

DET BEHÖVER INTE VARA SÅ SVÅRT

Gör vackra teckningar med datorns hjälp

Du bör ha ett bra ritprogram på din dator så att du snabbt kan lägga till detaljer i dina bilder eller göra annan enkel bildredigering.



Journalist
Niklas Ernst

Att ha ett ritprogram installerat på datorn kan låta lite onödigt, framför allt om du inte är den kreativa typen som naturligt börjar rita så fort du plockar upp en penna.

Ändå är det en utmärkt idé att ha ett ritprogram på datorn, även om du inte har några ambitioner att skapa en massa digitala konstverk med mus och tangentbord.

Ett ritprogram är nämligen ett väldigt användbart verktyg i många olika situationer. Du kan till exempel snabbt skissa på idéer, skapa enkla grafiska presentationer eller göra

inbjudningar och gratulationskort personliga. Med moderna ritprogram

Det här visar vi:

I den här artikeln går vi igenom grundläggande funktioner i Krita. Du kommer att lära dig följande:

- **Arbeta med lager och varför det är en praktisk funktion**
- **Arbeta med olika penslar och välja färger**
- **Radera detaljer i din teckning och spara den på datorn**

får du dessutom massor av hjälp. I den här artikeln visar vi hur du använder programmet Krita, som vi i det förra numret utsåg till det bästa kostnadsfria ritprogrammet. Utgångspunkten för artikeln handlar om att rita med så kallad *tracing*, där vi skapar en teckning genom att rita ovanpå ett foto – i det här fallet ett foto av Elvis. Det är ett smidigt och enkelt sätt att bärja rita, och demonstrerar också de olika verktyg och funktioner som Krita har att erbjuda. Samma tekniker kan överföras till andra projekt, till exempel om du behöver en porträttteckning för att pryda ett sånghäfte, skapa ett personligt födelsedagskort, eller kanske en illustration du kan använda på din webbplats.

Verktögsfält

Det finns en mängd olika verktyg i Krita. Du hittar dem på vänster sida.

Färger

Det är enkelt att hitta exakt rätt färg med hjälp av färgväljaren.

Lager

I Krita kan du arbeta med flera lager, vilket ger många möjligheter när du ritar.

Duk

I mitten av programmet finns din målarduk där du ritar.

Krita är det bästa kostnadsfria ritprogrammet

I förra numret av PC-tidningen publicerade vi ett stort test med de fyra bästa kostnadsfria ritprogrammen för datorer. Vi ställde Krita, Gimp, MyPaint och Inkscape mot varandra och lät dem tävla i funktionalitet, användarvänlighet och prestanda. Resultatet var tydligt: Krita är det överlägset smidigaste och mest användarvänliga programmet av de fyra, men det har också många av de funktioner som mer avancerade och tekniska program kan erbjuda. Därför utsåg vi Krita till det bästa ritprogrammet.



BONNIER PC Krita

Gör enkla tillägg till dina bilder eller skapa stora, komplexa digitala konstverk på datorn med det bästa ritprogrammet.

Språk
Svenska

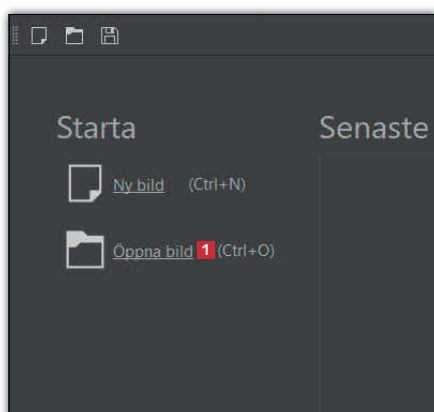
Fungerar med
Windows 10 och 11

Hämta programmet på vår hemsida:
pctidningen.se/2416

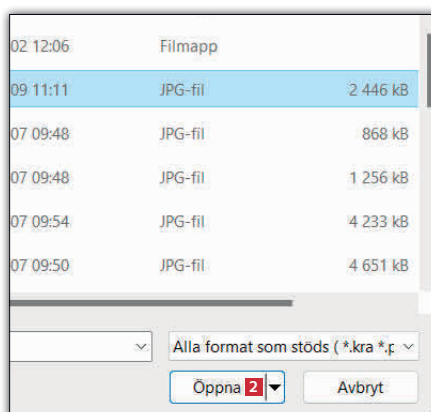


Importera en bild till Krita

För att komma igång med Krita kan du prova att rita ovanpå ett foto. Det gör det mycket enklare och snabbare att skapa ett vackert resultat.



