

Scribus haltuun neljässä osassa

1 Ensimmäisessä osassa opit käyttämään ohjelmaa ja luomaan esitteen.

2 Sarjan toisessa osassa teemme grafiikkaa, jota voi käyttää esimerkiksi omilla verkkosivuilla.

3 Kolmannessa osassa jatkamme syventymistä ja näytämme, kuinka voit tehdä julisteen.

4 Sarjan viimeisessä osassa opastamme sinua tekemään erityisen juhlavan kutsun.

Tässä näkyy Scribuksella tehty kuvabanneri sekä kotisivun otsikko.



AMMATTIMAISTA SUUNNITTELUA:

Luo upeaa grafiikkaa kotisivuille tai sosiaaliseen mediaan

Kuva kertoo enemmän kuin tuhat sanaa. Scribus-ohjelmalla voit suunnitella itse grafiikat kotisivullesi ja tehdä sivustostasi kiinnostavan näköisen.



Toimittaja
Niklas Ernst

Scribus on oikeastaan kehitetty ensisijaisesti taittoa ja fyysisten painotuotteiden, kuten lehtien, esitteiden ja julisteiden, suunnittelua varten. Se on kuitenkin myös erinomainen työkalu digitaalisen sisällön tuottamiseen.

Digitaalisella sisällöllä tarkoitetaan grafiikkaa ja kuvia verkkosivustoilla sekä sosiaalisessa mediassa. Scribus-ohjelmalla voi tehdä esimerkiksi bannereita, kuvituksia tai kaaviota ja tallentaa ne eri alustoilla käytettäviksi png- tai jpeg-tiedostoiksi. Työkalusta on iloa niin verkkosivujaan suunnittelevalle yrittäjälle kuin naapuruston Facebook-ryhmää päivittävälle yhdistystyöntekijälle.

Suunnittele ilman rajoituksia

Yksi Scribusen parhaista puolista on se, että saat luomistyöhön täysin vapaat kädet. Scribusessa esimer-

kiksi elementtien sijoittelu, typografia, värien käyttö ja kerrosten käsittely on täysin vapaata. Tämän ansiosta voit saavuttaa kotikoneeltasi käsin ammattimaisen ja persoonallisen lopputuloksen. Luomuksestasi tulee juuri sellainen kuin haluat, koska kaikkien osat ovat hallinnassasi. Haluaisitko kirjaimet hivenen lähemmäs toisiaan tai hieman tummemman taustavärin? Tulisiko kuvasta dramaattisempi, jos sitä kiertäisi vähän oikealle? Scribus antaa sinun säätää teostasi ilman turhia reunaehjoja.

Tee yksilölliset kotisivut

Scribusella voit luoda jotain erilaista ja ainutlaatuista. Useimmat verkkosuunnittelutyökalut, kuten suosittu Canva, perustuvat valmiisiin malleihin. Niitä voi mukauttaa jonkin verran omaan tyyliin sopiviksi. Tämä tarkoittaa sitä, että työkalulla tehdyt grafiikat ja verkkosivustot muistuttavat väkisin toisiaan. Pieni hienosäätö ei poista samasta pohjamallis-

ta, seuraavaa yhdenmukaisuutta – saati sivustolta toiselle toistuvien kuvien yksitoikkoisuutta. Suunnittelemalla oman sisältösi alusta asti Scribusella voit kuitenkin noudattaa omaa visiotasi ja erottua joukosta.

Vältä ärsyttäviä häiriöitä

Toinen Scribusen etu erilaisiin verkkosuunnitteluohjelmiin verrattuna on, että saat rauhassa keskittyä työhösi. Scribusessa sinulle ei jatkuvasti esitellä uusia malleja tai animaatioita saati näytetä ponnahdusikkunoita. Se ei ehdota päivityksiä ja ”älykkäitä” avustajia, jotka yrittävät arvata, mitä haluat tehdä seuraavaksi. Ohjelmassa et saa ilmoituksia, mainoksia tai viestejä, joissa sinua kehoitetaan luomaan tili. Siinä ei ole toimintoja, jotka yhtäkkiä lukittuvat, kunnes olet maksanut lisenssistä.

Työrauha on kaikessa yksinkertaisuudessaan valtaisa etu, suunnittelipa sitten kaaviota, julistetta, lento-lehtistä tai vaikka kutsukorttia.





