

Det här är de fyra delarna om Scribus

- 1 I första delen lär du dig navigera i programmet och skapa ditt första flygblad.
- 2 I andra delen går vi lite mer på djupet och gör grafik för exempelvis en webbplats.
- 3 I den tredje delen drar vi upp storleken och visar hur man gör ett stort plakat.
- 4 I fjärden delen av serien visar vi hur du skapar en detaljerad och festlig inbjudan.

BJUD IN MED STIL

Designa en en inbjudan som märks

Du är nu redo att skapa ditt mest ambitiösa projekt i Scribus hittills: att designa en snygg inbjudan med text, former och grafik.



Journalist
Niklas Ernst

Nu när du har fått grepp om de grundläggande funktionerna i Scribus, som att infoga text och bilder, öppnas många möjligheter. Det är här som programmet *verkligen* börjar visa sin stora sanna potential. Även med de enklaste verktyg och funktioner som Scribus erbjuder kan du åstadkomma material som ser professionellt ut och förmedlar ditt budskap på ett tydligt och effektivt sätt.

En inbjudan som fotbollsklubben FC Grusgropen har tagit fram och skickat ut inför sitt 100-årsjubileum är ett bra exempel på just detta: På ytan är det ingen flashig layout, och det är just det som är poängen. Det är enkla medel som använts: en tydlig

rubrik, lite grafik i form av fotbollar och streck, och inte minst en tydlig indelning av informationen i avsnitt.

Vi samlar ihop trådarna

Det visar hur långt du kan komma med de verktyg som vi har lärt oss använda i de tre tidigare avsnitten av serien om Scribus. Med den här inbjudan samlar vi ihop alla trådar från tidigare och använder dem för en konkret uppgift där text, grafik och färger samspelar. Här visar Scribus tydligt hur enormt stor skillnaden är mellan att skapa en inbjudan i ett ordbehandlingsprogram och att lägga lite extra tid på ett layoutprogram som är gjort för uppgiften.

Resultatet blir inte bara snyggare och mer lättläst för mottagaren. Det blir också roligare och mer tillfredsställande för dig som skapar det.

100-ÅRSJUBILEUM



GRUSGROPEN

Vi firar hundra år av matcher,
kärlek och kamratskap!

LÖRDAG 30 AUGUSTI 2025

KOM OCH GÖR OSS SÄLLSKAP:

- PARTYTÄLT
- FATÖL
- OLDBOYS
- LIVE MUSIK
- PRIS TILL ÅRETS SPELARE

**ANMÄLAN TILL:
KONTAKT@FCGRUSGROPEN**

SPELAR INTE FÖR GULD - VI SPELAR FÖR

Texter, former och grafik
kombineras för att skapa
en enkel men samtidigt
inbjudande slutprodukt.

BONNIER PC Scribus

Skapa dina egna snygga trycksaker med ett professionellt layoutprogram.

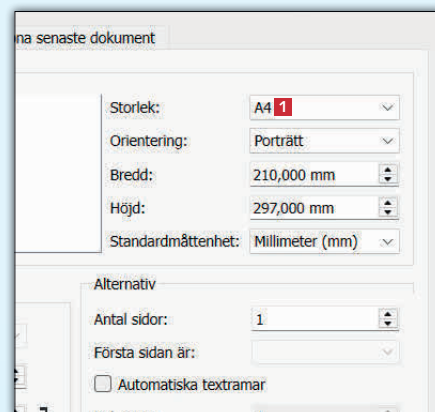
Språk
Svenska

Fungerar med
Windows 10 och 11

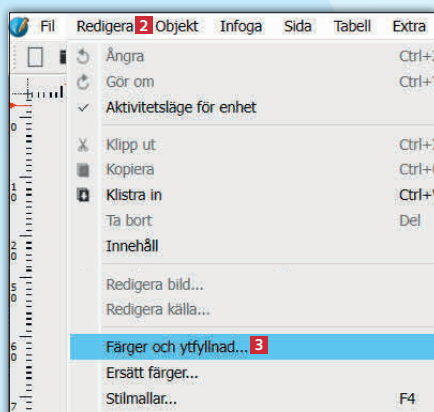
Hämta programmet på:
pctidningen.se/2517

