

SEKS MORSOMME UTFORDRINGER:

Prøv de skjulte Google-spillene

Har du fem minutter til overs? Bruk dem til å se nærmere på spillene Google har skjult bak søkefeltet på den velkjente nettsiden.



Journalist
Steffen Nielsen

Selv den mest iherdige og hardtarbeidende pc-bruker har til tider behov for et avbrekk. Fem minutters pause for hver halvtime man jobber, er en god tommelfingerregel. I hard konkurranse med enda en kaffekopp, er spill

på datamaskinen sannsynligvis den mest populære aktiviteten å bruke pauseminuttene på.

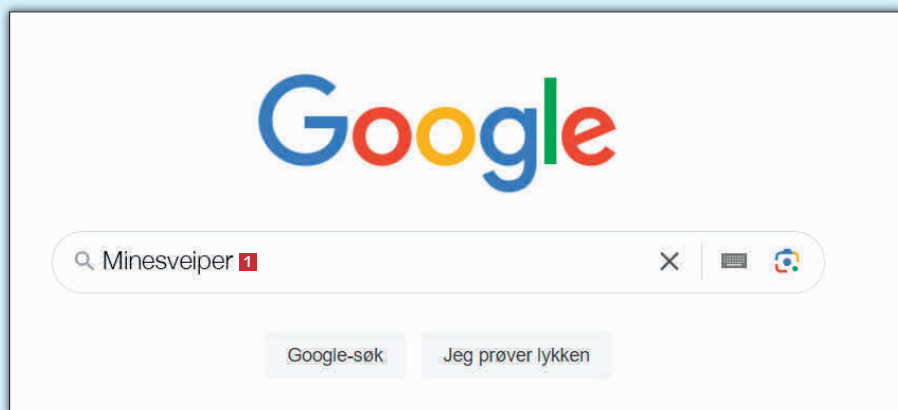
Heldigvis er det ingen mangel på gode spill på nettet. Her presenterer vi imidlertid et knippe spill fra et litt uventet hold. Bak søkefeltet til Google finner du nemlig en hel rekke små spill som har én ting til felles: Alle kan gjennomføres på under fem mi-

nutter – uten at du behøver å anstrenge deg nevneverdig.

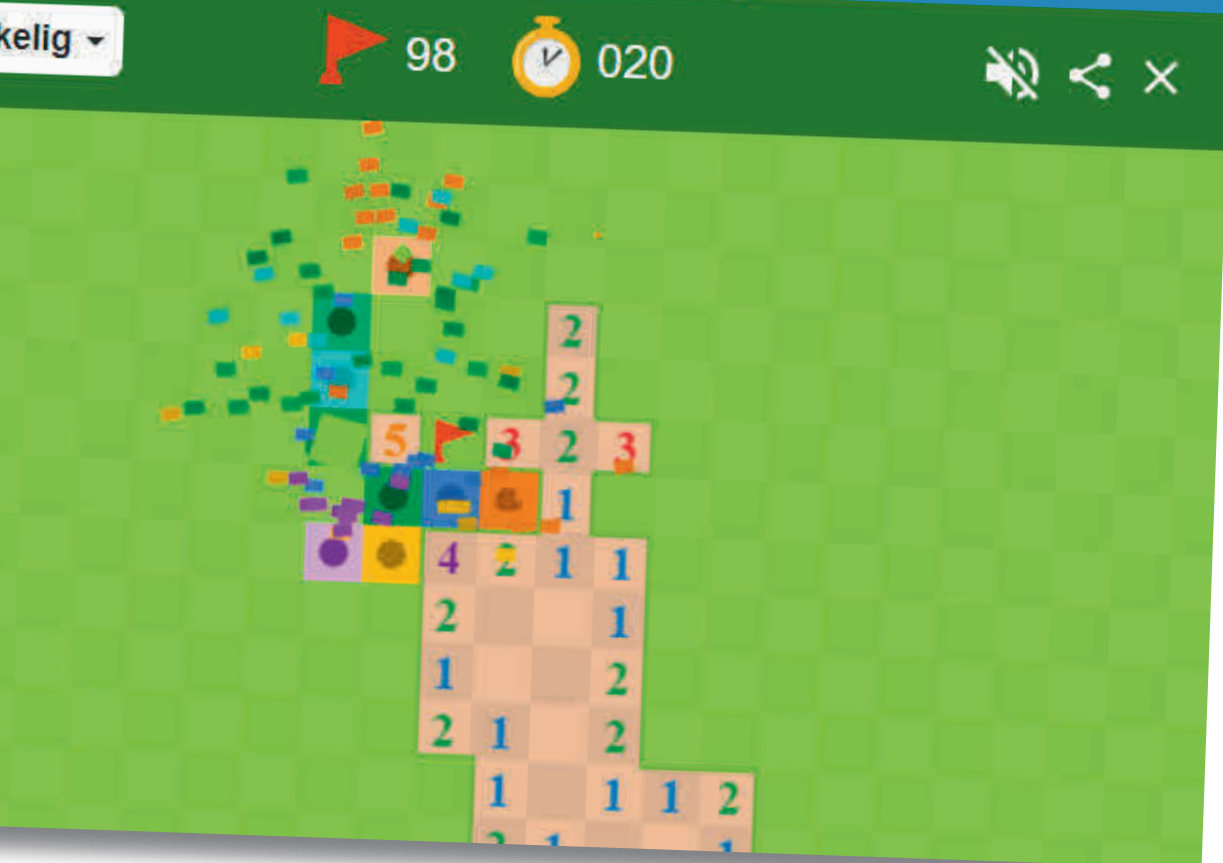
Å kalle spillene nye er likevel å ta i, for de fleste er gamle klassikere som du sikkert har hørt om og kanskje til og med har prøvd. Det betyr også at de har blitt testet av millioner av spillere før deg. Så neste gang du har behov for en pause, har vi et forslag til hva du kan fylle den med.

