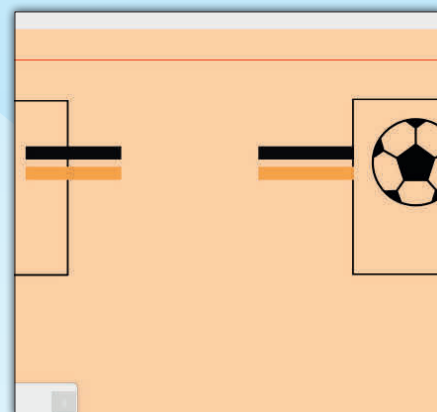
4 Me valitsimme **Oranssin** **5** sävyn, joka sopii kutsun taustaan ja tekstin aiheeseen.



5 Valitse sitten kohdasta **Viiva** **6** vaihtoehto **Ei mitään** **7**, jotta suorakaiteen ympärille ei tule kehystä.



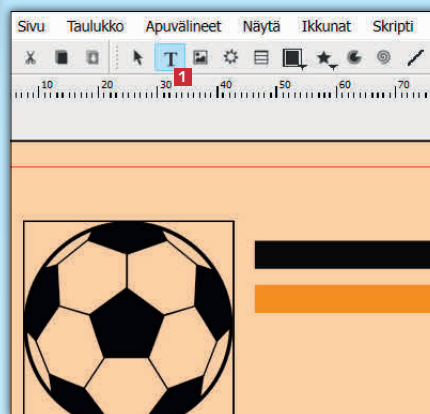
6 Voit muuttaa linjan kokoa vetämällä sen kulmasta **8**.



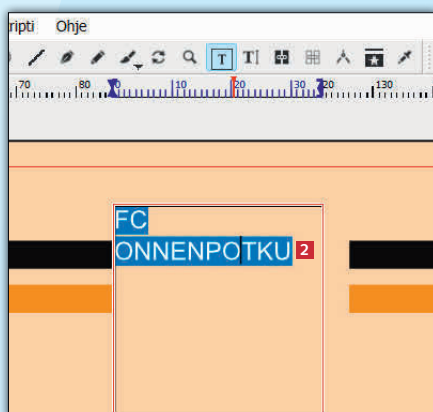
7 Toista vaiheet, kunnes sinulla on haluamasi määrä viivoja. Ne voivat olla pitkiä tai lyhyitä, ohuita tai paksuja ja minkä tahansa värisiä.

Lisää teksti ja tallenna

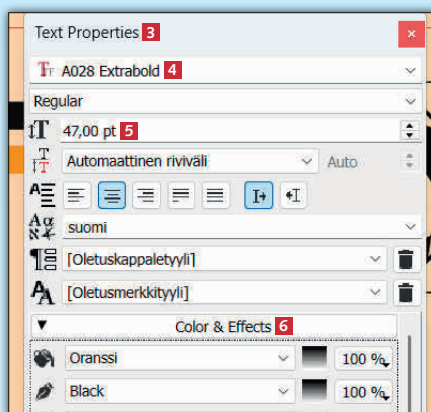
Kutsusta puuttuu enää teksti. Kutsusta tulee mielenkiintoisemman näköinen, kun käytät useampaa eri kirjasintyyppiä ja -kokoja.



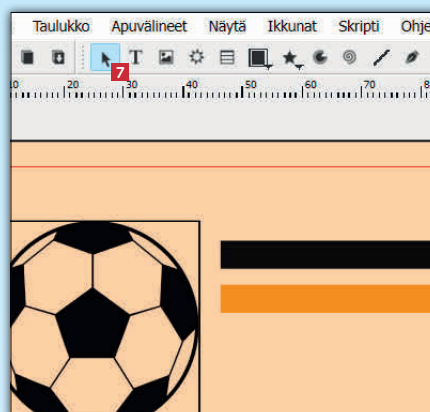
1 Valitse työkalurivistä tekstityökalu **1**. Aloitamme kirjoittamalla kutsulle otsikon.



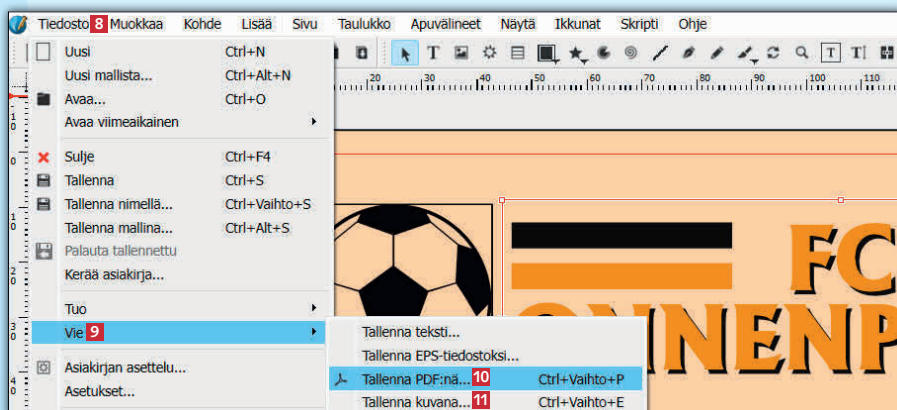
2 Luo tekstikehys napsauttamalla hiirellä kanvaasia ja kirjoita haluamasi teksti **2**. Valitse teksti muokataksesi sen ulkonäköä.



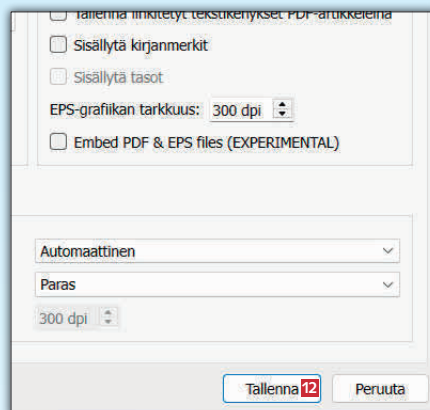
3 **Text Properties**-ikkunasta **3** voit valita kirjasintyyppiin **4** ja -koon **5**. Tekstin väriä voit vaihtaa kohdasta **Color & Effects** **6**.



4 Lisää niin monta tekstikehystä kuin haluat. Voit liikutella niitä valitsemalla mustan hiirityökalun **7** ja vetämällä tekstikehystä.



5 Tallenna valmis kutsu valitsemalla **Tiedosto** **8**, sitten **Vie** **9** ja lopuksi **Tallenna PDF:nä...** **10**. Kutsu tallennetaan pdf-tiedostona. Voit halutessasi tallentaa sen png-muotoon valitsemalla **Tallenna kuvana...** **11**.



6 Napsauta lopuksi **Tallenna** **12**. Kutsu tallennetaan sitten tietokoneellesi pdf-tiedostona.