

Det här är de fyra delarna om Scribus

1 I första delen lär du dig navigera i programmet och skapa ditt första flygblad.

2 I andra delen går vi lite mer på djupet och gör grafik för exempelvis en webbplats.

3 I den tredje delen drar vi upp storleken och visar hur man gör ett stort plakat.

4 I den fjärde delen av serien visar vi hur du skapar en detaljerad och festlig inbjudan.

Här har vi använt Scribus för att skapa en enkel banner med text för en webbplats.



Skapa snygg grafik för din webbplats eller sociala medier

Grafik och bilder kan något som text inte kan. Med programvaran Scribus kan du skapa din egen grafik för att göra din webbplats mer spännande.



Journalist
Niklas Ernst

Även om Scribus är ett program som främst är avsett för layoutuppgifter och för att skapa fysiska trycksaker som tidningar, broschyrer och plakat, så är det också ett utmärkt verktyg för att skapa digitalt innehåll.

Det kan vara grafik och bilder för din webbplats eller sociala medier. Du kan till exempel skapa banners, illustrationer och informationsgrafik i Scribus som du exporterar som PNG- eller JPEG-filer. Det gäller oavsett om du vill ge lite liv och rörelse åt din webbplats eller skapa en illustration till lokala bostadsrättsföreningens Facebook-grupp.

Få full kontroll över din design

En av fördelarna med att använda Scribus är att du får full kontroll över designen. Programmet ger möjlighet till exakt placering av alla objekt, fri

typografi, användning av färger och arbete med lager – allt som gör det möjligt att skapa ett professionellt och personligt utseende. Det blir precis som du vill ha det, eftersom du kan kontrollera varje del av det färdiga resultatet. Vill du ha bokstäverna lite närmare varandra, kanske vill du att bakgrundsfärgen ska vara aningen mörkare, eller kanske vill du rotera bilden några grader för en dramatisk effekt? Med Scribus har du hela tiden full kontroll över vad du skapar.

Gör din hemsida unik

Det gör att du erbjuds möjligheten att skapa något unikt och annorlunda. Idag är många verktyg på nätet, till exempel det väldigt populära Canva, uppbyggda kring mallar som gör att du "bara" behöver anpassa en redan färdig layout för att passa din smak och ditt temperament. Det innebär att en del grafik och därmed också webbplatser kommer att bli väldigt lika varandra eftersom de ofta bygger på

samma mallar och använder samma bilder. Att skapa eget innehåll på en tom duk i Scribus ger dig möjligheten att skapa något speciellt och sticka ut bland alla mallar.

Undvik irriterande störningar

En annan fördel med Scribus jämfört med de många olika layoutverktyg som finns på nätet är att man får absolut lugn och ro att fördjupa sig i sitt arbete.

I Scribus får du inte hela tiden nya mallar, rutor med olika erbjudanden, uppgraderingsförslag, animationer eller så kallade smarta assistenter som försöker gissa vad du vill skapa. Det finns inga aviseringar, inga annonser, inga meddelanden om att du måste skapa ett konto och inga funktioner som plötsligt låser sig tills du har betalat.

Den sinnesfriden kan vara en stor fördel, oavsett om du skapar grafik, en affisch, ett flygblad eller en snygg inbjudan till en födelsedagsfest.



BONNIER PC Scribus

Få dina trycksaker att se mycket bättre ut med ett riktigt layoutprogram som gör det roligare att jonglera med text och bilder.