Scribus

Tee painotuotteistasi tyylikkäämpiä oikealla taitto-ohjelmalla, joka tekee tekstin ja kuvien järjestelystä paljon hausempaa.



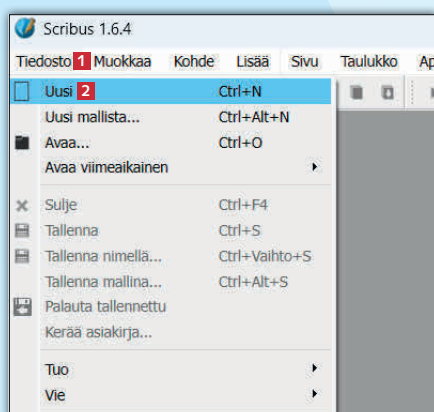
Kieli
Suomi

Järjestelmä
Windows 10 ja 11

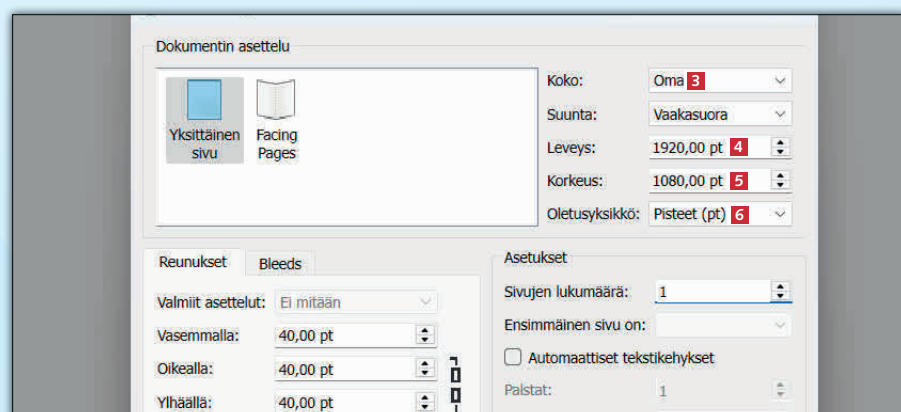
Lataa ohjelma verkkosivuilta:
kotimikro.fi/2515

Valitse oikea resoluutio

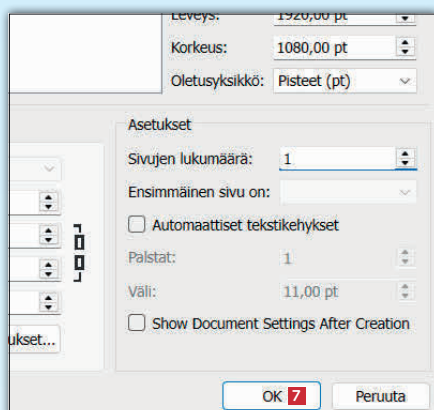
Grafiikkaa tehdessä on tärkeää tarkistaa valmiin kuvan resoluutio, jotta se näyttää hyvältä myös suurilla näytöillä. Alta näet, miten suunnittelet verkkosivun yläosaan sijoitettavan bannerin.



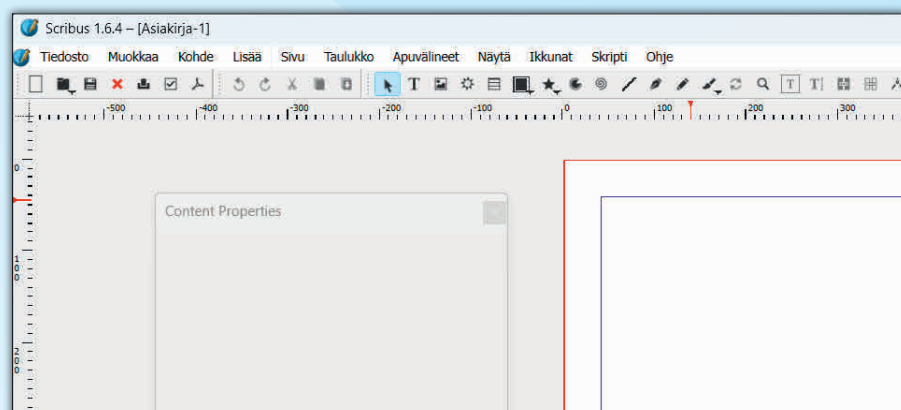
1 Napsauta vasemmasta yläkulmasta kohtaa **Tiedosto** **1** ja luo uusi tiedosto valitsemalla **Uusi...** **2**.