Slik finner du Google-spillene

Det er lite trolig at du snubler over disse spillene ved en tilfeldighet. Du må nemlig vite nøyaktig hvor de er for å kunne spille dem.



1 Gå inn på google.no. Deretter skriver du **Minesveiper** i søkefeltet og trykker på **Enter**. Du kan også bruke navnet på et av de andre spillene for å tilgang til oversikten.



Gjør du en feilvurdering og klikker på et minelagt felt, eksploderer minene, og du har tapt. Her spiller vi med høyeste vanskelighetsgrad.

MINESVEIPER

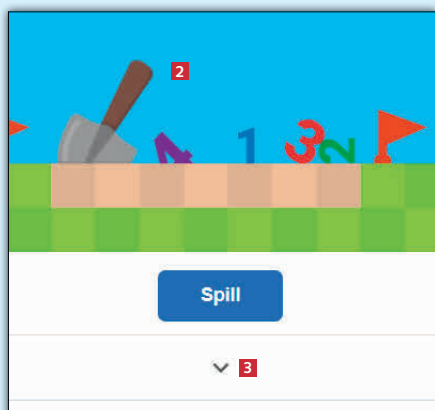
Bruk logikk og rydd brettet for miner



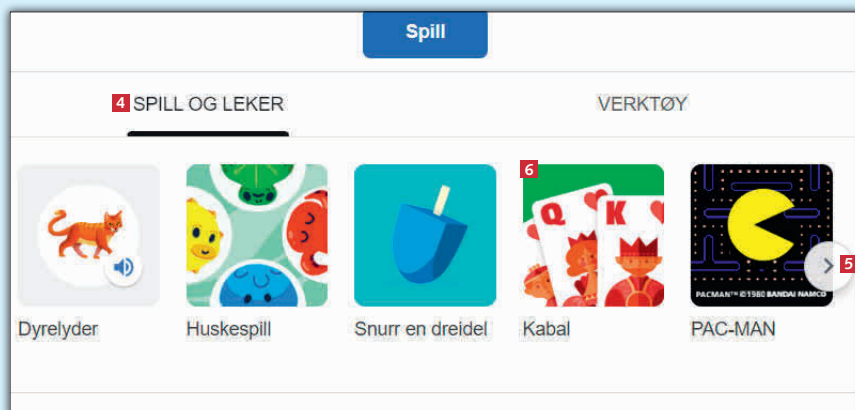
Minesweeper, på norsk kjent som Minesveiper, er et klassisk spill som er like vrient som det er enkelt.

Du skal rydde et felt for miner basert på informasjon om hvor mange miner som er naboer til de feltene du allerede har ryddet. Hvis et felt for eksempel

er merket med tallet "1", og det allerede ligger en mine ved siden av det på brettet, kan du trygt klikke på nabofeltene uten å bli overrasket av nye miner. Når det er sagt, er det lett å begynne å tvile, så du bør som regel tenke deg godt om før du bestemmer deg for å rydde et felt. Eksplosjon er nemlig ensbetydende med tap.