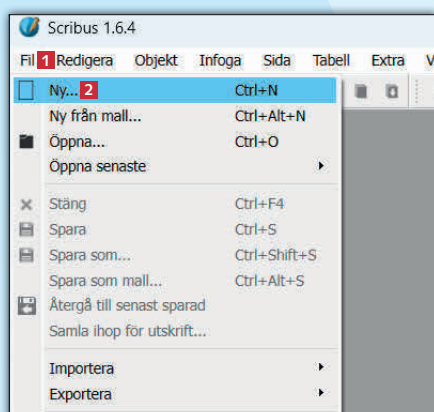
Språk
Svenska

Fungerar med
Windows 10 och 11

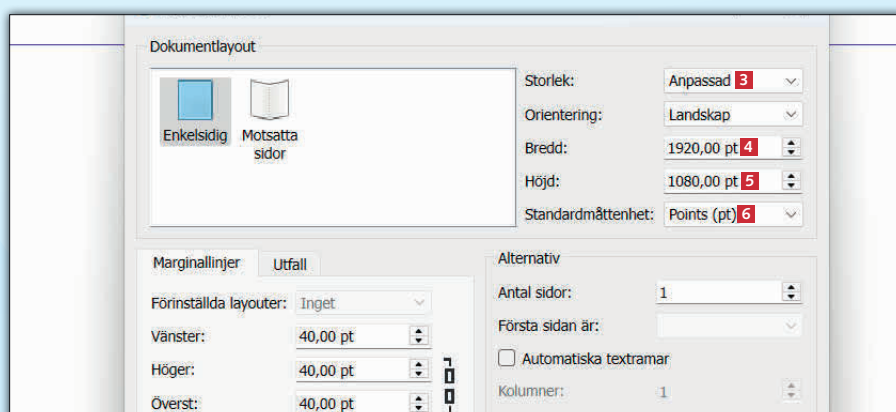
Hämta programmet på:
pctidningen.se/2515

Välj rätt upplösning

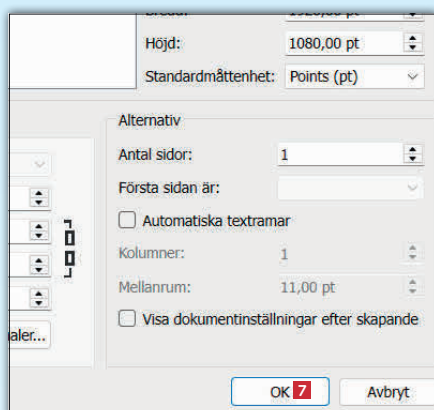
När du skapar grafik ska du se till att skapa den i hög upplösning så att den ser bra ut även på stora skärmar. I det här exemplet kan du se hur du skapar en banner som kan placeras högst upp på en webbplats.



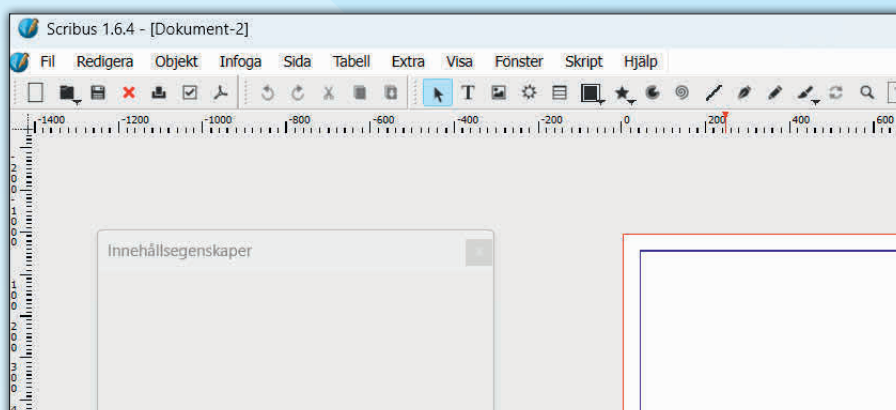
1 Klicka på **Fil** **1** i det övre vänstra hörnet och välj **Ny...** **2** för att skapa ett nytt dokument.



