

Her er de fire afsnit om Scribus

- 1** I dette første afsnit lærer du at finde rundt i programmet og lave din første flyer.
- 2** I andet afsnit går vi mere i dybden og laver en grafik til brug på eksempelvis en hjemmeside.
- 3** I afsnit nummer tre skruer vi helt op for dimensionerne og viser, hvordan du laver en plakat.
- 4** I seriens sidste afsnit lærer vi dig, hvordan du laver en detaljerig og festlig invitation.

Her har vi brugt Scribus til at lave et simpelt banner med tekst til en hjemmeside.



PROFESSIONELT DESIGN:

Lav flot grafik til din hjemmeside eller sociale medier

Grafik og billeder kan noget, tekst ikke kan. Med programmet Scribus kan du lave din egen grafik, som kan gøre din hjemmeside mere spændende.



Journalist
Niklas Ernst

Selv om Scribus egentlig er et program, som primært er tiltænkt layoutopgaver og opsætning af fysiske tryksager som magasiner, brochurer og plakater, er det faktisk også et fremragende værktøj til at lave digitalt indhold på din computer.

Det kan være grafik og billeder til din hjemmeside eller til sociale medier. For eksempel kan du lave banere, illustrationer og infografik i Scribus og eksportere dem som PNG- eller JPEG-filer, som er nemme at bruge på forskellige digitale platforme. Det gælder uanset, om du vil give din hjemmeside mere spræl og liv eller vil lave en illustration til den lokale beboerforenings Facebook-gruppe.

Få fuld kontrol over dit design

En af fordelene ved at bruge Scribus til dette er, at du får fuld kontrol over designet. Scribus giver nemlig mulighed for helt præcis placering af alle elementer, fri typografi, brug af farver og arbejde med lag – alt sammen noget, der gør det muligt at skabe et professionelt og personligt udtryk. Det bliver præcis, som du vil have det, da du kan styre alle delelementer i det færdige resultat. Måske bogstaverne skal stå lidt tættere sammen, måske baggrundsfarven skal være en anelse mørkere, eller måske billedet skal drejes en lille smule for en dramatisk effekt? Med Scribus har du den fulde kontrol over det, du skaber.

Gør din hjemmeside unik
Det giver dig mulighed for at lave noget unikt og anderledes. I dag er mange online-layoutværktøjer, som fx det populære Canva, bygget op omkring skabeloner og lægger op til, at du "bare" tilpasser et allerede forudbestemt layout, så det passer til din smag og temperament. Det betyder også, at en del grafik og hjemmesider kommer til at ligne hinanden, fordi de ofte er bygget på de samme

skabeloner og bruger de samme billeder. Skaber du derimod dit eget indhold på et blankt lærred i Scribus, har du mulighed for at skabe noget specielt og skille dig ud blandt alle skabelonerne.

Undgå irriterende forstyrrelser

En anden fordel ved Scribus i forhold til de mange forskellige online-layoutværktøjer, der findes, er, at du får absolut fred og ro til at fordybe dig i dit arbejde. I Scribus bliver du ikke hele tiden præsenteret for nye skabeloner, pop op-tilbud, opgraderingsforslag, animationer eller "smarte" assistenter, der forsøger at gætte, hvad du vil oprette eller skabe. Der er ingen notifikationer, ingen reklamer, ingen beskeder om, at du skal oprette en konto, og ingen funktioner, der pludselig låses, indtil du har betalt.

Den arbejdsro kan i sig selv være en kæmpe gevinst, hvad enten du skal lave grafik, en plakat, en flyer eller en indbydelse til en fødselsdag.





Scribus

Lav dine tryksager langt flottere med et rigtigt layoutprogram, som gør det sjovere at jonglere med tekst og billeder.



