

Meillä sisustaa tietokone



NIMI:

Niklas Ernst

IKÄ:

31 vuotta

TYÖTEHTÄVÄ:

KotiMikro-lehden uutistoimittaja

Sweet Home 3D lyhyesti

Sweet Home 3D -ohjelmassa voi helposti ja nopeasti siirtää kalusteita, vaihtaa seinän paikkaa ja lisätä taloon uuden ikkunan. Ohjelman 3D-mallien avulla voi muurata seiniä, lisätä ovia ja ikkunoita sekä kalustaa huoneita – tai rakentaa kokonaisen talon alusta alkaen.

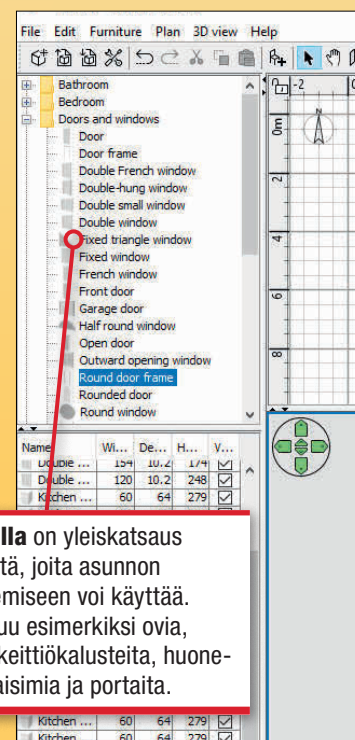
Jos aikomuksenesi on remontoida keittiö, järjestellä olohuoneen kalusteet uudelleen tai muuttaa huonejakoa, suunnitelmat kannattaa tehdä ensin kolmiulotteisesti tietokoneella. Se antaa paremman käsityksen koko- ja mittasuhteista – helposti ja hikoilematta.

Äsken vanhassa asunnossa keskellä vanhan asunnon ongelmia: keittiömme oli vanha, huoneiden sijoittelu on epäkäytännöllinen ja seinät, lattiat sekä katot ovat enemmän tai vähemmän vinossa. Toisin sanoen tekemistä riittää. Viimeksi on uusittu keittiö, ja seuraavana aikomuksena on tehdä pojallamme uusi huone, kunhan saamme kahden huoneen välisen suuren seinän purettua. Sen projektin valmistuttua on kylpyhuoneen vuoro. Ja sitten...

Aivan oikein, projektista on pitkä. Kun pohjapiirros ja kotimme rajalliset neliöt sekä odotuksemme ja unelmamme on saatava sovitettua yhteen, turvaudun Sweet Home 3D -nimiseen tietokoneohjelmaan. Siitä on tullut minulle ihan välttämätön suunnittelutyökalu. Ohjelman avulla voi tehdä nopeasti kolmiulotteisen mallin asunnosta, talosta, autotallista, mökistä tai muusta rakennuksesta. 3D-mallin avulla mahdollisesta remontista saa paljon paremman käsityksen, koska se näyttää todentuntuisesti, miltä uusi remontoitu huone näyttäisi. Lisäksi ohjelmassa on paljon helpompi säätää huoneen kokoa ja ikkunoiden ja ovien paikkaa sekä arvioida sitä, onko sängylle ja vaatekaapeille tarpeeksi tilaa. Muutosten tekeminen onnistuu nopeasti – toisin kuin paperille piirrettäessä. Alkuperäisestä voi myös luoda kopion ja suunnitella siihen täysin erilaisia muutoksia. Sweet Home 3D on minulle melko välttämätön – ja sen avulla voin auttaa myös sukulaisia ja ystäviä.

Näin ohjelmaa käytetään

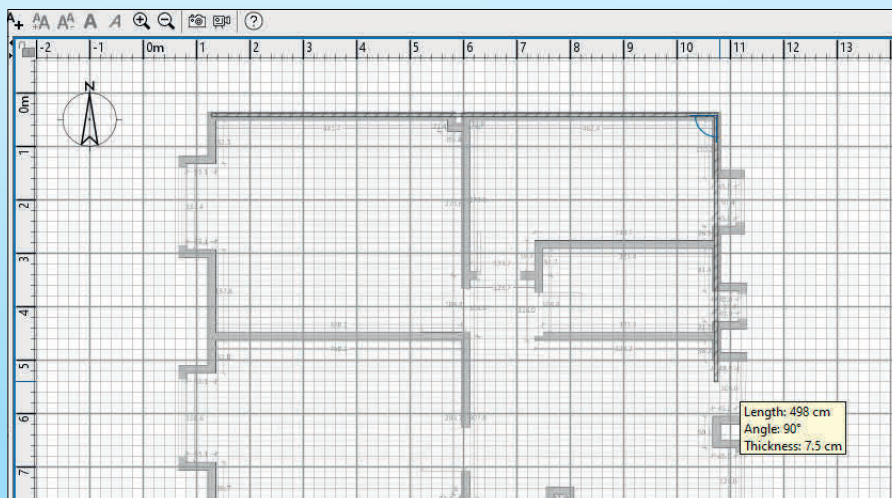
Sweet Home 3D on helppokäyttöinen, vaikka siinä on paljon hienoja toimintoja ja mahdollisuuksia. Tämän yhteenvedon avulla suunnittelussa pääsee nopeasti alkuun.