2 Vid **Storlek** ska du välja **Anpassad** **3** för att använda en egen storlek. Vi sätter **Bredd** till **1920,00 pt** **4** och **Höjd** till **1080,00 pt** **5**. Det ger vår arbetsyta ett avlångt format, men du kan göra den precis som du vill ha den. Under **Standardmått enhet** ska du välja **Points (pt)** **6**. Upplösningen kommer att vara 1920 x 1080 pixlar när bilden är färdig.



3 Klicka på **OK** **7** för att öppna dokumentet och komma igång med din grafik.

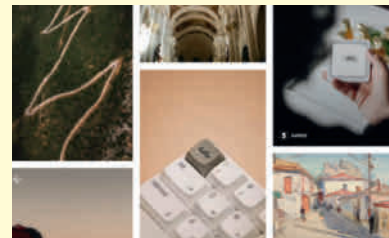


4 Du är nu redo att infoga bilder och text i ditt dokument med rätt upplösning och storlek.



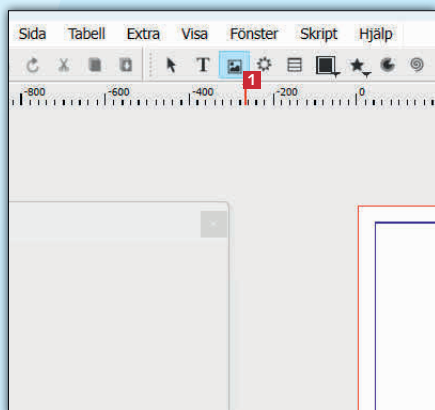
Hitta snygga bilder

Om du behöver bilder till din grafik finns det många webbplatser där du kostnadsfritt kan hämta bilder av hög kvalitet. Till exempel har unsplash.com ett stort utbud av foton och illustrationer.

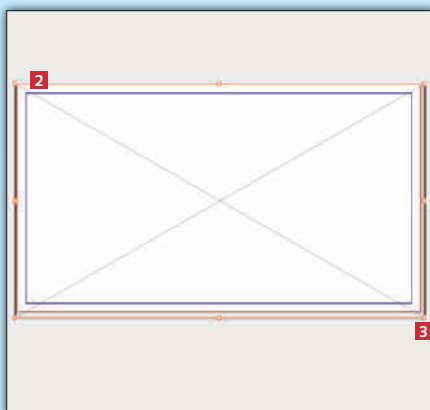


Infoga bilder i din grafik

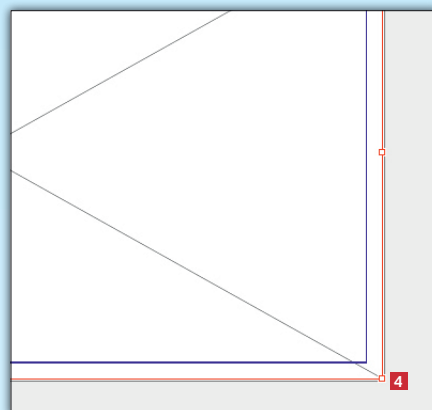
Nu kan du infoga en eller flera bilder i den grafik du håller på att skapa. Det kan vara bilder som du har laddat ner från webben eller foton som du har tagit själv.



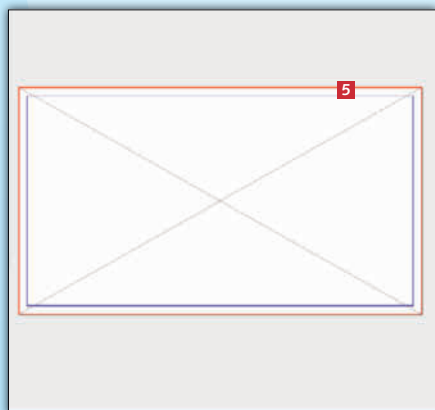
1 Klicka på verktyget för bildram **1** i verktygsfältet.