2 Valitse kohdasta **Koko** vaihtoehto **Oma** **3** määrittääksesi itse kuvapohjan koon. Me valitsimme kohtaan **Leveys** arvon **1920,00 pt** **4** ja kohtaan **Korkeus** arvon **1080,00 pt** **5**. Näillä mitoilla pohjasta tulee suorakaide, mutta voit tehdä siitä juuri sen muotoisen kuin haluat. Valitse kohdasta **Oletusyksikkö** yksiköksi **Pisteet** **6**. Valmiin kuvan resoluutioksi tulee siis 1920 x 1080 pikseliä.



3 Avaa uusi tiedostosi ja aloita sen suunnittelu napsauttamalla painiketta **OK** **7**.



4 Voit nyt lisätä kuvia ja tekstiä tiedostosi, joka on valmiiksi oikean kokoinen ja muotoinen.

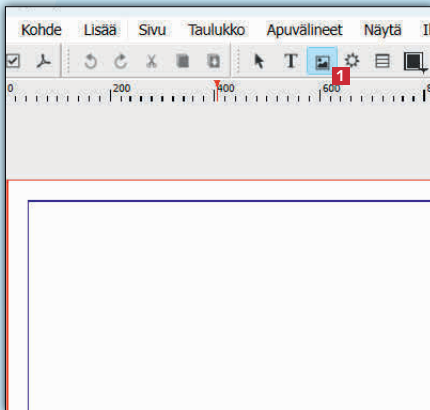
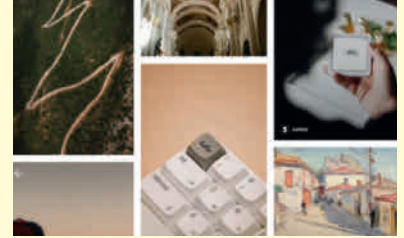


Liitä grafiikkaan sopivia kuvia

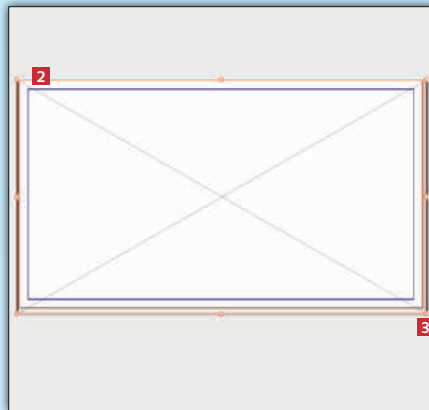
Voit lisätä työn alla olevaan grafiikkaasi yhden tai useamman kuvan. Ne voivat olla internetistä ladattuja tai itse ottamiasi.

Etsi hyviä kuvia

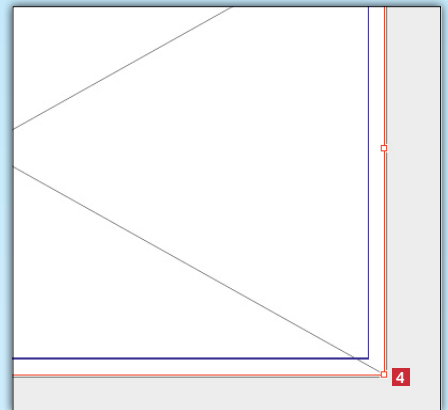
Internetissä on sivustoja, joilta voit ladata ilmaiseksi korkealaatuisia ja grafiikkasi teemaan sopivia kuvia. Yksi niistä on unsplash.com. Sivustolla on laaja valikoima erilaisia kuvitus- ja valokuvia.



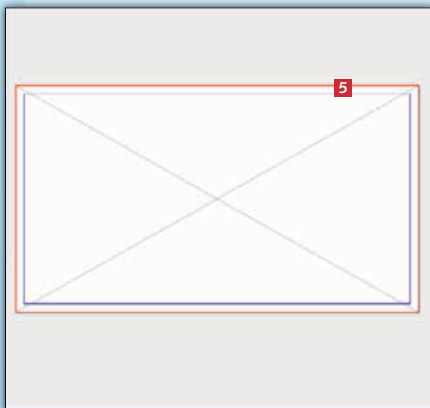
1 Napsauta työkaluriviltä valokuvaikon **1**.



