

KUUSI HAUSKAA HAASTETTA:

Testaa Googlen piilotettuja pelejä

Onko sinulle viitisen minuuttia loppoaikaa? Kokeile ajanvietepelejä, jotka Google on piilottanut tutun hakukenttensä taakse.



Toimittaja
Steffen Nielsen

Jopa kaikkein määrätietoisin ja ahkerin tietokonetta työkseen käyttävä kaipaa joskus hetken taukoa rehkimiseen. Hyvä ohjenuora voisi olla viiden minuutin tauko puolen tunnin keskittyneen työskentelyn jälkeen.

Kahvikupillisen hakemisen sijaan voi harkita, virkistäisi pieni pelitauko ehkä aivoja silti enemmän.

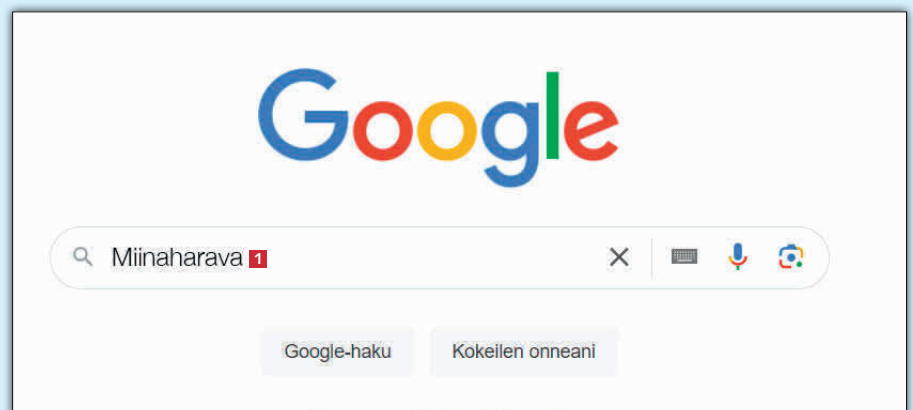
Internetissä on toki tarjolla vino pino vaikka minkämoisia mainioita maksuttomia pelejä. Tällä kertaa niitä etsitään vain jokseenkin yllättävästä paikasta. Googlen hakukenttään kun kätkeytyy lukuisia pelejä, joille on yhteistä se, että ne ehtii on-

nistuaan läpäistä jopa alle viidesä minuutissa.

Pelejä ei voi tosin väittää upouusiksi. Valtaosa niistä on tuttuja klassikoita, joista olet varmasti ainakin kuullut ja ehkä pelannut. Niinpä ne ovat miljoonien muiden läpikotaisin testaamia. Voitkin vain käydä huoletta niiden kimppuun seuraavalla kerralla lyhyttä taukoa kaivatessasi.

Näin pääset Googlen peleihin käsiksi

Piilotettuihin peleihin ei törmää vahingossa. Sinun pitää siis tietää tarkalleen, millä tavalla ne löytyvät, jotta pääsisit pelaamaan.



1 Siirry sivulle google.fi. Kirjoita hakukenttään **Miinaharava** ja paina sitten **Enter**-näppäintä. Voit tietenkin kirjoittaa myös jonkin muun pelin nimen, jotta pääsisit käsiksi sen pelin varsinaiseen pelinäkymään.



Virhearvio johtaa miinoitetun ruudun napsautamiseen. Miinat räjähtävät, ja olet hävinnyt pelin. Tässä on esimerkki kaikkein vaikeimman tason miinapelistä.