2 Nå vises Minesveiper **2**. Klikk på pilen **3** under **Spill**.



3 Du finner en oversikt over spillene under **Spill og leker**
4 Et klikk på pilen **5** gir tilgang til alle spillene. Klikk på spillet du vil prøve **6**, og velg **Spill** for å begynne.

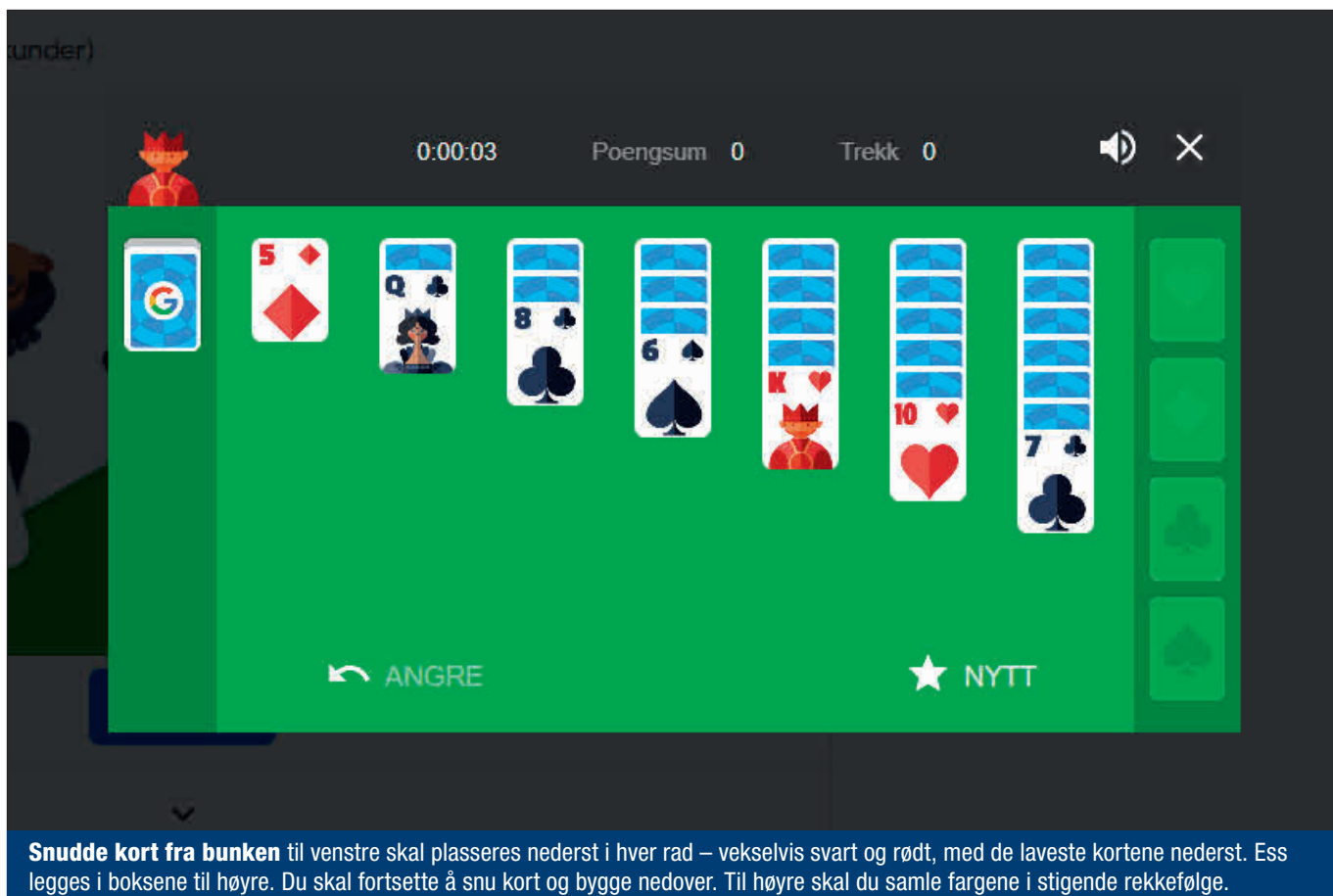
KABAL

Får du Syverkabalen til å gå opp?