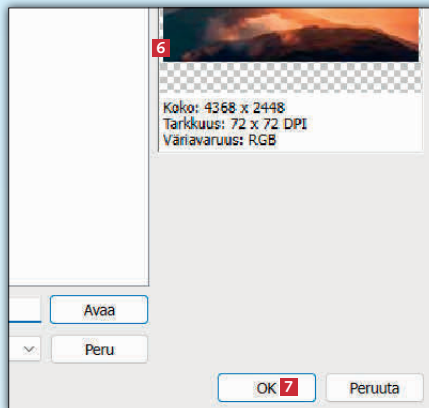
2 Paina hiiren painike alas ja vedä punainen kehys koko kuvapohjaksi kokoiseksi **2**. Voit säätää kehyksen kokoa vetämällä sen nurkista **3**.



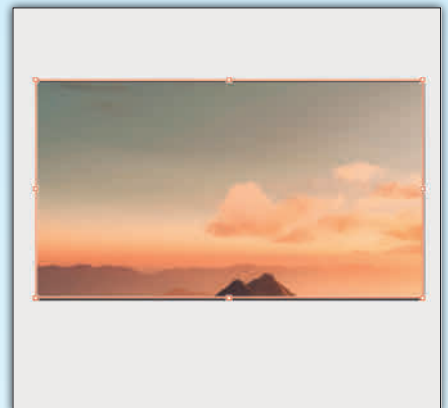
3 Säädä oikea alakulma **4** kuvapohjan mukaiseksi.



4 Kaksoisnapsauta punaista kehystä **5** lisätäksesi siihen kuvan.



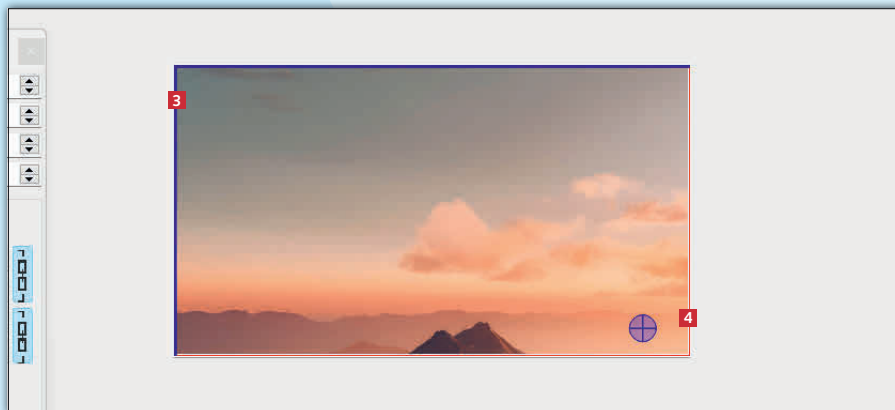
5 Valitse avautuvasta ikkunasta haluamasi kuva **6**. Napsauta sitten painiketta **OK** **7**.



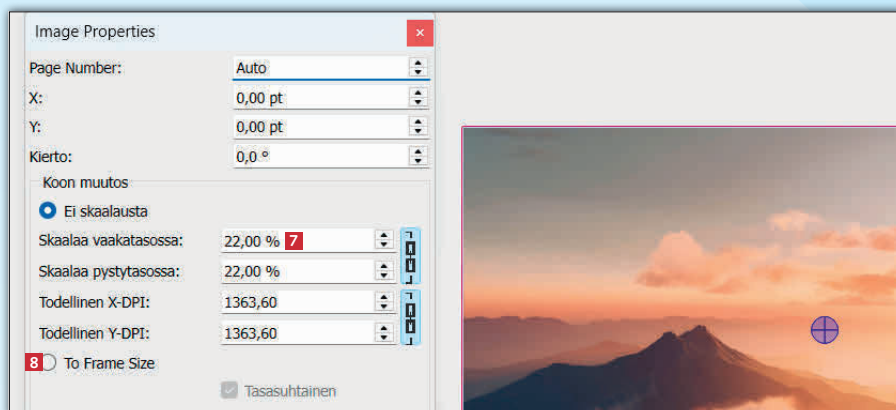
6 Kuva liitetään kehykseen, ja voit säätää sen kokoa ja rajausta.