1 Öppna Krita och klicka på **Öppna bild** 1.



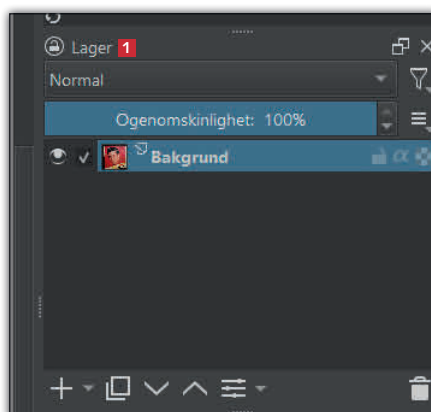
2 Välj den bild du vill använda och klicka på **Öppna** 2.



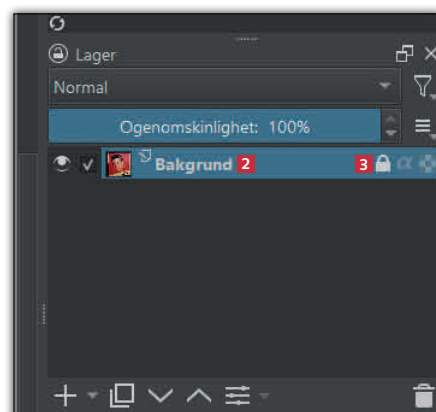
3 Nu läses bilden in som en bakgrundsbild i Krita, och du är redo att börja rita.

Så arbetar du i lager

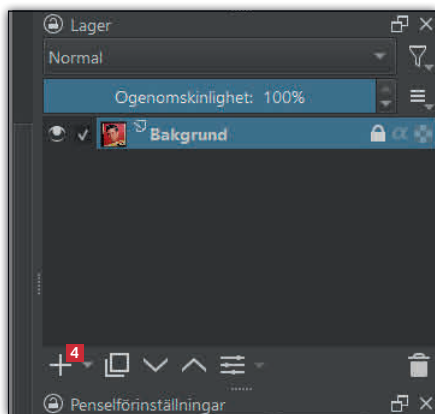
Precis som man i grundskolan la smörpapper ovanpå fotografier och ritade, kan man i Krita lägga ett osynligt lager ovanpå sin bild och rita på det.



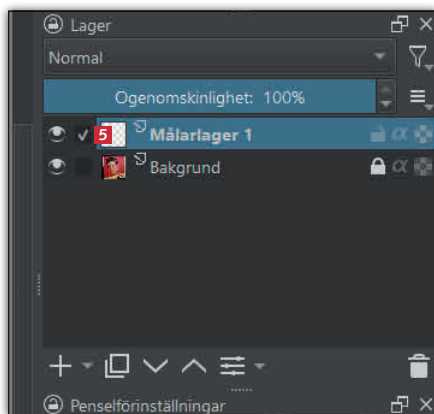
1 När din bild har laddats in i Krita är du redo att börja lägga till lager och rita ovanpå ditt fotografi. Till höger hittar du panelen 1 som hanterar dina lager.



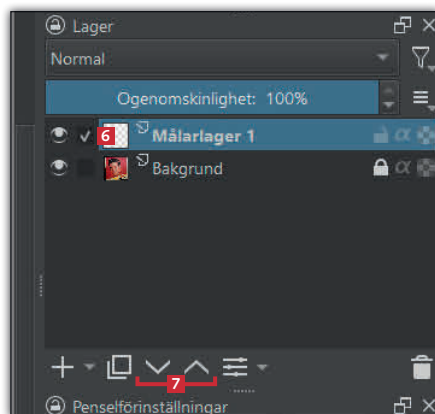
2 I panelen kan du redan se din befintliga bild som fått namnet **Bakgrund** 2. Det är en bra idé att för tillfället låsa bakgrundslagret genom att klicka på hänglåset 3.



