

YLLÄTTÄVÄN YKSINKERTAISTA:

Piirrä kauniita kuvia tietokoneella



Tietokoneelle kuuluu olla asennettuna hyvä piirto-ohjelma, jotta kuviin voi tarvittaessa nopeasti lisätä kohteita ja niihin voi tehdä muita pieniä muokkauksia.



Toimittaja
Niklas Ernst

Piirustusohjelman asentaminen tietokoneelle voi kuulostaa hieman vaivalloiselta ja turhaltakin. Varsinkin, jos et ole luova tyyppi, joka alkaa yleensä piirtää heti löytäessään kuulakärkikynän tai väriliidut.

On kuitenkin hyvä ajatus pitää tietokoneella piirustusohjelmaa valmiina käyttöön, vaikka et tähtäisikään omien digitaalisten taideteosten luomiseen hiirellä ja näppäimistöllä.

Piirto-ohjelma on nimittäin hyödyllinen työkalu monissa eri tilanteissa. Voit esimerkiksi nopeasti hahmotella ideoita, luoda yksinkertaisia graafi-

sia esityksiä tai personoida kutsuja ja kortteja. Nykyaikaiset piirto-ohjel-

Nämä asiat opetellaan:

Tässä artikkelissa käymme läpi Kritan perusominaisuudet. Opit seuraavat asiat:

- **Tasojen käyttäminen ja miksi se on kannattavaa**
- **Työskentely eri siveltimillä ja värien valinta**
- **Osien poistaminen piirroksista ja sen tallentaminen**

mat auttavat sinua prosessissa. Tässä artikkelissa opetamme käyttämään Kritaa, jonka nimesimme KotiMikron edellisessä numerossa parhaaksi ilmaiseksi piirto-ohjelmaksi. Lähtökohtana tässä artikkelissa on niin sanottu jäljentäminen eli piirtäminen valokuvan päälle. Tässä tapauksessa piirrämme Elviksen. Jäljentäminen on nopea ja helppo tapa päästä alkuun piirtämisessä, ja se tuo hyvin esiin Kritan erilaisia työkaluja sekä ominaisuuksia. Samoja tekniikoita voi soveltaa muihinkin projekteihin: ehkä haluat koristella juhla-laulun sanat muotokuvalla tai kenties laatia persoonallisen syntymäpäiväkortin. Samoilla vinkeillä onnistuu myös kotisivujen kuvitus.



Työkalurivi

Kritassa on runsaasti työkaluja. Ne on sijoitettu vasempaan reunaan.

Värit

Värinvalitsimesta on helppo valita juuri se sävy, jonka haluat omaan piirustukseesi.

Tasot

Kritassa voi työskennellä tasoissa, mikä avaa aivan uusia mahdollisuuksia piirtämiseen.

Kanvaasi

Ohjelman keskellä on kanvaasi eli kangas, jolle piirrät.

Krita on paras ilmainen piirustusohjelma

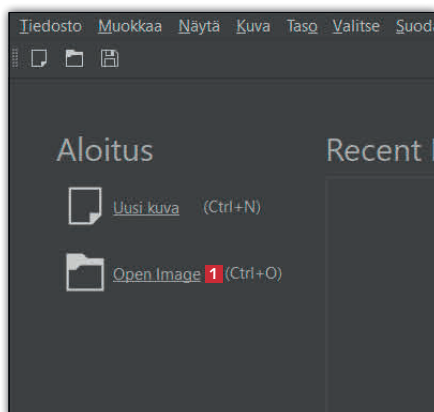
Edellisessä KotiMikron numerossa julkaisimme laajamittaisen neljän ilmaisen piirto-ohjelman testin. Asetimme Kritan, Gimpin, MyPaintin ja Inkscapen vastakkain ja vertailimme niiden ominaisuuksia, käyttäjäystävällisyyttä sekä suorituskkyä. Tuomio oli selvä: Krita on näistä neljästä ohjelmasta ylivoimaisesti kätevin ja helpoin käyttää. Samalla siinä on myös monia edistyneempien ja teknisempien ohjelmien ominaisuuksia. Näistä syistä valitsimme Kritan koko testin parhaaksi piirto-ohjelmaksi.



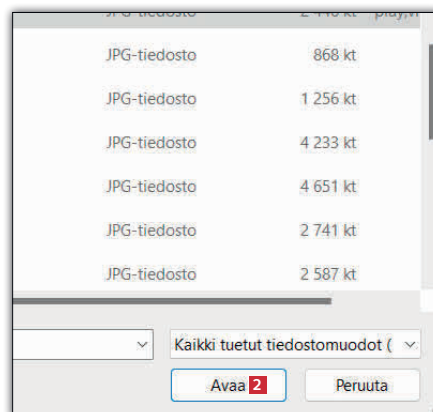


Tuo kuva Kritaan

Aloita Kritan käyttö kokeilemalla piirtämistä valokuvan päälle. Sillä tavalla näyttävään lopputulokseen pääseminen on paljon helpompaa ja nopeampaa.



1 Avaa Krita ja napsauta painiketta **Open image** **1**.



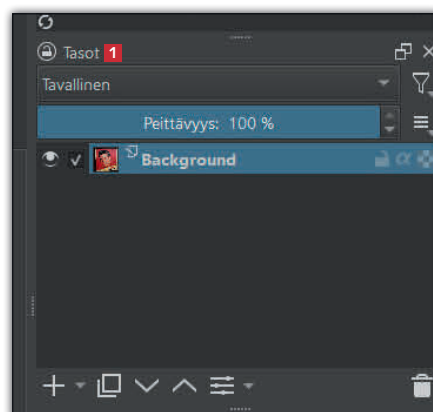
2 Valitse kuva, jota haluat käyttää, ja napsauta painiketta **Avaa** **2**.



