

SEKS SJOVE UDFORDRINGER:

Prøv Googles hemmelige spil

Har du fem minutter til overs? Så kast dig over de småspil, som Google har skjult under søgefeltet på firmaets berømte søgehjemmeside.



Journalist
Steffen Nielsen

Selv den mest vedholdende og hårdt-arbejdende pc-bruger har en gang imellem behov for et afbræk fra strabadserne. Fem minutters pause for hver halve times arbejde er en god rettesnor. I stærk konkurrence med at

hente endnu en kop kaffe, er spil på computeren nok den mest populære pauseaktivitet.

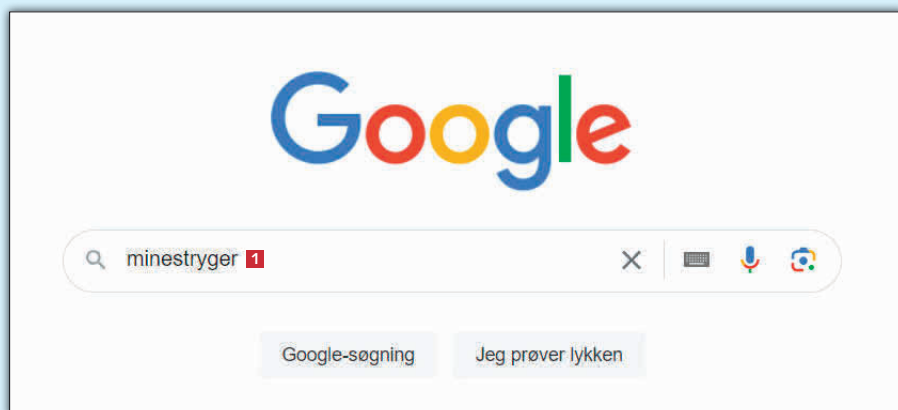
Det skorter heldigvis ikke på gode spil på internettet. Her får du serveret en frisk stribe af dem fra en noget uventet kant. Under Googles søgefelt gemmer der sig nemlig en hel stribe små spil, som alle har det tilfælles, at de kan gennemføres på under fem mi-

nutter uden en alt for stor indsats.

At kalde spillene for friske er alligevel en stramning. De fleste af dem er gamle klassikere, som du sikkert har hørt om før og måske endda har prøvet. Det betyder til gengæld også, at de er godt gennemtestede af millioner af spillere før dig. Så det er bare at komme i gang med dem, næste gang du holder pause.

Sådan finder du frem til Googles spil

Du falder næppe over de hemmelige spil ved et tilfælde. Du skal derfor vide, hvor de befinder sig for at få lov til at spille dem.



1 Besøg google.dk. Skriv derpå **minestryger** i søgefeltet, og tast **Enter**. Du kan også i stedet bruge et af de andre spils navne til at få adgang til spiloversigten.



Vurderer du forkert og klikker i et mineret felt, sprænges minerne, og du har tabt. Her ses spillet i den højeste sværhedsgrad.

MINESTRYGER

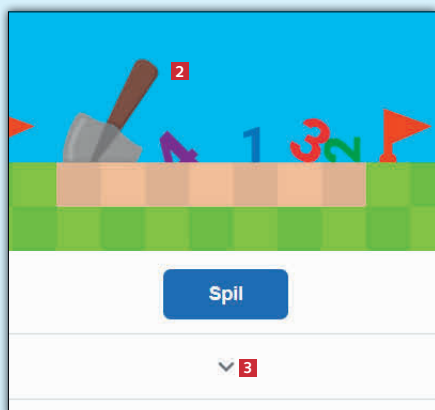
Brug logik og rens hele spillepladen for miner



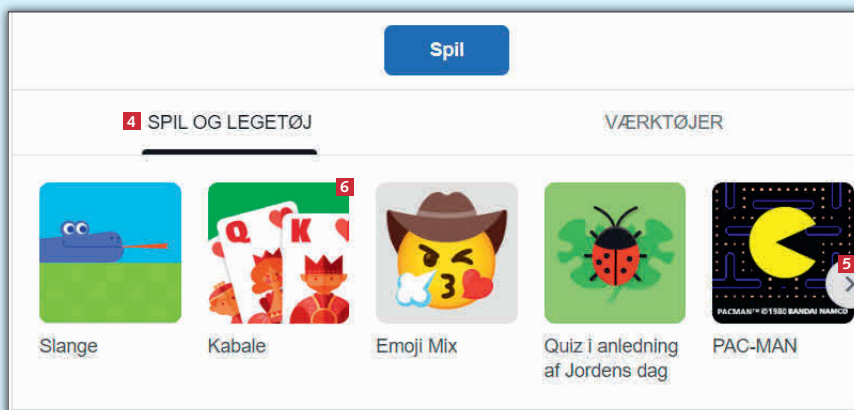
Minesweeper, på dansk kendt som Ministryger, er et klassisk spil, som er lige så drilsk, som det er