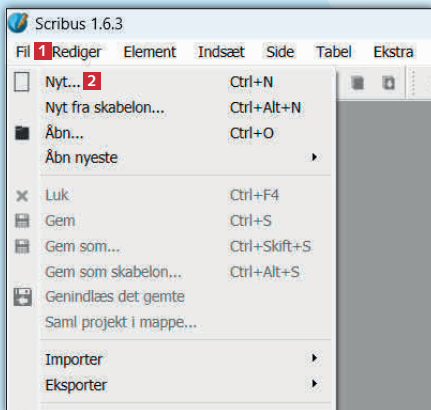
Sprog
Dansk

Virker med
Windows 10 og 11

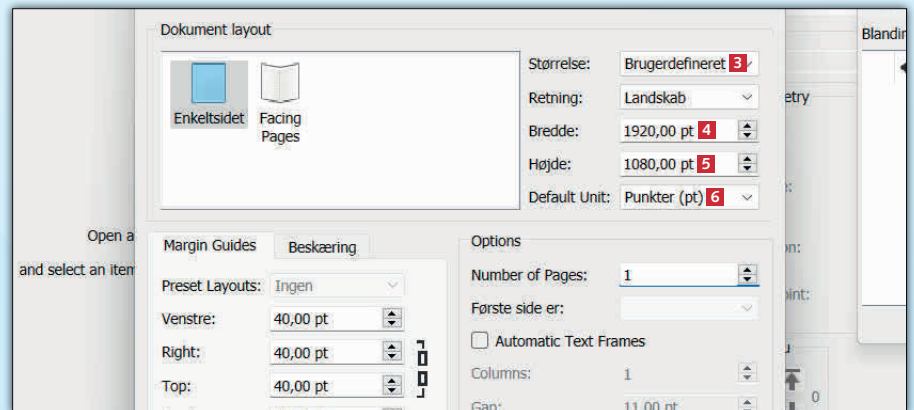
Hent programmet på:
komputer.dk/2515

Vælg den rigtige opløsning

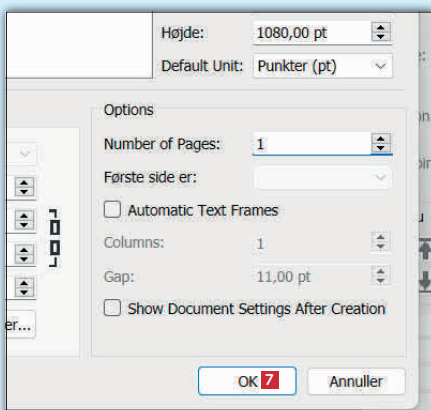
Når du skal skabe grafik, skal du sørge for at lave det i en høj opløsning, så det ser godt ud selv på store skærme. I eksemplet her kan du se, hvordan du laver et banner, som kan ligge i toppen af en hjemmeside.



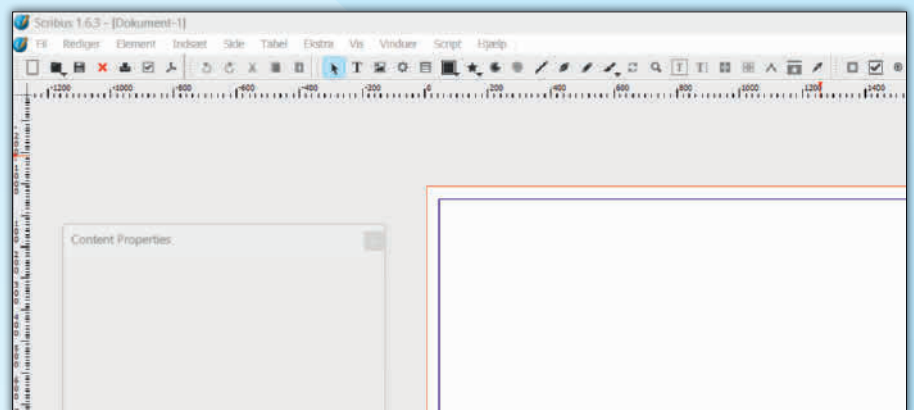
1 Klik på **Fil** **1** i øverste, venstre hjørne og klik på **Nyt...** **2** for at oprette et nyt dokument.



