

Bruk pc-en til å innrede



NAVN:

Niklas Ernst

ALDER:

31 år

STILLING:

Nyhetsredaktør på
Komputer for alle

Kort om Sweet Home 3D

Sweet Home 3D gjør det enkelt å flytte rundt på møblene, flytte en vegg eller lage et nytt vindu i en 3D-modell av hjemmet. Programmet gjør det mulig å bygge vegger, sette inn dører og vinduer og flytte inventar inn i de forskjellige rommene, og du kan bygge opp hele eiendommen fra grunnen av.

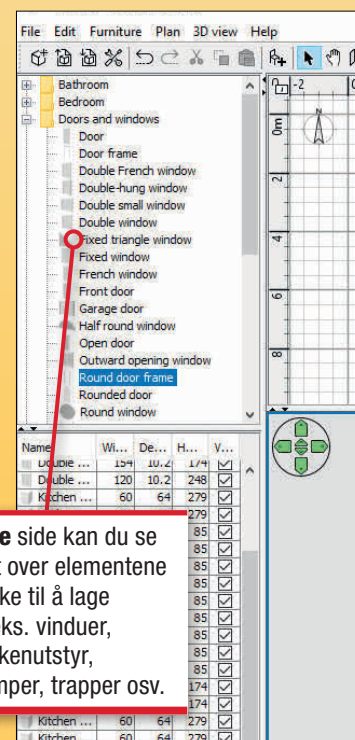
Når du skal lage nytt kjøkken, ommøblere stua eller endre romfordelingen, er det en stor fordel å gjøre endringene i 3D på pc-en først. På den måten kan du få en bedre oppfatning av størrelsesforholdene på en enkel og grei måte.

Jeg bor i en gammel leilighet med alt dette fører med seg: et eldre kjøkken, en ikke helt optimal romfordeling og dessuten skjeve vegger, gulv og tak. Det er med andre ord nok å ta tak i. Kjøkkenet skal skiftes ut, og etter det skal det lages et nytt rom til sønnen min ved å fjerne en vegg mellom to av rommene. Og når det prosjektet en gang er ferdig, er det badets tur. Og deretter ...

Listen over prosjekter er lang, og et av de mest uunnværlige verktøyene når planløsningen, det begrensede antallet kvadratmeter og våre forventninger og drømmer til hjemmet skal utnyttes best mulig, heter Sweet Home 3D. Det er et program til datamaskinen der du lynraskt kan lage en 3D-modell av leiligheten, huset, garasjen, hytta eller en annen bygning. 3D-modellen gir en mye bedre forståelse ved en eventuell renovering siden du kan få en følelse av hvordan for eksempel et nytt rom vil bli når du kan se det i 3D på datamaskinen. Det er også mye enklere å justere og bedømme hvor stort rommet eventuelt kan bli, hvor døra skal stå, om det skal være vindu og om det er plass til sengen og skapene vi har tenkt oss. Og i motsetning til en enkel tegning på papir, går det veldig mye raskere å gjøre endringer eller lage en kopi som kan utvikle seg i en helt annen retning enn originalen. Derfor er Sweet Home 3D et helt uunnværlig data-program for meg, også når jeg skal hjelpe andre familiemedlemmer og venner med innredningsprosjekter.

Slik bruker du programmet

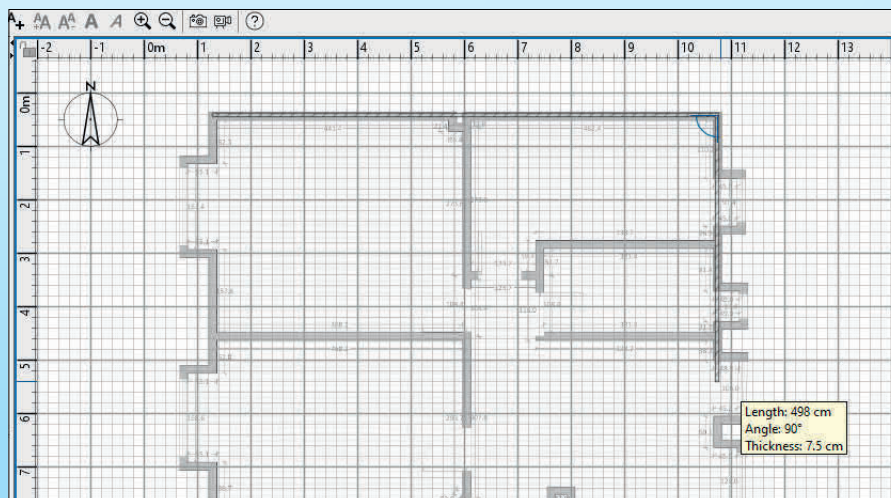
Sweet Home 3D er enkelt å bruke selv om det har mange fine funksjoner og muligheter. Her får du en oversikt over programmet slik at du raskt kan komme i gang.