MIINANRAIVA AJA

Ajattele loogisesti ja raivaa miinakenttä turvallisesti



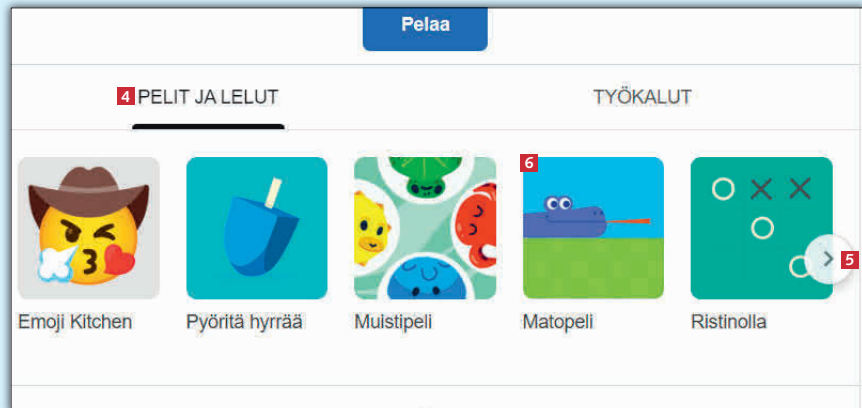
Minesweeper eli tutummin suomeksi Miinaharava on perinteikäs peli, joka näyttää yksinkertaiselta mut-

tei ole sitä. Sinun pitää raivata miinakenttä sen perusteella, kuinka monta miinaa jo raivatun ruudun ympärillä on. Mikäli jossain ruudussa on numero yk-

si, ja miinakentällä näkyy sen vieressä jo yksi miina, niin uskallat napsauttaa kaikkia viereisiä ruutuja räjähdystä pelkäämättä. Se on silti helpommin sanottu kuin tehty, sillä epävarmaa oloa ei voi välttää. Harkitse siis huolella ennen tietyn ruudun raivaamista. Räjähdys kun tarkoittaa aina yhden pelikerran häviämistä.



2 Miinaharava aukeaa **2**. Napsauta nuolta **3** kohdassa **Pelaa**.



3 Näet pelien luettelon kohdassa **Pelit ja lelut** **4**. Napsauta nuolta **5**, niin pääset kokeilemaan muitakin pelejä. Napsauta jotakin peliä **6** ja sitten painiketta **Pelaa**.

PASIANSSI

Saatko sinä pelattua läpi pasianssin?



Tämä seitsemän rivin pasianssi on varmasti tutuin pasianssiversio. Tävoitteena on tyhjentää vasemman laidan pakka niihin seitsemään korttiriviin, joita aletaan kerätä vihreälle veralle. Tarjolla on kaksi vaikeustasoa, ja helpommassa on hyvät

mahdollisuudet saada kaikki kortit käännettyä ja pelattua siten pasianssi läpi – vaikka se toki vaatiikin aina hiukan onnea. Pelissä otetaan myös aikaa, joten voit yrittää pelata pasianssin läpi mahdollisimman nopeasti. Uuden pasianssin voi aloittaa napsauttamalla painiketta Uusi, jos jätät jumiin.



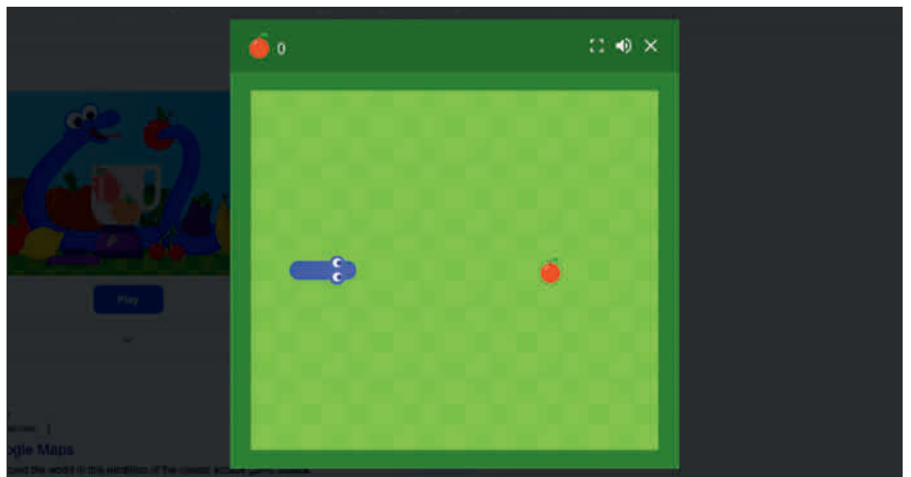
Vasemmalta pakasta käännetyt kortit pitää sijoittaa pasianssin riveille alimmaksi – punaista ja mustaa asetellaan vuorotellen ja alimpana on vähäarvoisin kortti. Ässät asetetaan odottamaan oikealle, jotta niillä voisi lopuntaa tyhjentää kokonaisen korttirivin.