2 Ud for **Størrelse** skal du vælge **Brugerdefineret** **3** for at angive din egen størrelse. Vi angiver **Bredde** til **1920,00 pt** **4** og **Højde** til **1080,00 pt** **5**. Så får vores lærred et aflangt format, men du kan lave lærredet præcis, som du vil have det. Under **Default Unit** skal du vælge **Punkter** **6**. Opløsningen bliver så på 1920 x 1080 pixels, når billedet er færdigt.



3 Klik derefter på **OK** **7** for at åbne dokumentet og gå i gang med din grafik.



4 Du er nu klar til at indsætte billede og tekst i dit dokument, som har den rigtige opløsning og størrelse.

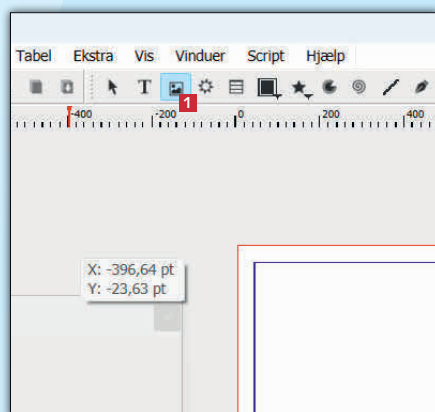
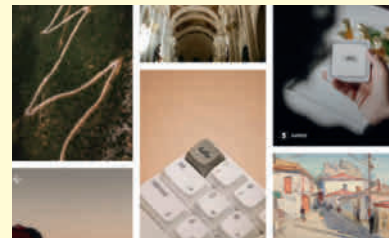


Indsæt billeder i din grafik

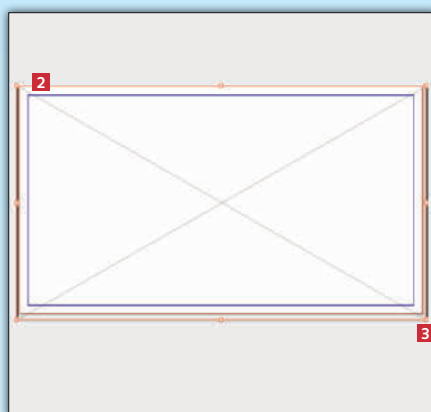
Du kan nu indsætte et eller flere billeder i den grafik, du er ved at skabe. Det kan være billeder, du har hentet på nettet eller fotos du selv har taget.

Find gode billeder

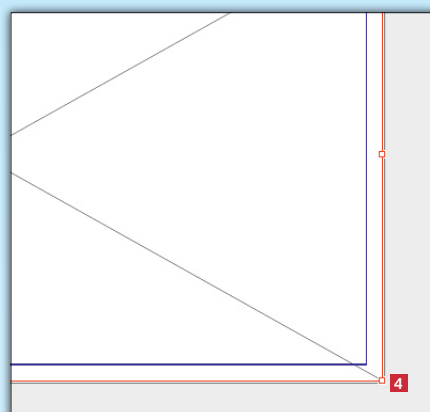
Mangler du indhold til din grafik, er der mange steder på nettet, hvor du gratis kan hente billeder i høj kvalitet – fx unsplash.com. Her finder du en bred vifte af fotos og illustrationer i høj opløsning.



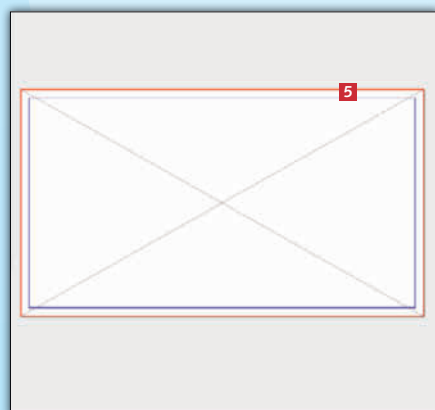
1 Klik på værktøjet billedramme **1** i værktøjslinjen.