enkelt. Du skal rydde en mark for miner ud fra oplysninger om, hvor mange miner, der er naboer til de felter, som allerede er ryddet. Hvis et felt fx har tal-

let "1", og der allerede er vist en mine ved siden af det på spillepladen, kan du med sindsro klikke på alle øvrige nabofelter uden at blive overrasket af nye miner. Når det er sagt, kan der let opstå tvivlstilfælde og typisk skal man tænke sig godt om, før man beslutter sig for at rydde et felt. En eksplosion er nemlig lig med et tabt spil.



2 Dermed vises Ministryger **2**. Klik på pilen **3** under **Spil**.



3 Nu ser du spiloversigten under overskriften **Spil og Legetøj** **4**. Med pilen **5** får du adgang til hele rækken af spil. Klik på det ønskede spil **6**, og vælg **Spil** for at spille.

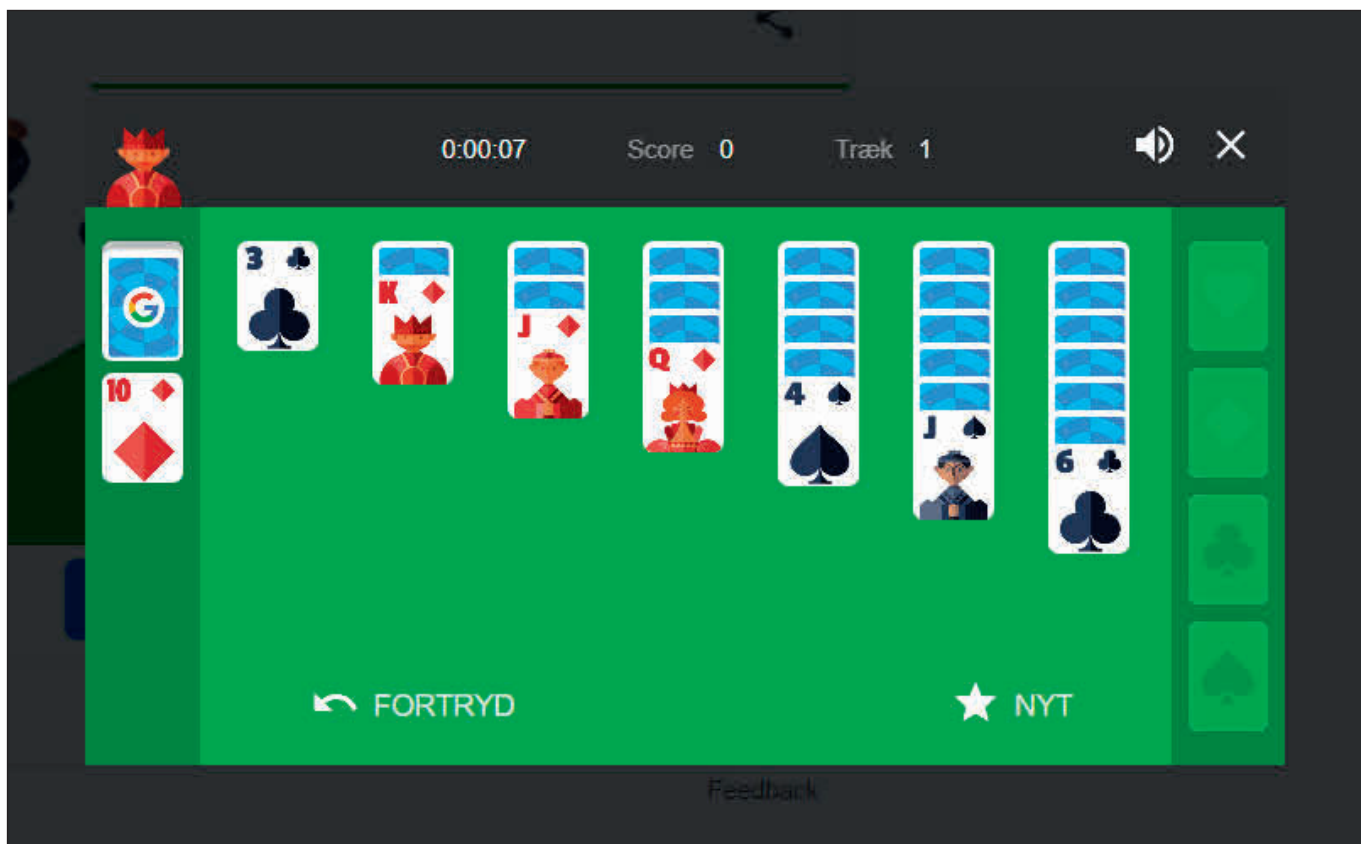
KABALE

Kan du få 7-kabalen til at gå op?