MATOPELI

Vältä törmäys madon mitan pidentyessä



Suomalaisille kovin tuttu matopeli voi raivostuttaa lopulta kaikkein tyyntymänkin luonteen. Ohjaat koko ajan pidentyvää matoa ja yrität välttää reunoihin osuisen. Samalla täytyy toki myös välttää osuma madon koko ajan venyvään takapäähän. Se ei ole tosiaankaan lastenleikkiä.



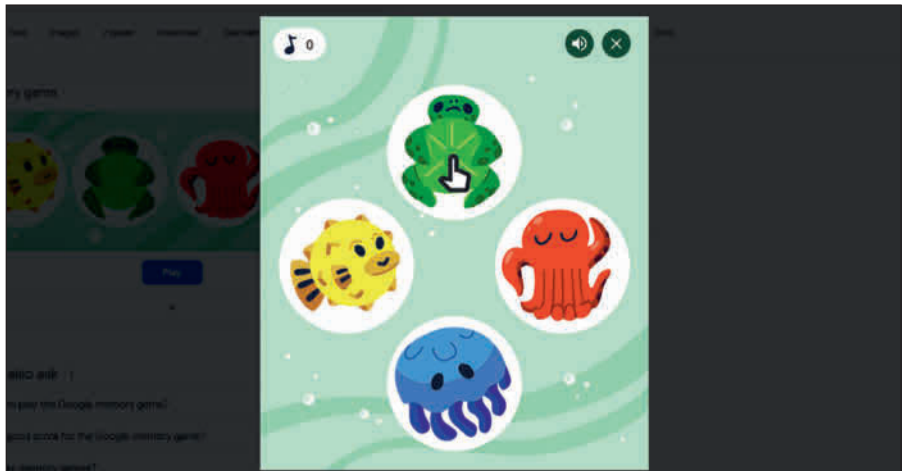
Mato on vielä lyhyt, sillä peli on aivan alussa. Se pitenee vähitellen, ja sitten onkin jo vaikeampaa löytää vapaata suuntaa törmäysten välttämiseksi.

MUISTIPELI

Riittääkö muisti otusten matkimiseen?



Muistipeli on sellaista tyyppiä, johon emme ole aiemmin törmänneet. Näet neljän vesieläimen liikkuvan perätysten, ja sinun pitää muistaa järjestys. Muista muistipeleistä poiketen taukoja ei ole, joten sinun pitää napsautella otuksia samalla, kun pidät silmällä niiden liikkeitä. Peli on hauska mutta voi käydä uuvuttavaksi.