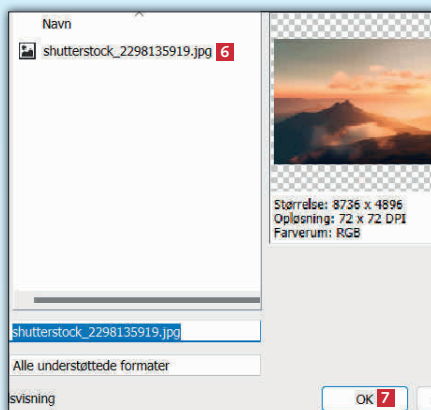
2 Klik og træk nu med musen, så du markerer hele dit lærred med en rød ramme **2**. Ved at trække i hjørnerne **3**, kan du nemt justere størrelsen på rammen.



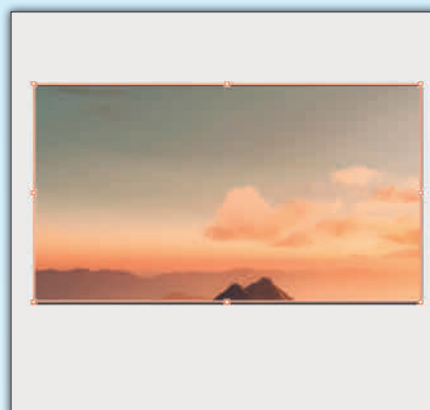
3 Her trækker vi det ene hjørne **4** ind, så det passer med lærredet.



4 Dobbeltklik på den røde kasse **5** for at få mulighed for at indsætte et billede.



5 Nu åbner et vindue, hvor du skal udpege det billede **6**, du vil bruge. Klik derefter på **OK** **7**.

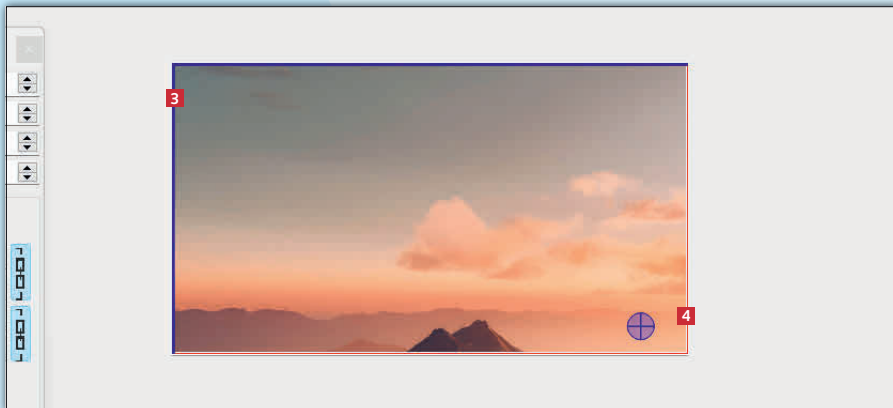


6 Billedet indsættes nu i rammen, og du er klar til at give det den rigtige størrelse og beskæring.

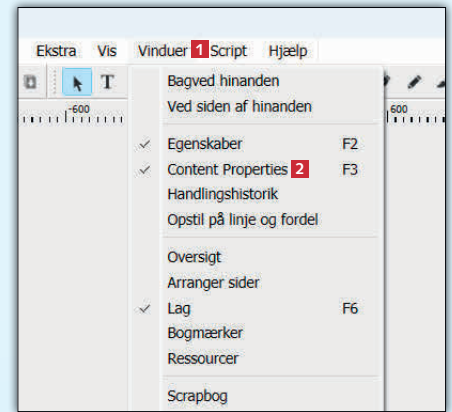


Giv billedet den rigtige størrelse

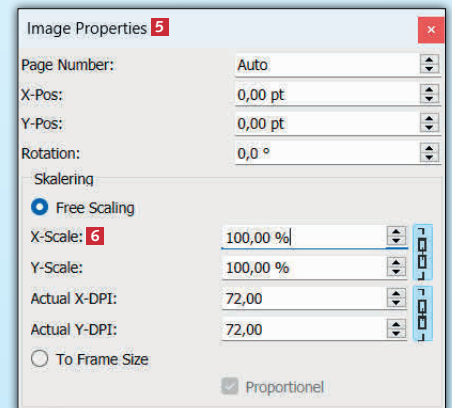
Når du har indsat dit billede i en billedramme, kan du justere størrelsen og flytte det rundt på dit lærred.



