



SPARA TID OCH UNDVIK KRÅNGEL

Låt datorn fixa inredningen



NAMN:

Niklas Ernst

ÅLDER:

31 år

BEFATTNING:

Nyhetsredaktör
på PC-tidningen

Sweet Home 3D i korthet

Sweet Home 3D gör det enkelt att snabbt och problemfritt byta plats på alla möblerna, flytta en vägg eller ta upp ett nytt fönster i en 3D-modell av ditt hem. Programmet låter dig bygga väggar, infoga dörrar och fönster och montera inventarier i de enskilda rummen, och du kan bygga upp hela huset från grunden.

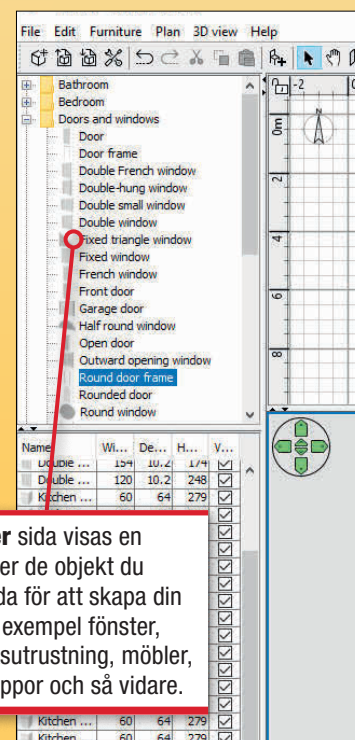
När du ska sätta in ett nytt kök, möblera om i vardagsrummet eller flytta möbler mellan olika rum är det en stor fördel att först göra ändringarna i 3D på datorn. Då får du en bättre känsla för storleksförhållanden och dimensioner – utan en droppe svett i pannan.

Jag bor i en gammal lägenhet med allt vad det innebär i form av äldre kök, en inte helt optimal rumsfördelning och dessutom sneda väggar, golv och tak. Det finns med andra ord en hel del att ta hänsyn till. Nu senast har köket bytts ut, sedan är det dags att bygga ett nytt rum till min son efter att en större vägg har tagits bort mellan två rum. Därefter är det badrummets tur. Och sedan ...

Ja, listan med projekt är lång och ett av de mest outhärliga verktygen för att få planlösningen, det utrymmet och våra förväntningar och drömmar för hemmet att gå ihop heter Sweet Home 3D. Det är ett program för datorn där du snabbt kan skapa en 3D-modell av en lägenhet, ett sommarhus, ett garage, ett hus eller kanske någon helt annan typ av byggnad. 3D-modellen ger mycket bättre förståelse inför en eventuell renovering, eftersom du på datorn kan se i 3D hur exempelvis ett nytt eller ett ombyggt rum kommer att bli. Det blir dessutom mycket enklare att justera och bedöma hur stort rummet eventuellt ska vara, var dörren ska sitta, om det ska finnas ett fönster och om det finns tillräckligt mycket plats för sängen och de skåp vi hade tänkt oss. Till skillnad från att använda en ritning på papper går det blixtnabbt att göra ändringar eller en fullständig kopia som kan utvecklas i en helt annan riktning än originalet. Därför är programmet Sweet Home 3D helt outhärligt för mig, även när jag ska hjälpa familj och vänner med olika projekt och idéer.

Så använder du programmet

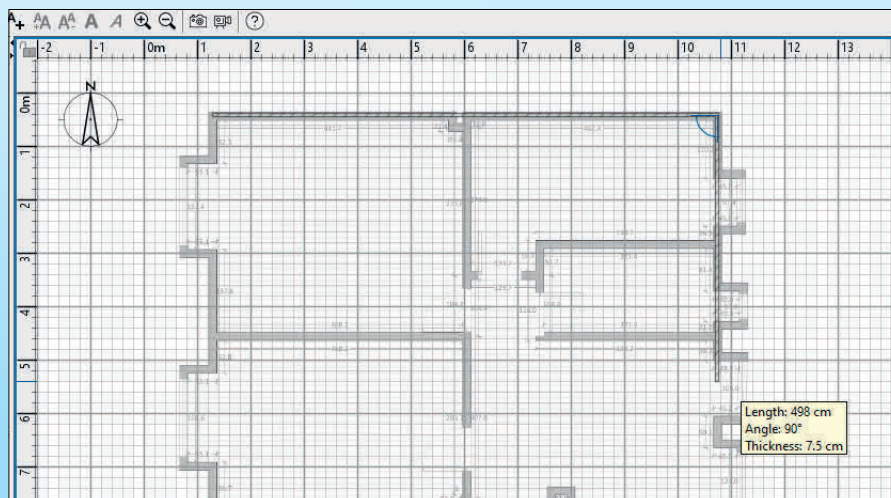
Sweet Home 3D är lätt att använda, trots att det innehåller massor av bra funktioner och möjligheter. Här är en översikt över programmet så att du snabbt kan komma igång.