Kabalen du kan spille her, er den mest populære av dem alle – nemlig Syverkabalen. Målet er å tømme bunken til venstre og legge kortene i fallende rekkefølge i de syv radene på brettet. Du har valget mellom to vanskelighetsgrader, og i den lette har

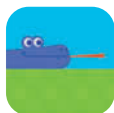
du gode sjanser for å klare å snu alle kortene og få kabalen til å gå opp. Men du trenger selvfølgelig også litt flaks. Spillet har også et tidsaspekt, slik at du kan prøve å løse kabalen så raskt som mulig. Hvis du kjører deg fast, kan du ganske enkelt klikke på "Nytt" og starte forfra.



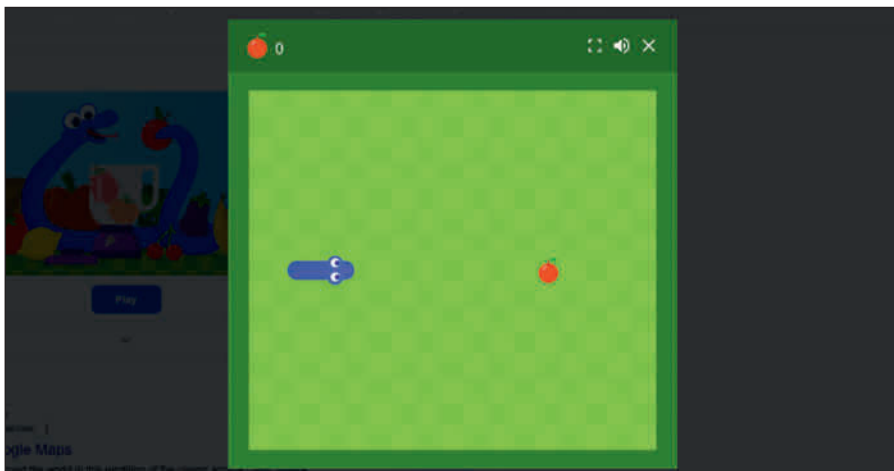
Snudde kort fra bunken til venstre skal plasseres nederst i hver rad – vekselvis svart og rødt, med de laveste kortene nederst. Ess legges i boksene til høyre. Du skal fortsette å snu kort og bygge nedover. Til høyre skal du samle fargene i stigende rekkefølge.

SNAKE

Ikke la slangen treffe veggen



Snake er et spill som kan få selv de mest tilbakelente blant oss til å sprekke av frustrasjon. Du styrer en slange som hele tiden vokser seg lengre, og du må passe på at du ikke treffer ytterkantene av spillflaten. Samtidig skal du spise epler og prøve å unngå å bli truffet av din egen stadig større bakdel. Det er ikke lett.



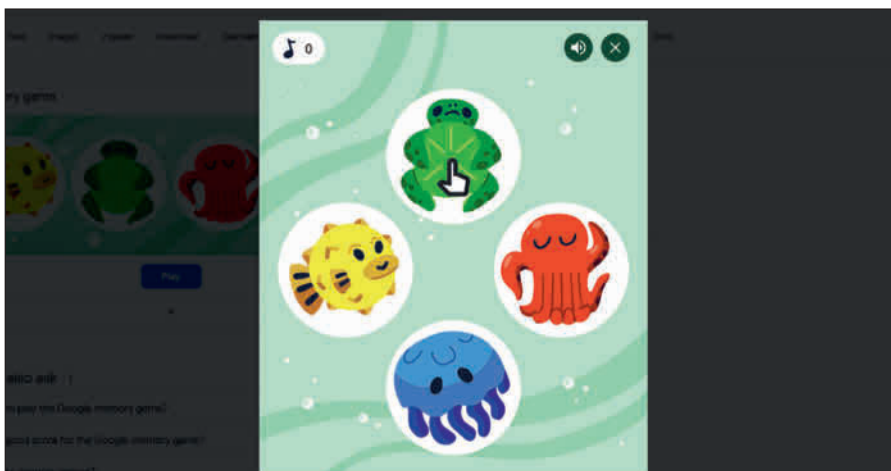
Når spillet starter, er slangen kort. Snart vokser den seg lengre, og det blir vanskelig å finne et sted å gjøre av seg uten å kollidere med seg selv eller kantene på brettet.

HUSKESPILL

Klarer du å herme etter vanndyrene?