Säädä kuva sopivan kokoiseksi

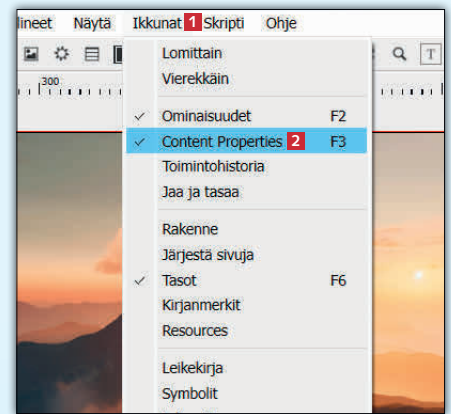
Voit säätää kuvakehykseen liitetyn kuvan kokoa ja rajausta makusi mukaan.



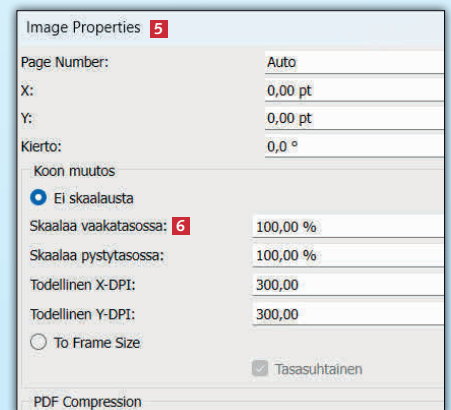
2 Kaksoisnapsauta kuvaa. Siihen ilmestyy sininen kehys **3**. Kun kehys on sininen, voit liikutella kuvaa punaisen kuvakehyksen sisällä **4**. Punaisen kuvakehyksen ulkopuolelle jäävät osat eivät tule näkyviin lopputulokseen.



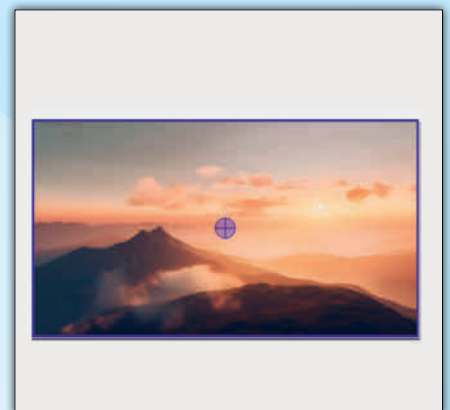
4 Me säädämme tässä kuvan kehyksen levyiseksi. Sopiva arvo on tässä tapauksessa **22,00 %** **7**. Kuvan säätämisen tarve riippuu sekä alkuperäisen kuvan että kuvapohjan koosta. Saat kuvasta automaattisesti kuvapohjasi kokoisin merkitsemällä kohdan **To Frame Size** **8**.



1 Napsauta ennen kuvan koon ja rajauksen muokkaamista yläreunasta kohtaa **Ikkunat** **1** ja ota käyttöön toiminto **Content Properties** **2**.



3 Kehys on edelleen sininen. Katso nyt ruutua **Image Properties** **5**. Voit säätää kuvan kokoa kohdasta **Skaalaa vaakatasossa** **6**.