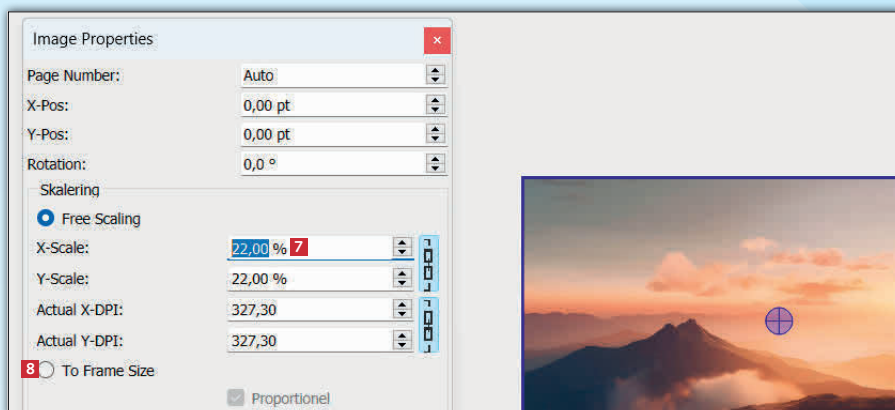
2 Dobbeltklik nu på billedet, så du kan se en blå kant rundt om det. Når kanten er blå, kan billedet flyttes rundt inde i den røde billedramme 4. Det indhold, der er uden for den røde billedramme, vil ikke blive vist.



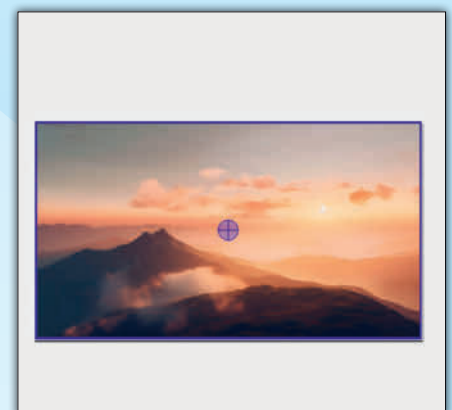
1 Inden du begynder at ændre på størrelsen eller placeringen af dit billede, skal du først klikke på menu-punktet **Vinduer** 1 og slå **Content Properties** 2 til.



3 Mens du kan se den blå kant rundt om billedet, skal du nu kigge i vinduet **Image Properties** 5. Her kan du nu justere billedets størrelsen ud for **X-Scale** 6.



4 Vi justerer her billedet, så det passer med bredden af rammen. I dette tilfælde **22,00 %** 7. Hvor meget billedet skal forstørres eller formindskes for at passe, kommer an på, hvor stort dit lærred og billede er. Du kan sætte markering ved **To Frame Size** 8 for automatisk at få billedet til at fylde rammen ud.