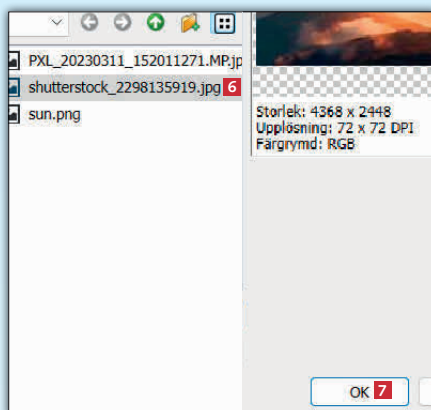
2 Klicka nu och dra med musen för att markera hela arbetsytan med en röd ram **2**. Genom att dra i hörnen **3** kan du enkelt justera storleken på ramen.



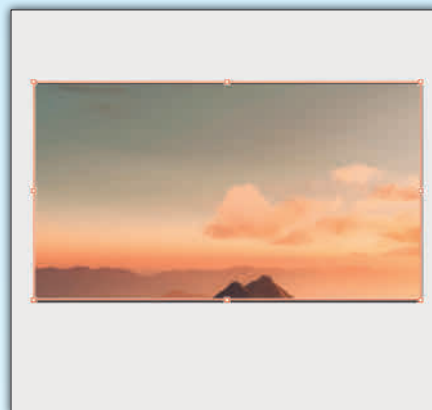
3 Här drar vi in ett av hörnen **4** så att rutan passar på duken.



4 Dubbelklicka på den röda rutan **5** för att få möjlighet att infoga en bild.



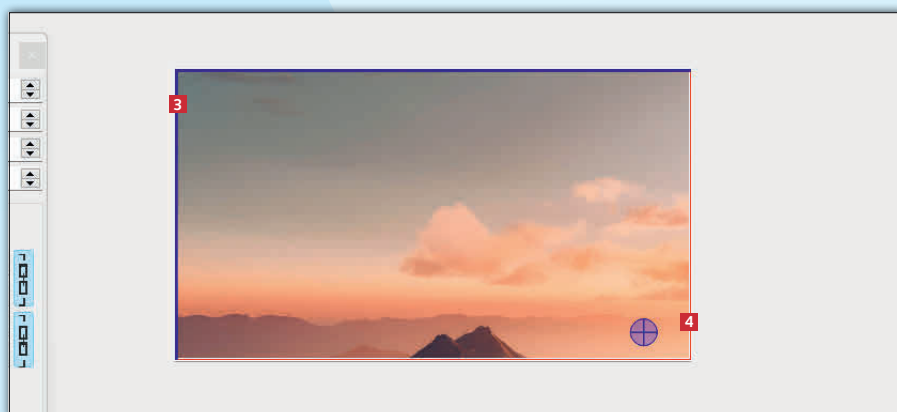
5 Nu öppnas ett fönster där du ska välja den bild **6** du vill använda. Klicka sedan på **OK** **7**.



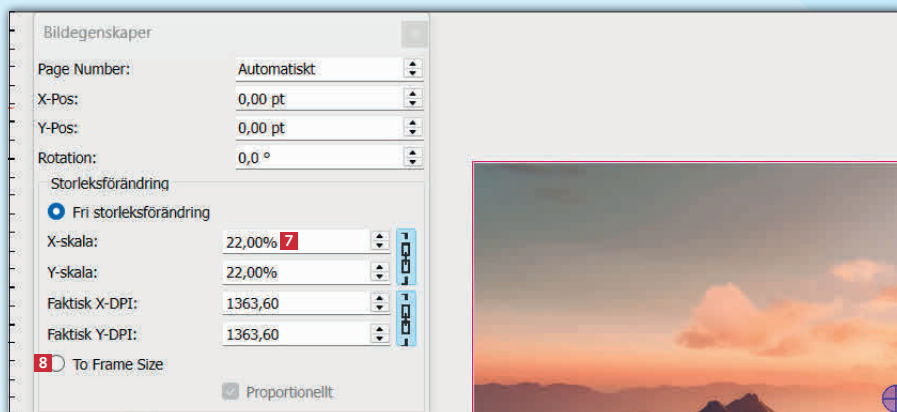
6 Bilden är nu infogad i ramen och du är redo att ge den rätt storlek och beskära den.