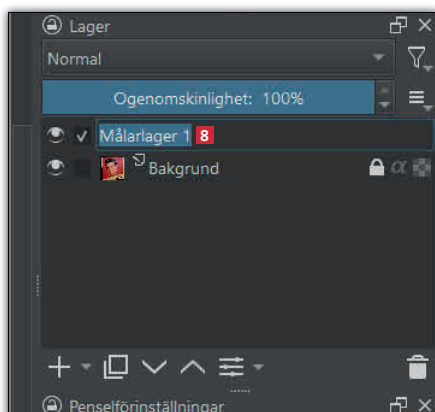
3 För att lägga till ett nytt lager i bilden klickar du på plus-symbolen **4** längst ner i fönstret.



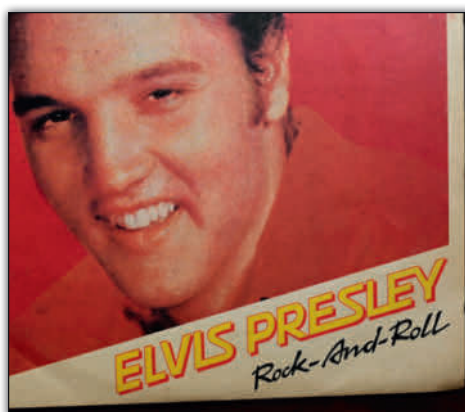
4 När du klickar på plustecknet läggs det nya lagret **5** ovanpå den befintliga bilden, så att du nu ser två lager i panelen.



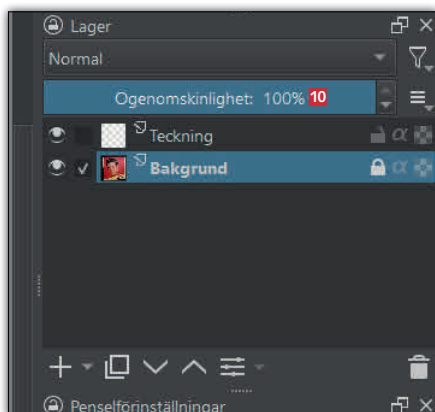
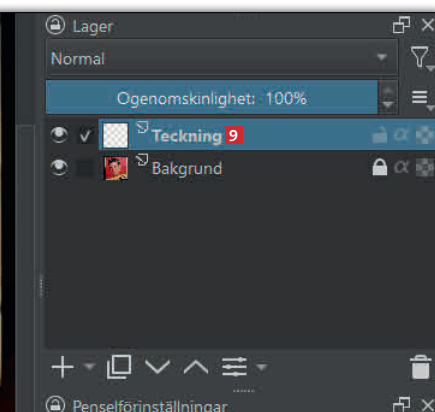
5 Du styr i vilken ordning lagren ska ligga. Lagret som ligger överst är också det som ligger överst i din teckning. För att flytta ett lager, markera det **6** och använd pilarna **7**.



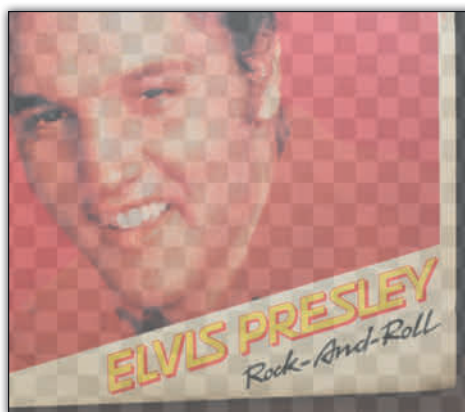
6 När du ska rita ovanpå en bild måste du se till att det lager du ska rita på ligger överst som här **8**. Dubbelklicka på lagret för att ge det ett namn.



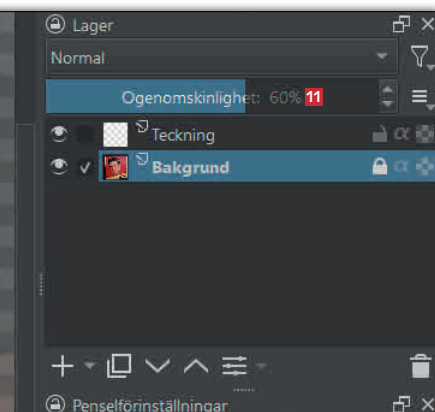
7 Vi kallar det **Teckning** **9**. Tryck på Retur på tangentbordet för att spara namnet. Om du arbetar med många lager får du en mycket bättre överblick genom att namnge varje lager.