Börja med en färgad bakgrund

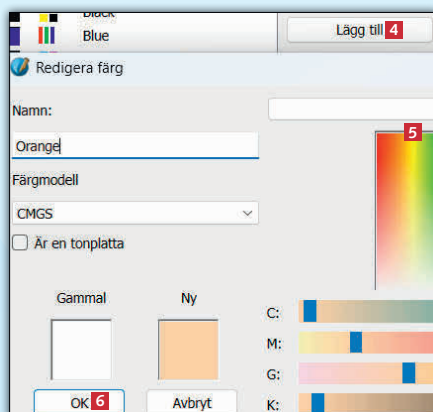
Du kan ändra bakgrundsfärgen så att din inbjudan inte blir för vit och tråkig att titta på. Här visar vi hur du gör.



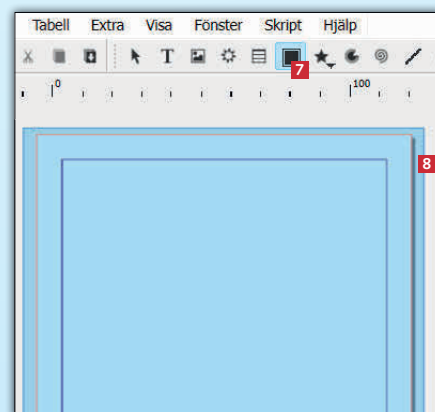
1 Börja med att skapa en ny arbetsyta i lämplig storlek, precis som vi har gjort i de tidigare avsnitten. **A4 1** är ett bra format för en inbjudan som vi ska göra här.



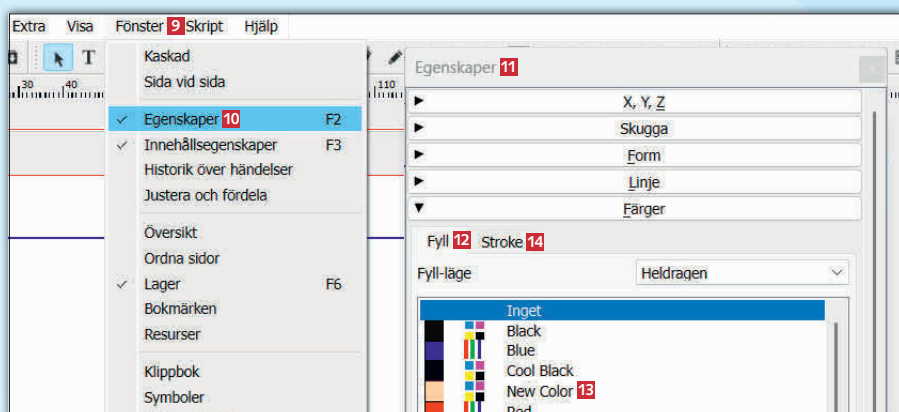
2 Nu ska du lägga till den färg som bakgrunden ska ha. Det gör du genom att klicka på **Redigera 2** och **Färger och ytfyllnader... 3**.



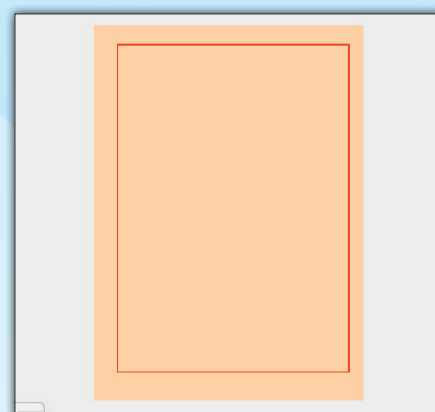
3 Klicka på **Lägg till 4** och välj en färg i färgväljaren **5**. Klicka på **OK 6** när du har hittat en färg du tycker om. Klicka på **OK** igen i nästa fönster som dyker upp.