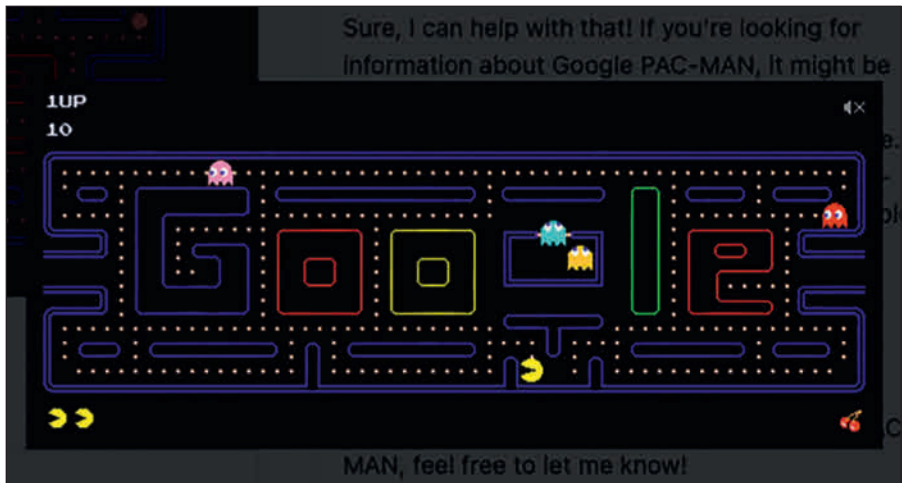
Akvaarion neljä oliota liikkuvat tietyssä järjestyksessä, ja sitten sinun pitää napsauttaa niitä heti samassa järjestyksessä, minkä juuri näit. Se ei ole niin helppoa kuin luulisi.

PAC-MAN

Ahmi kaikkea mutta älä silti päädy syödyksi



PAC-MAN on ehkäpä se klassikkojen klassikko peleistä puhuttaessa. Suljetussa labyrintissä pitää yrittää ehtiä ahmia niin monta pientä pistettä kuin suinkin ehtii. Samalla täytyy pitää silmällä haamuja, jotka lähtevät liikkeelle pelikentän keskeltä. Muuten käy pian niin, että jäät itse satiimeen ja häviät pelin.



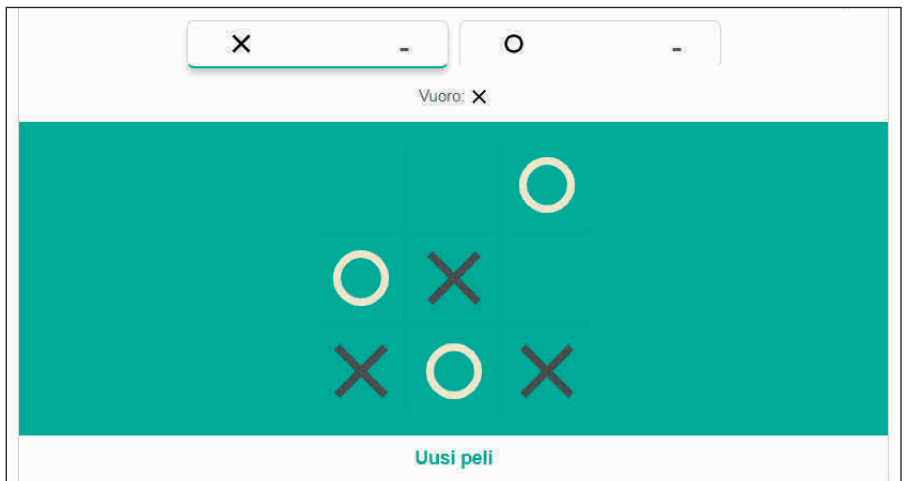
Ohjaat keltaisen suursyömärin avonaista suuta. Viholliset ovat aluksi varovaisia, mutta sitten ne alkavat lähestyä, ja sinun pitää olla rivakka käänneissasi.

RISTINOLLA

Nostalgiaa vanhan tutun pelin kanssa



Tämä on yksinkertaisin kaikista Googlen ajanvietepeleistä, ja yhä uudelleen yrittämällä tietokoneen voi tosiaan lopulta päihittää. Pääset pelaamaan myös kaverin kanssa, joka pitää poimia vasemmalta valikosta. Lisää ensin vinoristi keskelle. Se takaa parhaat mahdollisuudet kukistaa tietokone sitä vastaan pelatessa.



Käyt risteillä kamppailuun nollia vastaan, ja niitä ohjaa digitaalinen vastapelaajasi. Voiton saaminen ei ole helppoa, mutta tietokonekin tekee onneksi joskus virheitä.