8 Nu väljer vi bakgrundslagret och justerar transparensen genom att använda reglaget vid **Ogenomskinlighet 100%** **10**.

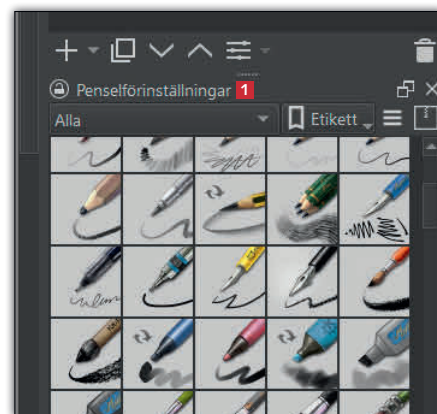


9 Vi ställer in transparensen på **60%** **11**. På så sätt blir det lättare att se våra penseldrag på det översta lagret och det underliggande fotot på samma gång.

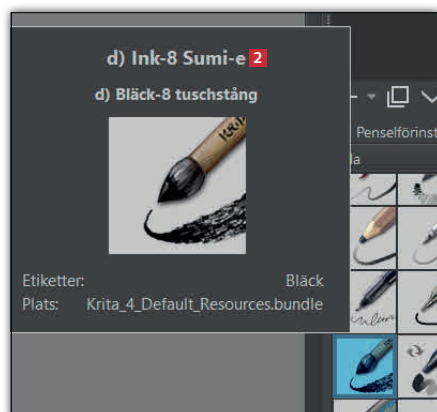


Välj vilken pensel du vill använda

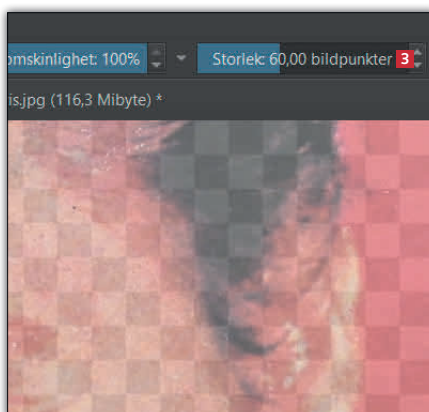
Nu är du redo att börja rita. Du behöver bara välja en lämplig pensel från menyn och sätta igång.



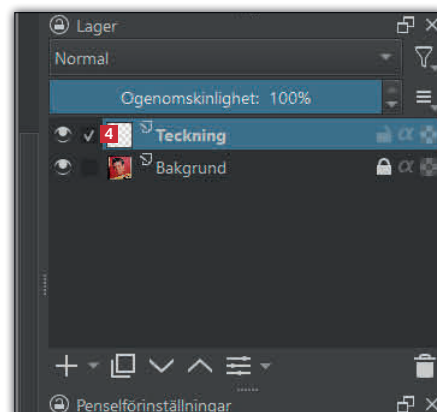
1 Till höger under lagerpanelen hittar du Kritas penslar **1**.



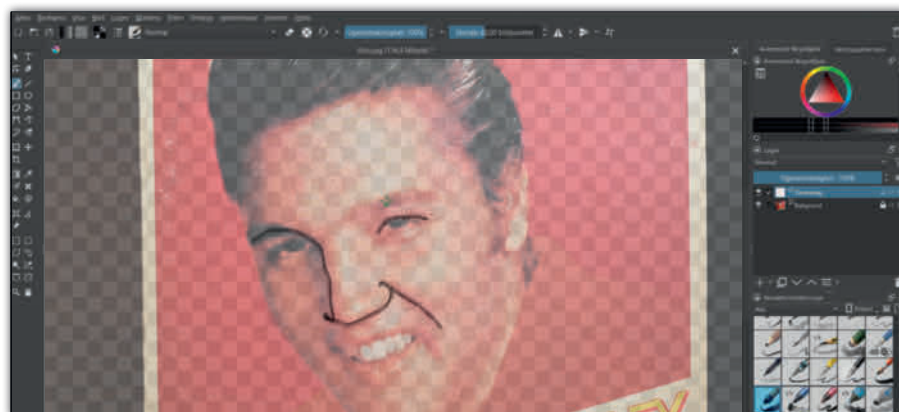
2 Här gäller det att prova sig fram tills man hittar en pensel som man gillar. Här väljer vi en som heter **d) ink-8 Sumi-e** **2**.