Den kabale du får lov at spille her, er den mest populære af dem alle: 7-kabalen. Målet er at tømme bunken til venstre ud på de syv rækker af kort, som allerede er placeret på det grønne spillebord. I spillet har du valget mellem to sværhedsgrader og i

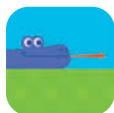
den lette er der i hvert fald gode chancer for, at du får vendt alle kortene og kabalen dermed går op – selvom det selvfølgelig også er et spørgsmål om held. Der er også et tidsaspekt i spillet, så du kan forsøge at gennemføre det så hurtigt som muligt. Hvis kabalen går i baglås, begynder du en ny med "Nyt".



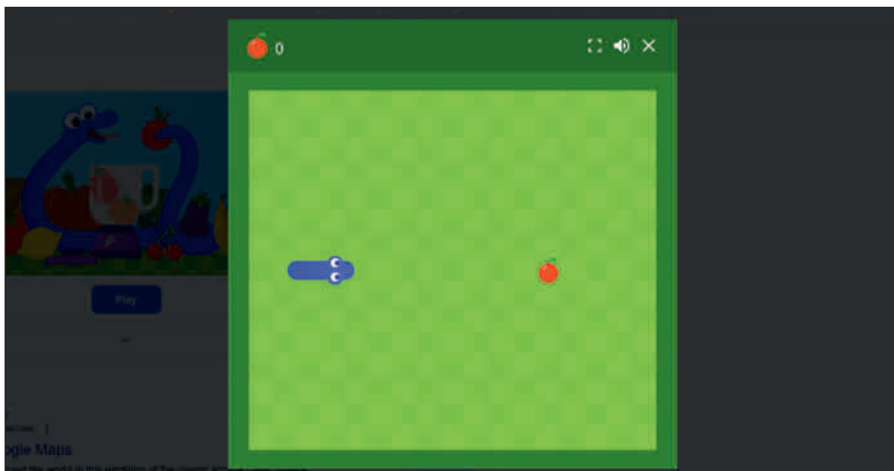
Nyvendte kort fra bunken til venstre skal placeres nederst i hver række i 7-kabalen – skiftevis sort og rødt og med de laveste kort nederst i rækkerne. Esserne lægger du i felterne til højre, så du lidt efter lidt kan tømme de syv rækker og vende nye kort.

SLANGE

Hold den lange slange væk fra sammenstød



Snake – kaldet Slange af Google – er et spil, som virkelig kan bringe frustrationerne frem i selv de mest afdæmpede personer. Du styrer en stadigt voksende slange, og skal sørge for, at du ikke rammer spillebæns sider. Samtidig skal du bestræbe dig på ikke at blive ramt af din egen, voksende bagende. Det er ikke let.



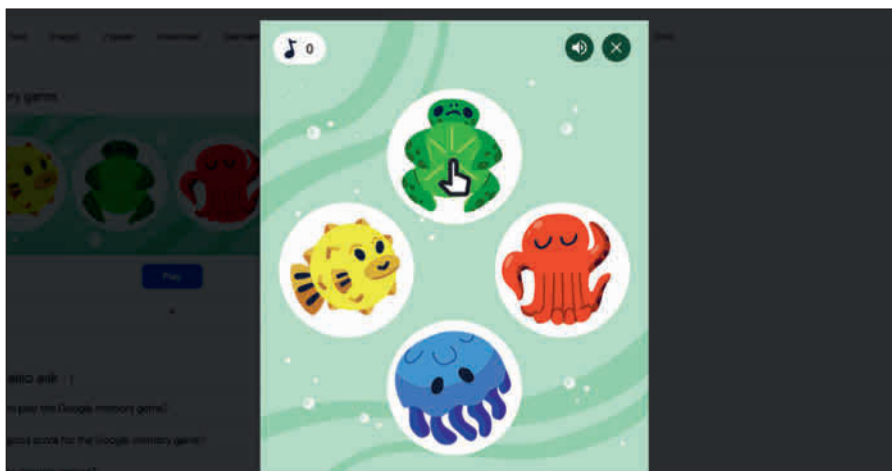
Her er slangen kort og spillet er netop begyndt. Snart vokser den sig længere, og så bliver det svært at finde et sted at søge hen for at undgå sammenstød på spillepladen.