5 Billedet passer nu i rammen. Du kan flytte rundt på det ved at trække i det med musen.

JOHNS REJSEDAGDOG

FRA BERLIN TIL KILIMANJARO

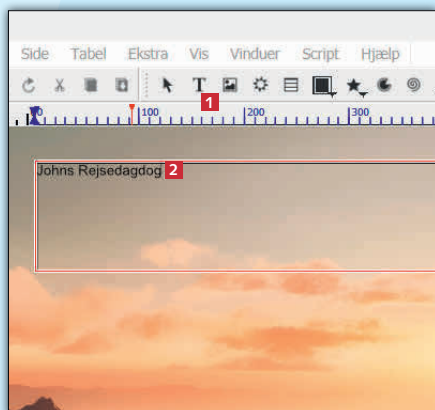


Brug den helt rigtige farve til din tekst

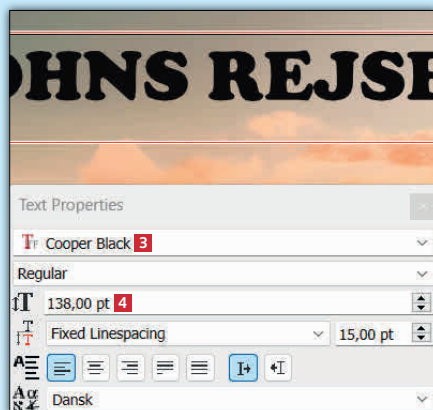
Vil du bruge en specifik farve i din grafik, skal du først tilføje den. Det gør du ved at klikke på **Rediger** i menuen øverst og dernæst klikke på **Farver og udfyldninger**. Her skal du klikke på **Tilføj**, vælge din farve og klikke på **OK**. Du kan nu vælge farven i farveværktøjet.

Tilføj tekst til din grafik

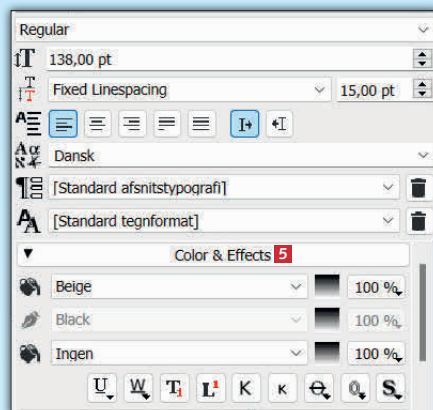
Ved at tilføje tekst til dit billede, gør du det mere interessant og fængende for dem, der skal kigge på det.



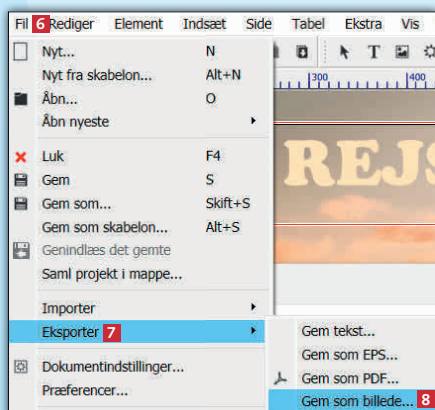
1 Klik på tekstværktøjet **1** i værktøjslinjen og lav en ramme oven på dit billede. Dobbeltklik så i rammen og skriv den tekst, du vil skrive. Her **Johns Rejsedagbog** **2**.



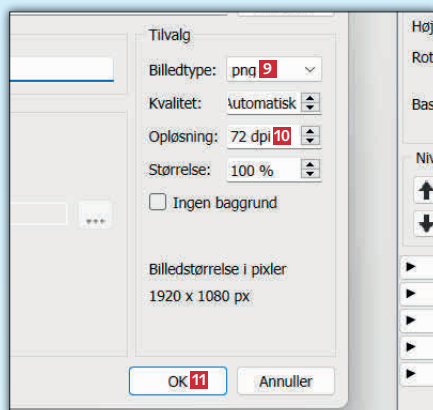
2 Marker teksten og vælg så den skrifttype **3** og størrelse **4**, du vil have ordene til at stå med.



3 Vil du ændre farven, gør du det under **Color & Effects** **5**. Her har vi lavet teksten beige, så den passer til billedet. Placer teksten ved at flytte den med musen.



4 Nu skal du gemme din grafik. Vi gemmer her som PNG, da det er et godt filformat til brug online. Klik på **Fil** **6** i toppen, så på **Eksporter** **7** og så på **Gem som billede...** **8**.



5 Under **Billedtype** skal du sørge for at vælge **png** **9**, og så skal du sætte **Opøsning** til **72 dpi** **10**. Giv filen et navn ved **Præfiks**, og klik så på **OK** **11**.



6 Nu er billedet gemt på din computer, og du kan bruge det på din hjemmeside, en blog eller på sociale medier.