4 Klicka på formverktyget **7** och skapa en fyrkant **8** som täcker hela duken. Det gör inget om den går över kanterna – det syns inte på den färdiga inbjudan.



5 Klicka sedan på **Fönster 9** och se till att det finns en markering vid **Egenskaper 10**. I **Egenskaper**-fönstret **11** ska du vid **Fyll 12** välja den färg som bakgrunden ska ha. Här väljer vi den färg **13** som vi la till i steg 3. Vid **Stroke 14** ska du välja **Inget**.



6 Nu har din inbjudan fått sin bakgrundsfärg. Den kan enkelt ändras genom att du klickar på rutan som bildar bakgrunden och väljer en annan färg i **Egenskaper**-fönstret.

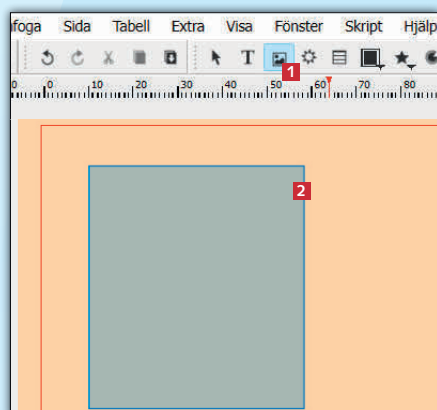
Grafik ger en frisk fläkt

Nu lägger vi till grafik på vår inbjudan för att skapa variation och dynamik. Det är viktigt att du använder PNG-filer med genomskinlig bakgrund, annars får du vita rutor runt grafiken på din inbjudan.

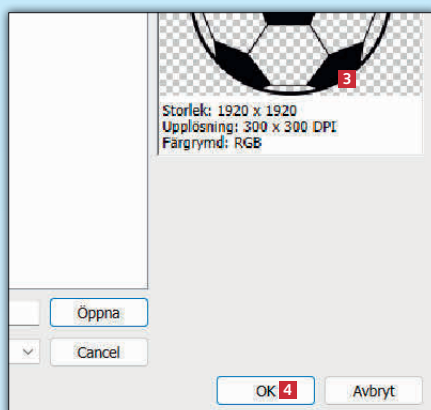


Använd grafik med genomskinlig bakgrund

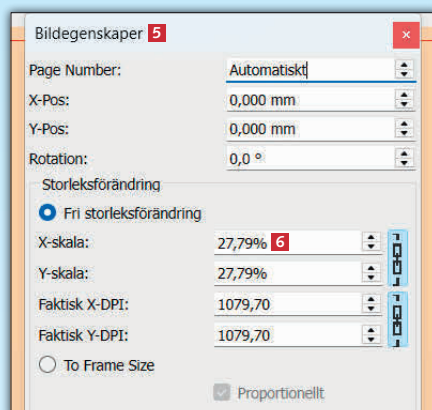
Använd grafik som är transparent, det vill säga som saknar bakgrund. Prova att söka efter "transparent png" och sedan det motiv du vill söka efter. På så sätt slipper du fula vita rutor runt grafiken.



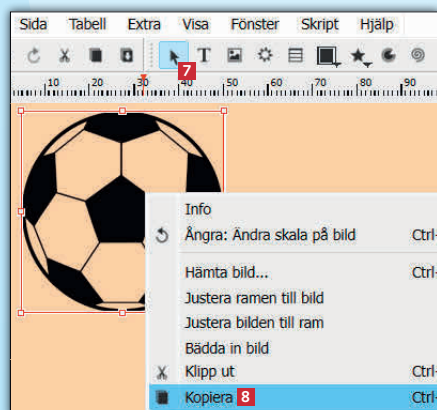
1 Klicka på bildverktyget **1** i verktygsfältet och rita en fyrkant på din arbetsyta **2**. Storleken är inte så viktig, den kan du ändra i efterhand. Dubbelklicka sedan på fyrkanten.