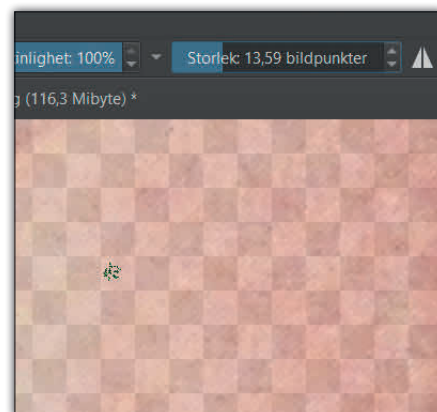
3 Längst upp i programmet, ovanför målarduken, kan du ändra storlek **3** på penseln.



4 Se till att du har valt det lager **4** du vill rita på till höger.



5 Nu kan du börja rita ovanpå bilden du laddade in i Krita. Vi rekommenderar verkligen att du använder en vanlig mus i stället för en pekplatta på en bärbar dator.

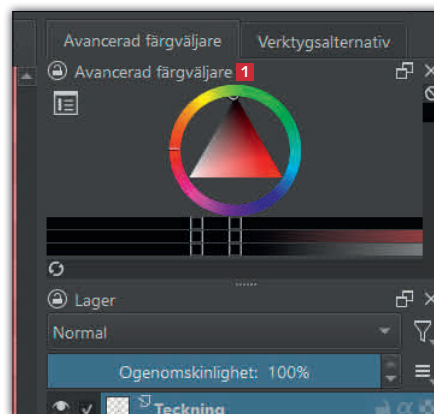


6 Rita nu ovanpå bilden. Du kan justera storleken på penseln efter hand så att den passar det du ritar.

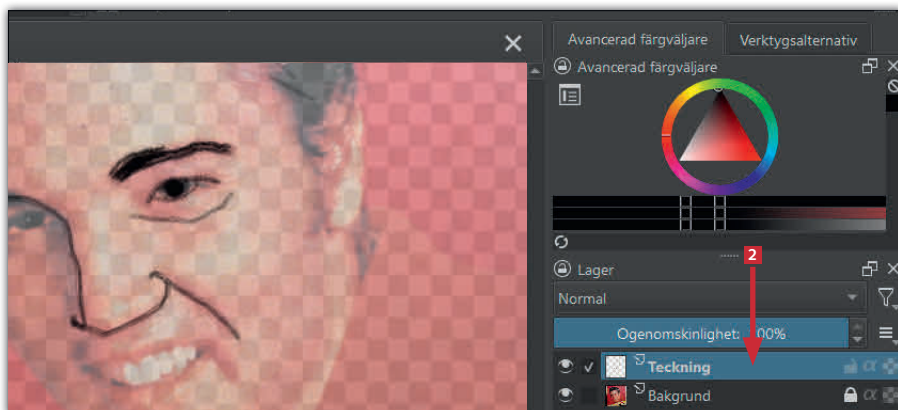


Hitta exakt rätt färg

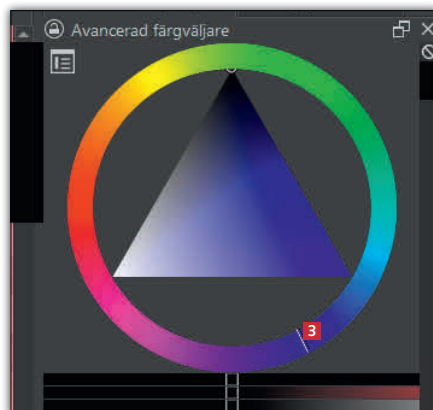
Du kan välja bland miljontals färgnyanser i Krita för att ge din teckning precis det utseende du vill ha. Färger hjälper till att ge liv, dynamik och djup till din bild.