Se till att bilden får rätt storlek

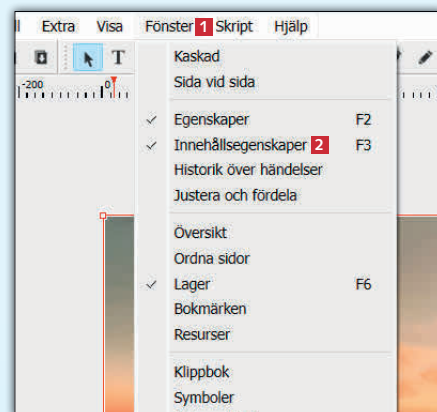
När du har lagt in din bild i en bildruta kan du anpassa storleken och flytta runt den på din arbetsyta.



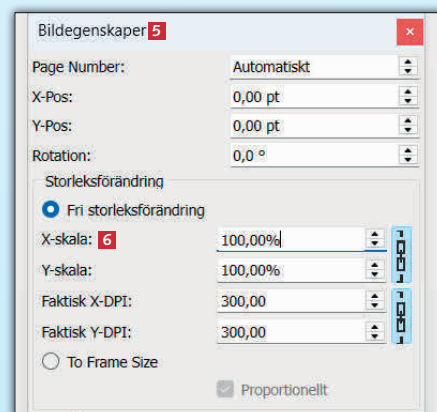
2 Dubbelklicka på bilden så att du ser en blå kant **3** runt den. När kanten är blå kan bilden flyttas runt inom den röda bildramen **4**. De delar av bilden som ligger utanför den röda bildramen visas inte.



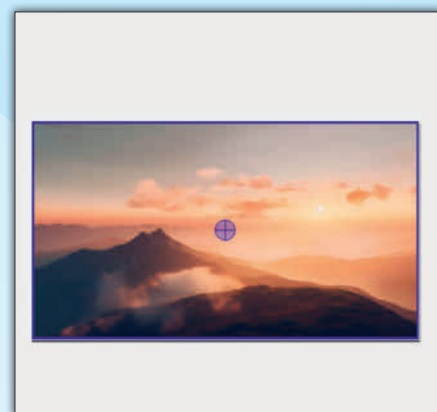
4 Här justerar vi bilden så att den passar ramens bredd. I det här fallet råkar det vara **22,00 %** **7**. Hur mycket bilden behöver förstoras eller förminskas för att passa beror på storleken på din arbetsyta och på bild. Du kan markera **To Frame Size** **8** för att automatiskt få bilden att fylla ut ramen.



1 Innan du börjar ändra storlek eller position på din bild, klicka först på menyn **Fönster** **1** och aktivera **Innehållsegenskaper** **2**.



3 Medan du kan se den blå ramen runt bilden, titta nu in i i fönstret **Bildegenskaper** **5**. Här kan du nu justera bildstorleken vid **X-skala** **6**.