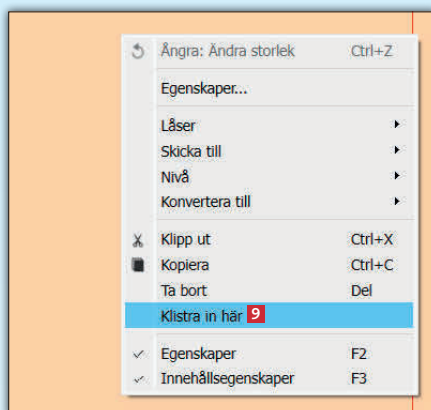
2 Nu öppnas Utforskaren. Här väljer du din PNG-fil **3** och klickar på **OK** **4**.



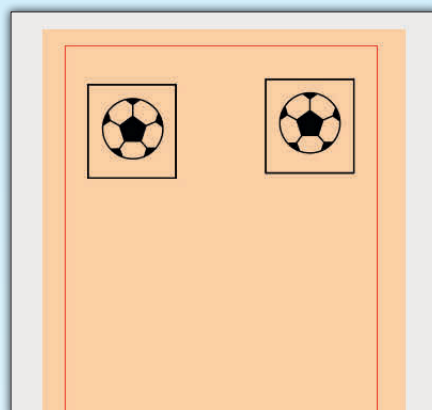
3 I fönstret **Bildegenskaper** **5** ska du nu ställa in storleken på grafiken genom att ändra X-skala **6**.



4 Klicka på ikonen med den svarta muspekaren **7** för att kunna flytta runt grafiken på arbetsytan. Om du vill kopiera grafiken, högerklicka på den och välj **Kopiera** **8**.



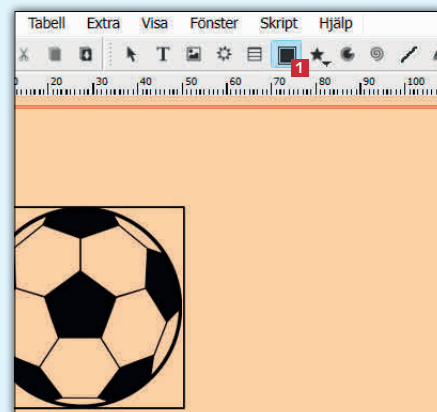
5 Högerklicka på skärmen medan du fortfarande har den svarta muspekaren markerad och välj **Klistra in här** **9**.



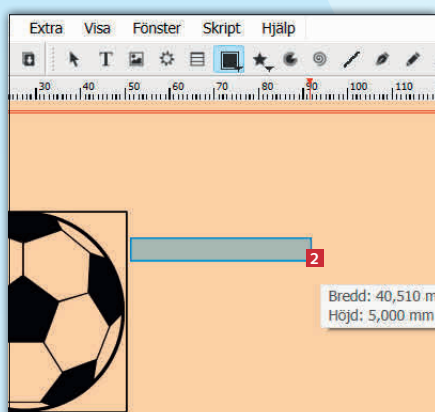
6 Nu har vi lagt in och flyttat våra bilder så att de ligger ungefär där vi vill ha dem på vår inbjudan. Ramarna runt bollarna kommer att försvinna i den slutgiltiga inbjudan.

Skapa överblick med linjer

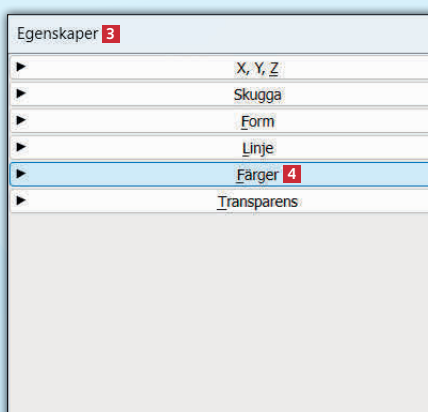
Genom att infoga linjer i din inbjudan kan du skapa översikt och struktur, och det ger också variation så att läsaren inte bara möts av text.