Memory Game er en type spill vi ikke har sett tidligere. Du ser fire vanndyr som beveger seg etter tur, og skal klikke på dem i samme rekkefølge. I motsetning til andre huskespill skjer alt samtidig, så du må klikke mens du følger med på dyrenes bevegelser. Det er morsomt, men til tider også utmattende øvelse.



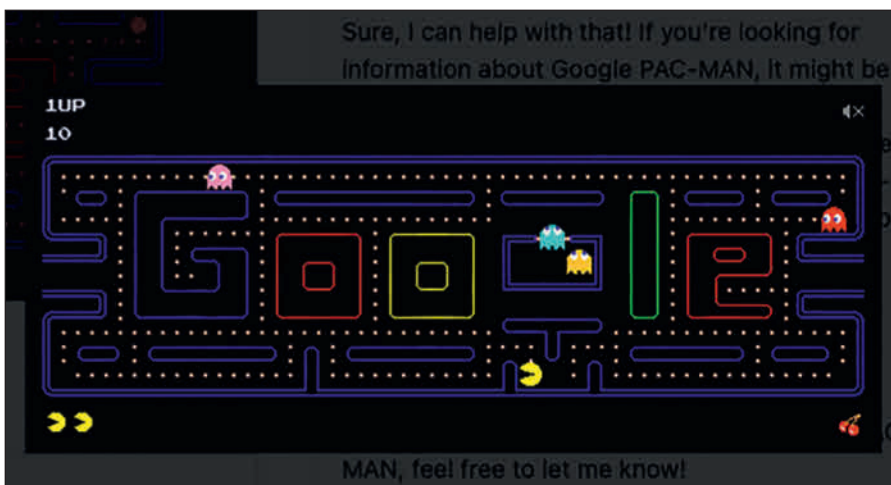
De fire figurene i akvariet beveger seg etter tur. Du skal så raskt som mulig klikke på figurene i samme rekkefølge som de beveger seg – her gjelder det å være våken!

PAC-MAN

Spis uten selv å bli spist



PAC-MAN er kanskje det mest klassiske av alle klassiske dataspill. Du skal altså forsøke å spise så mange prikker som mulig i en lukket labyrint. Samtidig som du knasker i vei må du holde utkikk etter spøkelsene som kommer fra midten av labyrinten. Er du ikke på vakt, blir du selv fanget, og da er spillet tapt.



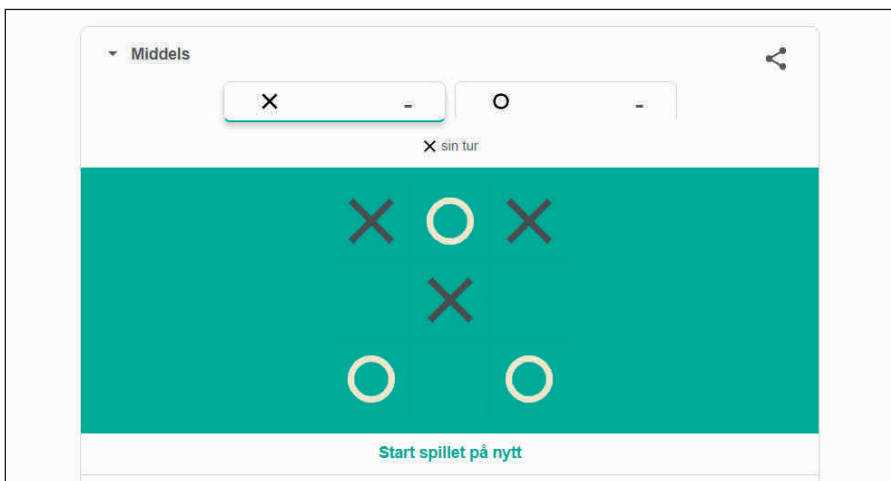
Du styrer den gule figuren med den digre kjeften. Til å begynne med er motstanderne forsiktige, men etter hvert kommer de nærmere, og da gjelder det å være rask!

TRIPP, TRAPP, TRESKO

Spill mot en digital motstander



Dette er det enkleste av alle Google-spillene, og siden det er du som starter hver gang, har du faktisk en reell sjanse til å slå maskinen du spiller mot. Du kan også spille mot en venn, som du kan velge fra menyen øverst i venstre hjørne. Sjansen for å vinne er størst hvis du plasserer det første krysset i midten.



Du plasserer kryss og prøver å slå sirkelene, som styres av den digitale motstanderen. Det er faktisk ganske vanskelig å vinne, men av og til gjør motstanderen en feil.