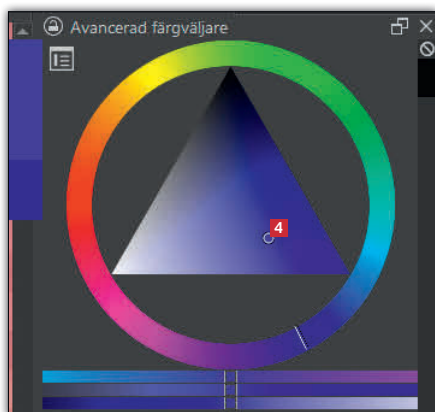
1 För att välja en färg i Krita använder du färgpanelen i det övre högra hörnet av programmet **1**.



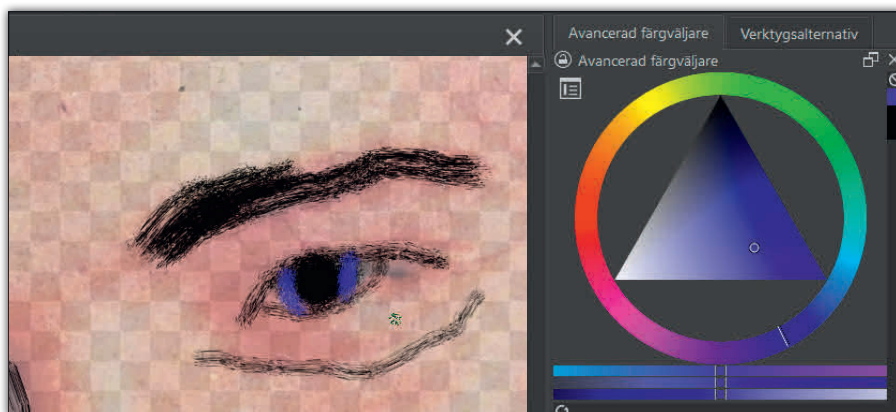
2 Du kan göra färgväljaren större genom att klicka på och dra i prickarna **2** längst ned i panelen. Det gör det lättare att hitta rätt färg.



3 Nu har panelen fått en lagom storlek. Välj först en kulör genom att klicka med musen i den yttre ringen **3** på färgväljaren.