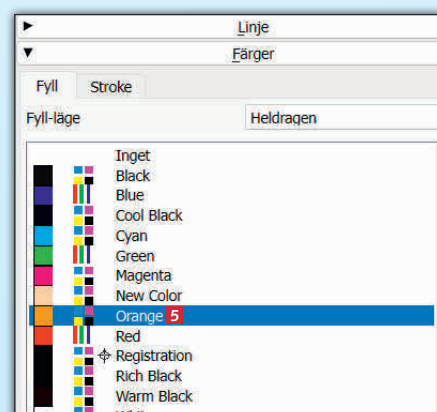
1 Klicka på formverktyget **1** i verktygsfältet. När du har klickat på verktyget kan du skapa en fyrkantig figur på din arbetsyta genom att klicka och dra med musen.



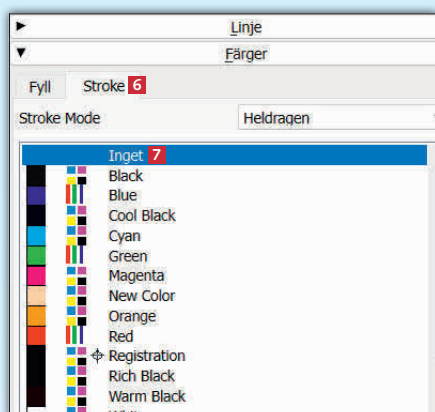
2 Skapa en linje **2** (i praktiken är det snarare en lång rektangel) på arbetsytan genom att dra med musen.



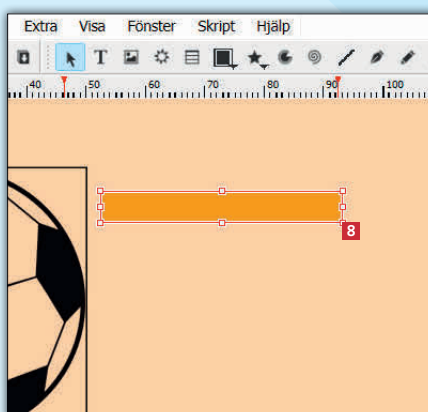
3 I **Egenskaper**-fönstret **3** under **Färger** **4** väljer du den färg som linjen ska ha.



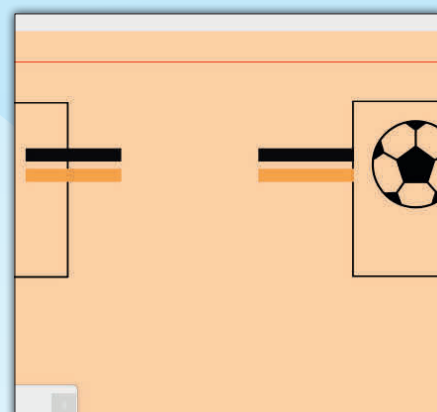
4 Här gör vi linjen **Orange** **5** så att den matchar bakgrunden och den text vi vill ha på inbjudan.



5 Under **Stroke** **6** ska du välja **Inget** **7** för att få bort strecken runt linjen.



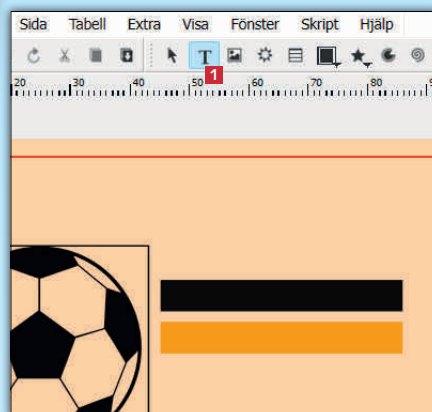
6 Om du vill ändra storlek på linjen drar du i ett av hörnen **8**.



7 Upprepa tills du har de linjer som du behöver i din inbjudan. De kan vara korta, långa, tjocka eller tunna, och i olika färger.