På vänster sida visas en översikt över de objekt du kan använda för att skapa din bostad, till exempel fönster, dörrar, köksutrustning, möbler, lampor, trappor och så vidare.

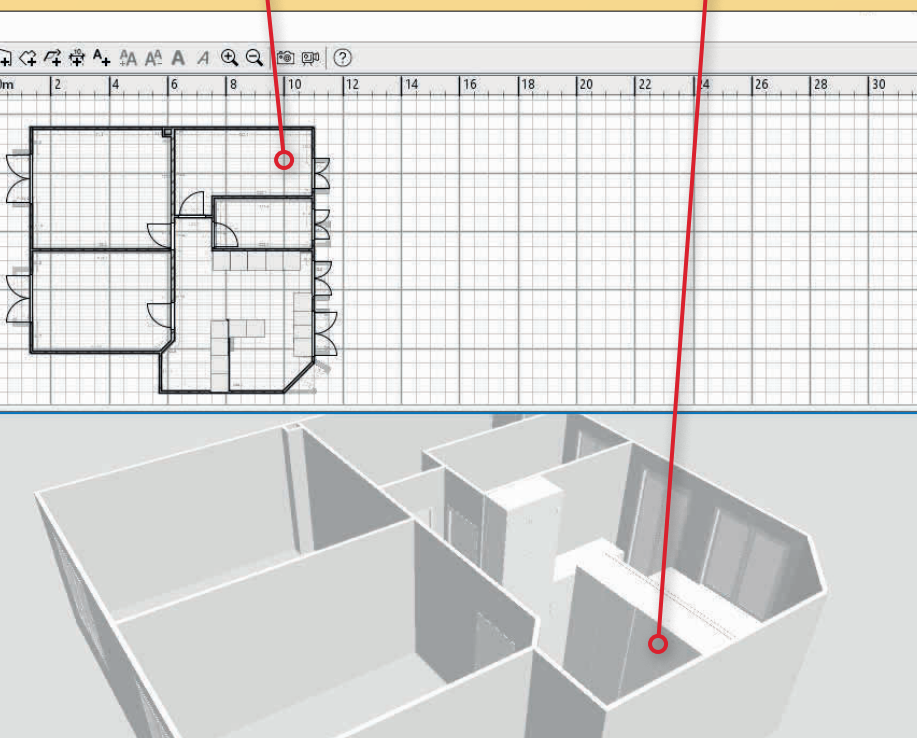
Rita ovanpå en planritning

Om du importerar en planritning går det snabbare att skapa en modell av ditt hem, samtidigt som den blir mer exakt. För att lägga till en planritning klickar du på **Plan** längst upp, sedan på **Import Background Image...** och följer sedan instruktionerna i programmet.



Längst upp i programmet "ritar" du din bostad. Här kan du sätta in och ta bort väggar, skapa rum och se deras storlek. Det är också här som du kan flytta dörrar, fönster och möbler samt ändra mått, till exempel väggarnas höjd.

Längst ned kan du se din bostad i 3D. Med musen kan du rotera modellen samt zooma in och ut, så att du kan komma riktigt nära och lägga till små detaljer. Du kan också göra en grovre skiss som vi har gjort här för att få en känsla för storleksförhållanden och rymd.



Sweet Home 3D

Hämta programmet på
www.pctidningen.se/0722

Om programmet

Skapa en 3D-modell av ditt hem på datorn och experimentera enkelt med inredningen.

Systemkrav

Windows 10 och 11

Språk

Svenska



Läs guiden i Fördelszonen



Om du vill fördjupa dig i programmet Sweet Home 3D kan du läsa en större artikel i två delar. Du hittar den på adressen nedan:

www.pctidningen.se/0722