5 Bilden passar nu in i ramen. Du kan flytta runt den genom att dra den med musen.

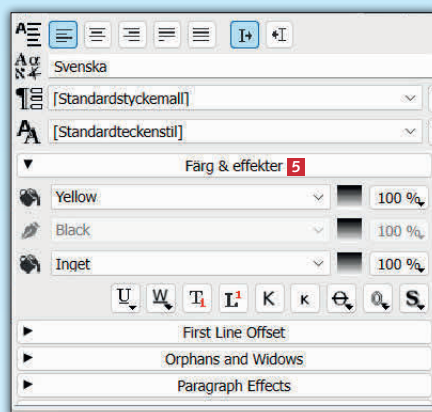
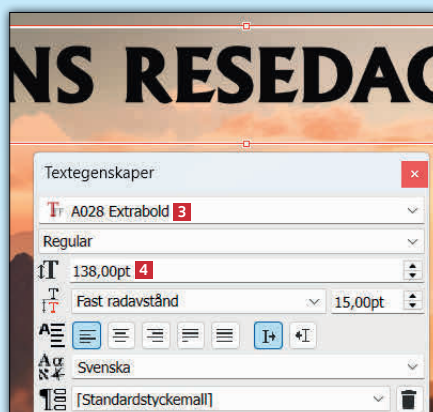
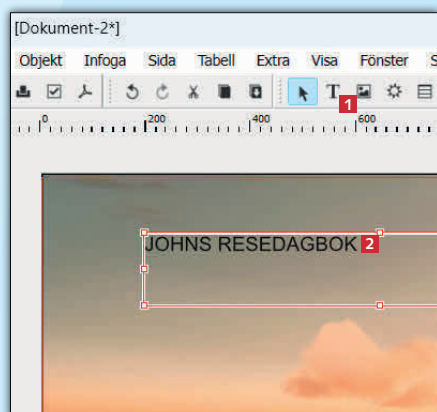


Lägg till text till din grafik

Genom att lägga till text i din bild kan du göra den mer intressant och engagerande för betraktaren.

Använd rätt färg till din text

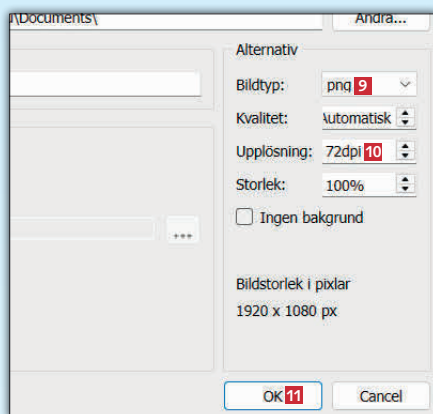
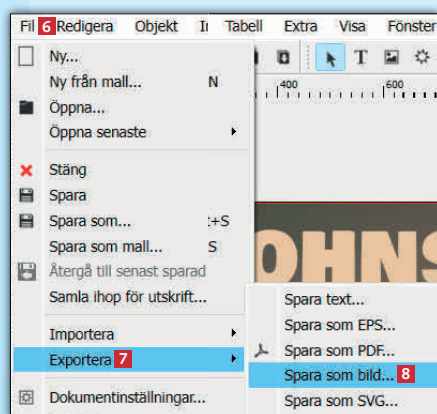
Om du vill använda en viss färg måste du först lägga till den. Klicka på **Redigera** i menyn längst upp och sedan klicka på **Färger och fyllningar**. Här ska du klicka på **Lägg till**, välja din färg, och klicka på **OK**. Nu kan du välja färgen med färgverktyget.



1 Klicka på textverktyget **1** i verktygsfältet och skapa en ram ovanpå din bild. Dubbelklicka sedan i ramen och skriv den text du vill ha. Här **Johns Resedagbok** **2**.

2 Markera texten och väljer det teckensnitt **3** och den storlek **4** du vill att texten ska ha.

3 Om du vill ändra färg gör du det under **Färg & effekter** **5**. Här har vi gjort texten beige för att matcha bilden. Placera texten genom att flytta den med musen.



4 Slutligen ska du spara din grafik. Här väljer vi som PNG som är ett bra filformat att använda online. Klicka på **Fil** **6** följt av **Exportera** **7** och **Spara som bild...** **8**.

5 Under **Bildtyp** ska du välja **png** **9** och sätta **Upplösning** till **72 dpi** **10**. Ge filen ett namn vid **Prefix** och klicka på **OK** **11**.

6 Nu finns bilden sparad på din dator och du kan använda den på din webbplats, blogg eller sociala medier.