4 Justera sedan ljusstyrka och mättnad genom att välja rätt färg i triangeln **4**.

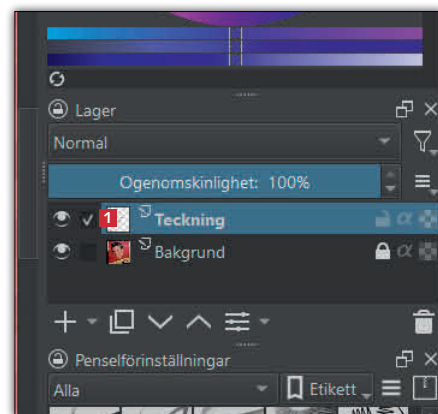


5 Du kan nu rita med den valda färgen.

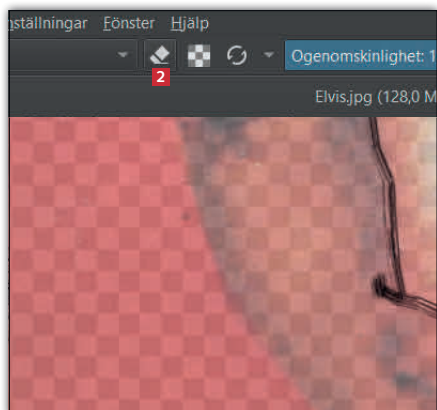


Ta bort eller flytta delar av bilden

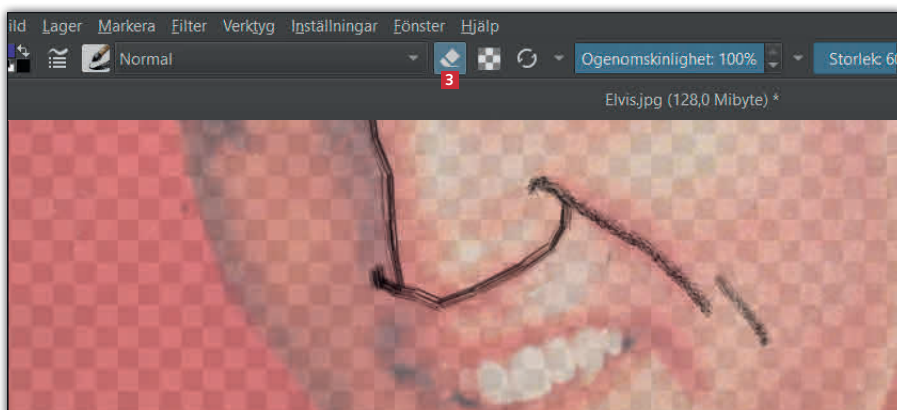
Nu har du lärt dig att rita och välja färger i Krita, men ibland kan det hända att du ritar fel. Här visar vi hur du kan korrigera dina misstag.



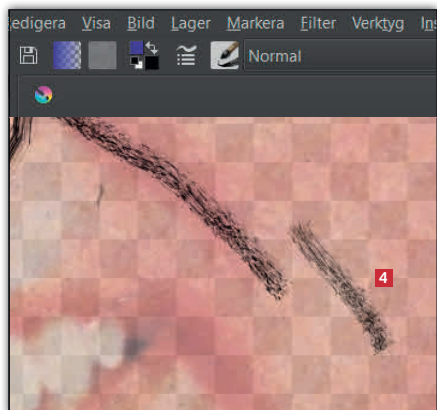
1 Om du ritar fel kan du enkelt rätta till ditt misstag. Se först till att du står på rätt lager **1**.



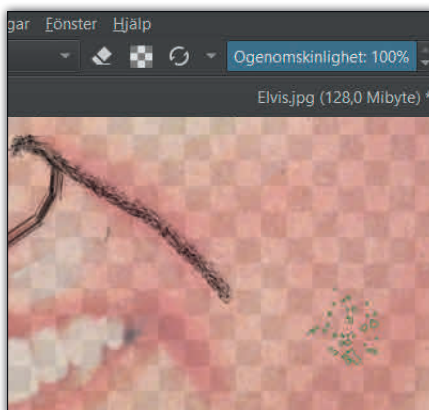
2 Klicka på ikonen för radergummi längst upp i programmet **2**.



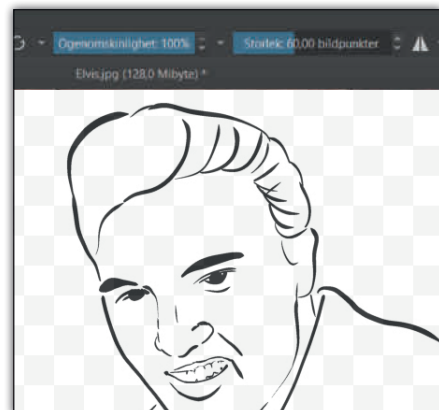
3 Nu är suddgummit valt **3** och du kan börja ta bort fel från din teckning.