Vasemmalla on yleiskatsaus elementeistä, joita asunnon suunnittelemiseen voi käyttää. Niihin kuuluu esimerkiksi ovia, ikkunoita, keittiökalusteita, huonekaluja, valaisimia ja portaita.

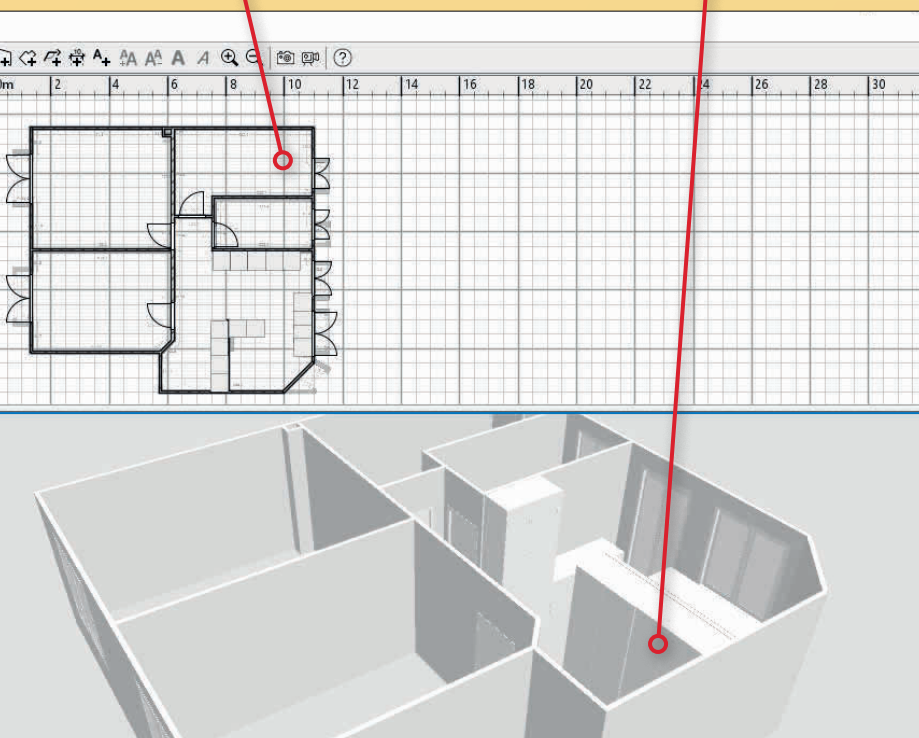
Pohjapiirros perustaksi

Jos tuot ohjelmaan kotisi pohjapiirroksen, saat tehtyä suunnitelmat nopeammin ja todenmukaisemmin. Lisää pohjapiirros napsauttamalla yläreunassa olevaa kohtaa **Plan** ja sitten **Import Background Image...** Seuraa sen jälkeen ohjelman antamia ohjeita.



Asunto piirretään ohjelman yläosassa. Täällä voi lisätä ja poistaa seiniä sekä lisätä huoneita ja nähdä niiden koot. Täällä voi myös siirtää ovia, ikkunoita ja huonekaluja sekä muuttaa seinien korkeutta ja muita mittoja.

Kolmiulotteinen mallikuva näkyy sivun alaosassa. Mallia voi kääntää sekä zoomata lähemmäs ja kauemmas hiirellä. Tarkennettuun kohteeseen on helpompi lisätä yksityiskohtia. Esimerkkimme tapainen raakaluonnos auttaa saamaan käsityksen huoneiden koosta ja suhteista.



Sweet Home 3D

Lataa ohjelma täältä
www.kotimikro.fi/0722

Kuvaus

Tee kodistasi 3D-malli tietokoneella ja kokeile helposti erilaisia sisustuksia.

Järjestelmä

Windows 10 ja 11

Kieli

Englanti



Lue ohje Etunurkassa



Jos haluat tarkempaa tietoa Sweet Home 3D -ohjelmasta, voit lukea sitä esittelevän kaksiosaisen artikkelisarjan osoitteesta:

www.kotimikro.fi/0722