På venstre side kan du se en oversikt over elementene du kan bruke til å lage boligen, f.eks. vinduer, dører, kjøkkenutstyr, møbler, lamper, trapper osv.

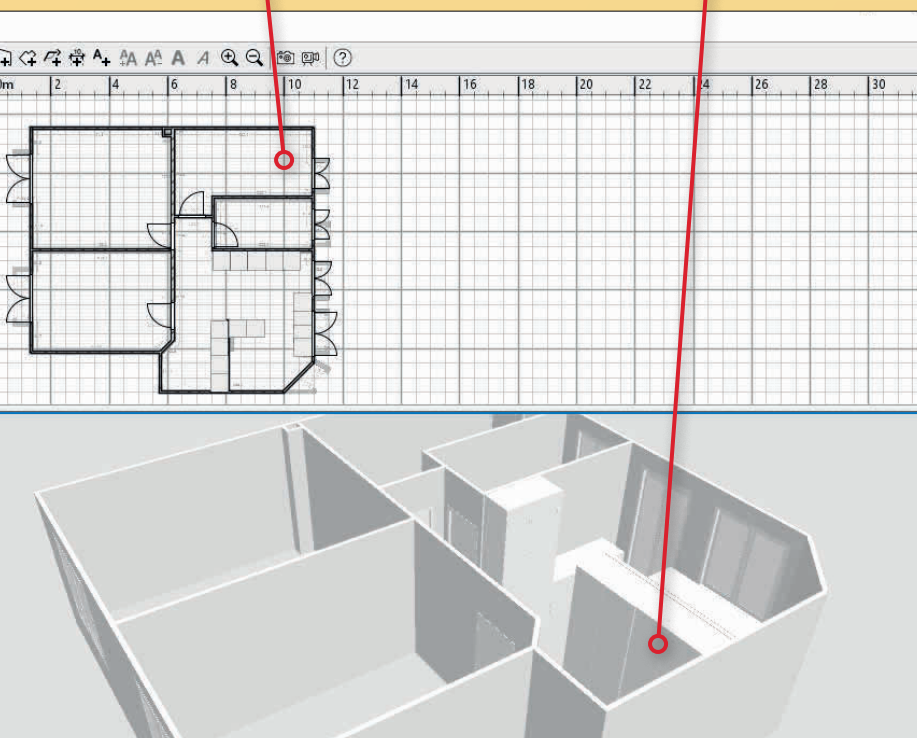
Tegn rett på grunnplanen

Ved å importere en grunnplan går det raskere å lage en modell av hjemmet, og den blir samtidig mer nøyaktig. For å legge til en grunnplan skal du klikke på **Plan** øverst, og deretter klikke på **Import Background Image...** Så er det bare å følge veiledningen i programmet.



Øverst i programmet «tegner» du boligen din. Her kan du sette inn og fjerne vegger, og du kan lage rom og se størrelsen på dem. Her kan du også flytte dører, vinduer og møbler, og du kan endre målene – for eksempel veggens høyde.

Nederst kan du se boligen din i 3D. Med musen kan du rotere modellen og zoome inn og ut slik at du kommer helt nære og kan få på plass de små detaljene. Du kan også lage en grovere skisse, som vi har laget her, for å få en følelse av størrelsesforhold og romlighet.



Sweet Home 3D

Last ned programmet fra
www.komputer.no/0722

Om programmet

Lag en 3D-modell av hjemmet på pc-en, og eksperimenter enkelt med innredningen.

Systemkrav

Windows 10 og 11

Språk

Engelsk



Les veiledning i FordeUssonen



Hvis du vil vite mer om programmet Sweet Home 3D, kan du lese en større artikkel i to deler. Du finner den på adressen nedenfor:

■ www.komputer.no/0722