4 Här vill vi sudda ut det här strecket **4**, så vi drar suddgummit över det.



5 Nu är strecket borttaget. När du inte längre behöver suddgummit klickar du på ikonen för suddgummi igen.

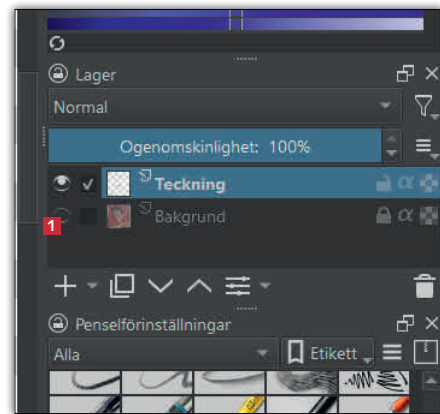


6 Här har vi gjort klart teckningen. Vi har även dolt bakgrundslaget så att det är lättare att se teckningen.

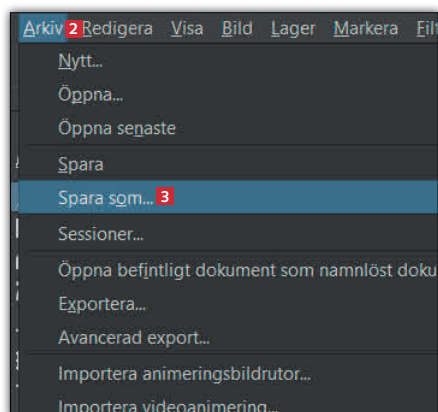


Spara din bild

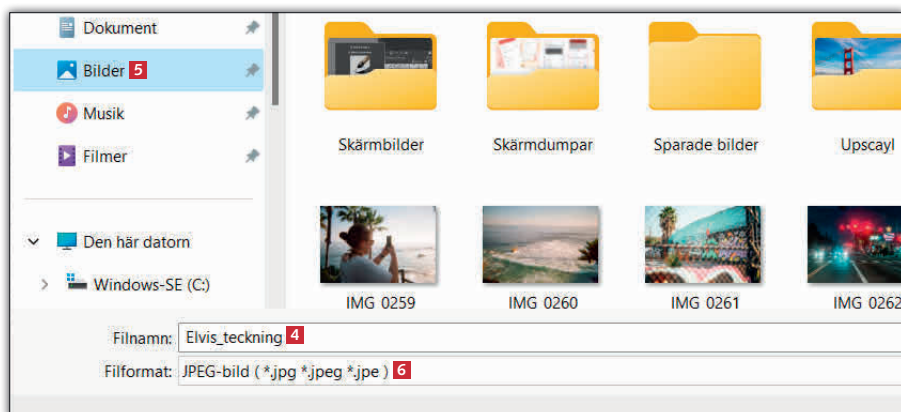
När du är nöjd med din bild sparar du den på datorn så att du kan använda den på andra ställen.



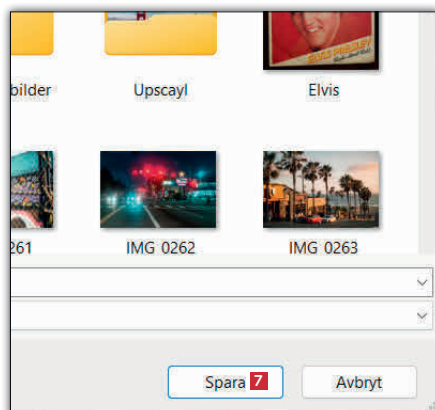
1 Börja med att klicka på ögat **1** vid bakgrundsbilden så att det lagret blir osynligt och inte syns i den slutliga bilden.



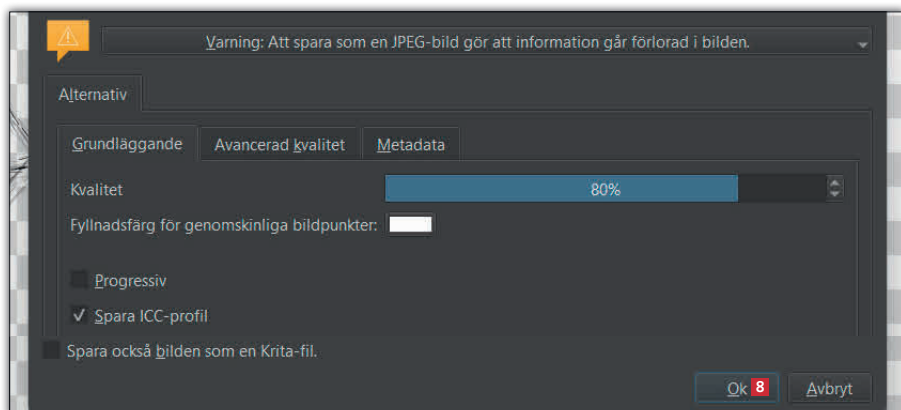
2 Klicka på **Arkiv** **2** längst upp i programet. I menyn som öppnas klickar du på **Spara som** **3**.



3 Ge din teckning ett namn **4** och välj var på datorn du vill spara den **5**. Välj sedan ett format som **JPEG** **6** eller PNG. Tänk på att dina synliga lager kommer att slås samman till ett lager när du sparar i det här formatet.



4 Klicka sedan på **Spara** **7** för att spara bilden på datorn.



5 I nästa fönster klickar du på **Ok** **8**. Nu sparas bilden på datorn.