Infoga text och spara

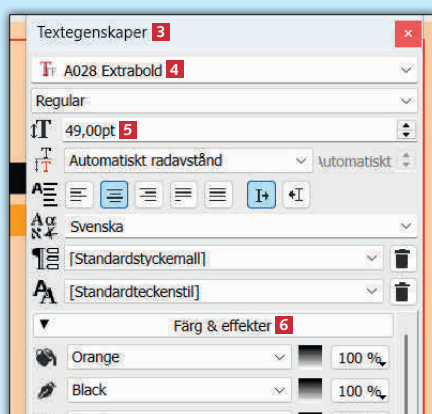
Nu behöver du bara lägga in din text. Genom att variera storlek, färg och typsnitt får du en mer dynamisk och intressant inbjudan.



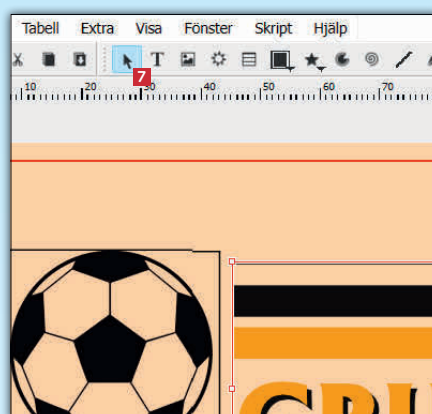
1 Klicka på textverktyget **1** i verktygsfältet för att skapa en ram för din text. Här ska vi skapa en rubrik som ska ligga högst upp på arbetsytan.



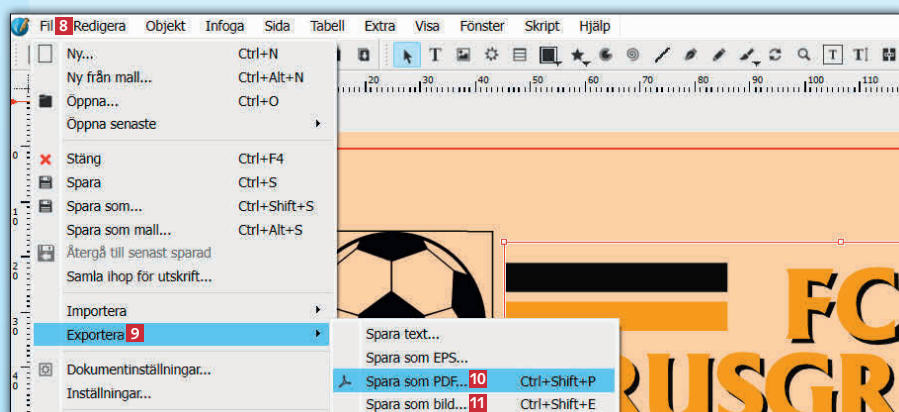
2 Klicka med musen för att skapa en textram och skriv sedan din text **2** i textramen. Markera sedan texten för att formatera den.



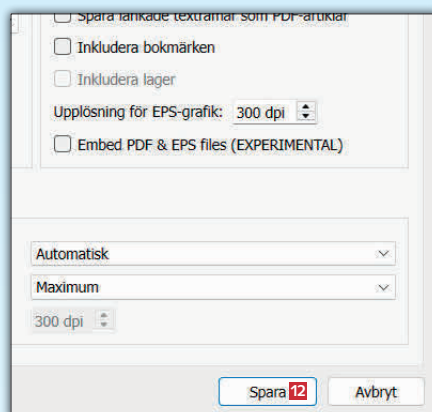
3 I **Textegenskaper**-fönstret **3** kan du ändra teckensnitt **4** och storlek **5** på texten. Längre ner kan du ändra färg vid **Färg & effekter** **6**.



4 Infoga så många textrutor du behöver för att göra din inbjudan komplett. För att flytta runt dem klickar du på den svarta muspekaren **7** och drar runt textrutorna.



5 När du är färdig och redo att spara klickar du på **Fil** **8**, **Exportera** **9** och **Spara som PDF...** **10**. Då kommer din inbjudan att sparas som en PDF-fil. Om du hellre vill spara den som en PNG-bild ska du välja **Spara som bild...** **11**.



6 Klicka sedan på **Spara** **12**. Nu sparas din inbjudan som en PDF-fil på datorn.