HUSKESPIL

Formår du at efterabe de små vanddyr?



Memory Game er en spil-type, som vi ikke er stødt på før. Du ser fire vandvæsener bevæge sig på skift og skal løbende gentage, hvad du ser. Til forskel for andre huskespil sker alting samtidig, så du skal klikke løs, mens du holder øje med dyrenes næste bevægelser. Et festligt, men måske også lidt anstrengende, bekendtskab.



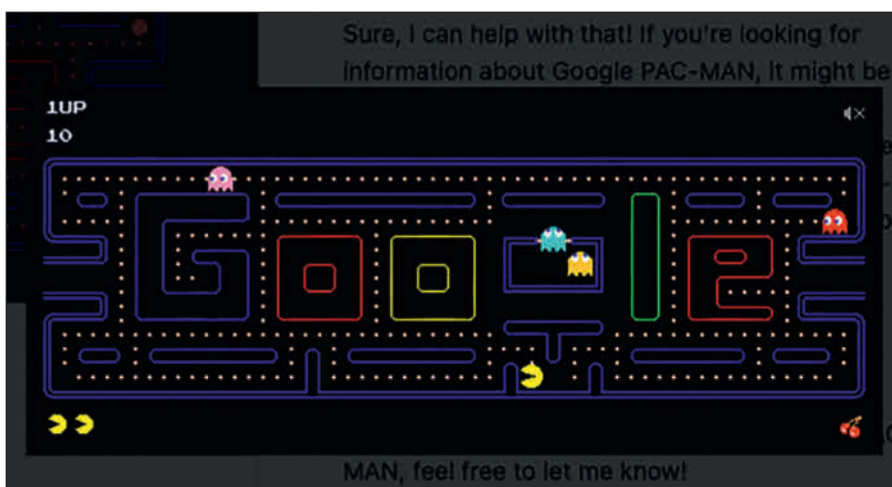
De fire figurer i akvariet bevæger sig på skift, og så hurtigt som muligt skal du klikke på figurerne i den samme rækkefølge, som de har været aktive. Det er ikke let.

PAC-MAN

Spis prikkerne uden selv at blive spist



PAC-MAN er måske det mest klassiske af alle klassiske spil. I en lukket labyrint skal du forsøge at gnaske dig gennem så mange prikker som muligt. Samtidig skal du holde et vågent øje med spøgelserne, der indleder spillet i centrum af labyrinten. Ellers bliver du nemlig selv indfanget og spillet er tabt.



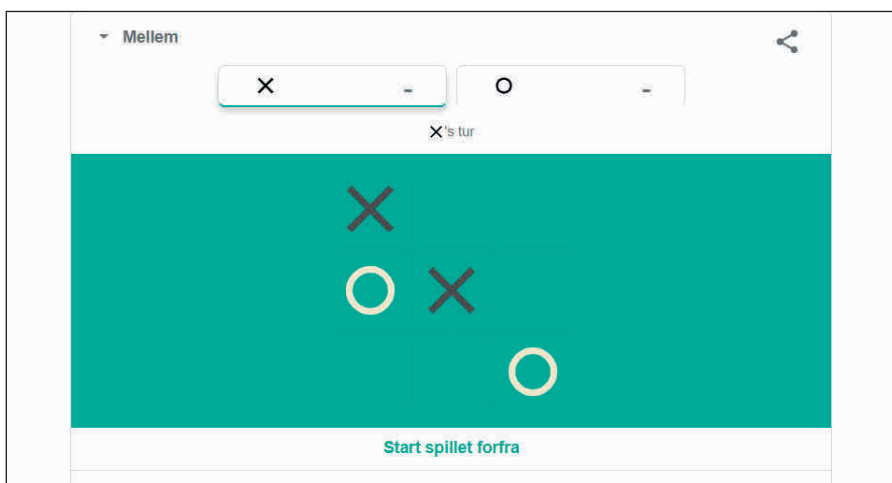
Du styrer den gule hurtigspiser med den åbne mund. Dine modstandere er forsigtige i starten, men snart begynder de at nærme sig, og så skal du være hurtig i vendingen.

KRYDS OG BOLLE

Spil kryds og bolle uden dikkedarer



Dette er det enkleste af alle Googles spil, og da du får lov at begynde hver gang, har du også en reel chance for at betvinge computeren, som du er oppe mod. Det er også muligt at spille mod en ven, hvilket du i givet fald skal vælge i menuen oppe til venstre. Sæt dit første kryds i midten. Det giver de bedste vinderchancer.



Du sætter krydserne i kampen mod bollerne, som styres af dine digitale modstandere. Det er svært at fremtvinge en gevinst, men af og til begår din modstander fejl.