5 Kuva on nyt kehyksen kokoinen. Voit siirtää kuvaa vetämällä sitä hiirellä haluamaasi suuntaan.

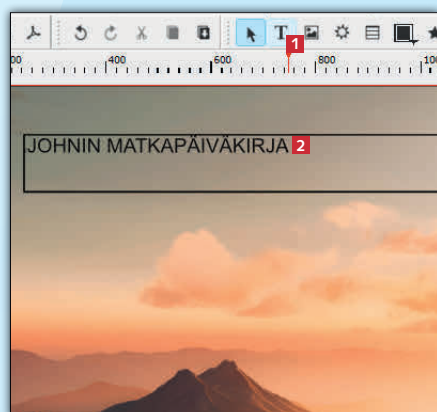


Valitse tekstillesi sopiva väri

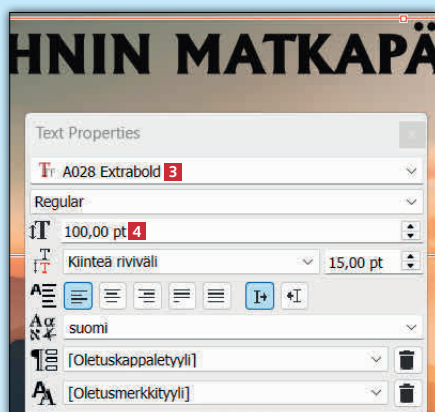
Erityiset värisävyt on lisättävä ohjelmaan erikseen. Napsauta ikkunan yläreunasta tekstiä **Muokkaa** ja valitse kohta **Värit ja täytteet**. Napsauta nyt painiketta **Lisää**, valitse sitten haluamasi väri ja napsauta lopuksi **OK**-painiketta. Väri on nyt valittavissa värityökalusta.

Lisää tekstiä grafiikkaasi

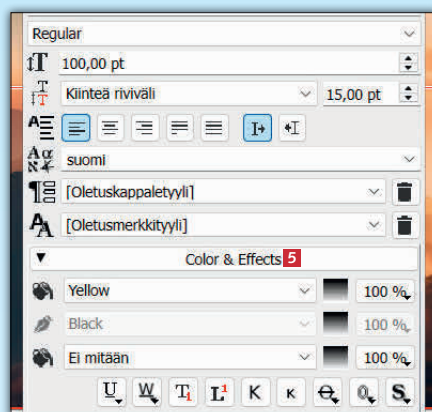
Kiinnitä yleisösi huomio lisäämällä kuvaan tekstiä.



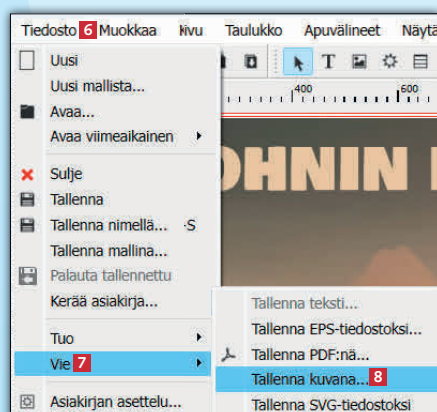
1 Napsauta työkalupalkista tekstikuvaketta **1** ja piirrä kuvan päälle kehys. Kaksoisnapsauta kehystä ja kirjoita siihen haluamasi teksti. Me kirjoitimme **Johnin matkapäiväkirja** **2**.



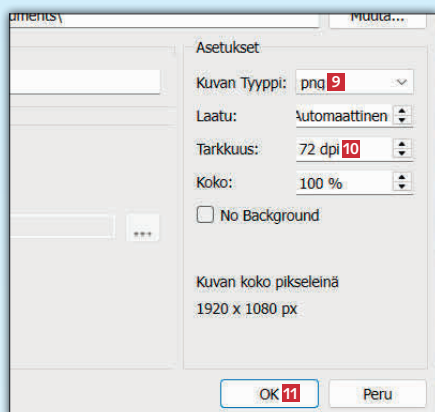
2 Merkitse teksti ja valitse sille haluamasi kirjasintyyli **3** ja -koko **4**.



3 Voit vaihtaa tekstin värin kohdasta **Color & Effects** **5**. Me teimme tekstistä beigen värisen, jotta se sopisi kuvaan. Vedä teksti hiirellä haluamaasi paikkaan.



4 Tallenna grafiikkasi. Me tallensimme sen verkkoystävälliseen png-muotoon. Napsauta yläreunasta kohtaa **Tiedosto** **6**, valitse **Vie** **7** ja valitse lopuksi **Tallenna kuvana...** **8**.



5 Valitse kohdasta **Kuvan tyyppi** muodoksi **png** **9**, ja säädä **Tarkkuus** arvoon **72 dpi** **10**. Anna tiedostolle nimi kohdassa **Etuliite** ja napsauta sitten painiketta **OK** **11**.



6 Kuva on nyt tallennettu tietokoneellesi, ja voit käyttää sitä kotisivuillasi, blogissasi tai vaikka sosiaalisessa mediassa.