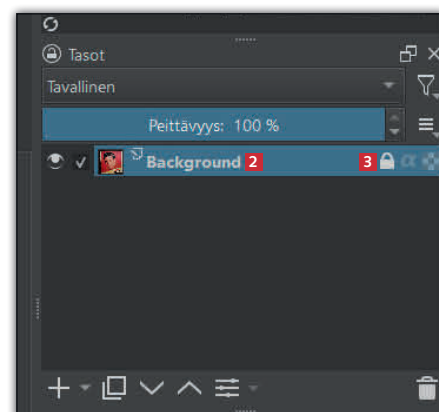
3 Taustakuvasi avautuu Kritassa ja olet valmis aloittamaan.

Näin käytät tasoja

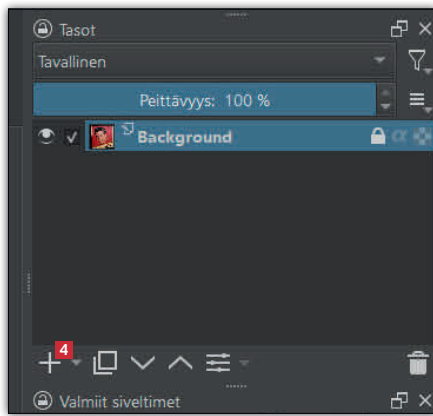
Kritassa voit lisätä kuvan päälle näkymättömän kerroksen, jolle piirtää – aivan kuten peruskoulussa piirrettiin valokuvien päälle asetetulle voipaperille.



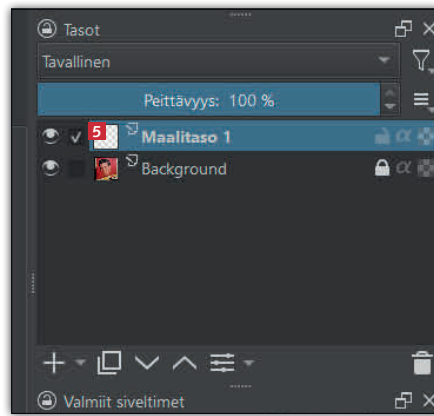
1 Kun kuva on tuotu Kritaan, voit luoda sen päälle tasoja ja piirtää kuvan päälle. Paneeli **1**, josta tasoja hallitaan, on oikeassa reunassa.



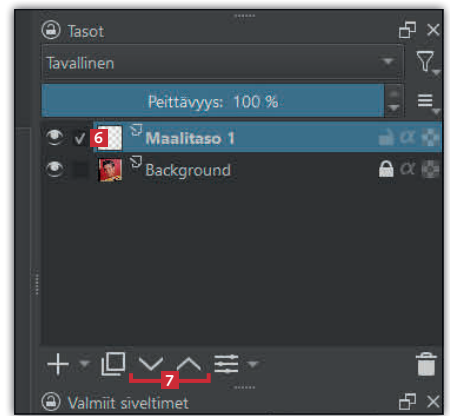
2 Paneelissa näet jo alkuperäisen kuvan, jonka nimi on **Background** **2**. Taustakerros kannattaa lukkokuvaaketta **3**.



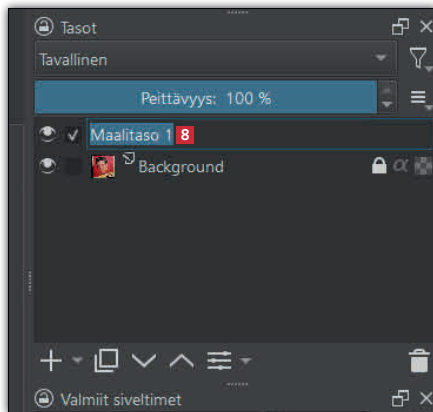
3 Lisää uusi taso napsauttamalla plussakuvaketta **4**, joka löytyy paneelin alaosasta.



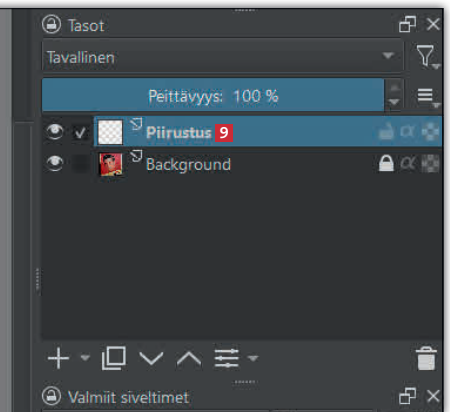
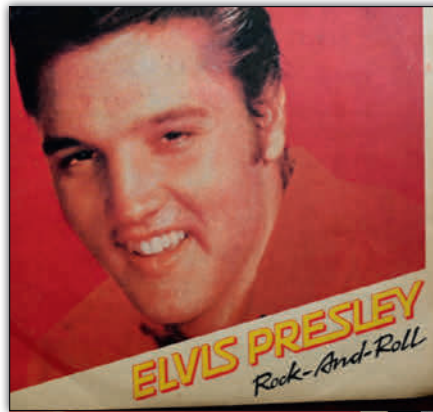
4 Napsautettuasi plussaa aiemman kuvan yläpuolelle ilmestyy uusi taso **5**. Paneelissa näkyy kaksi tasoa.



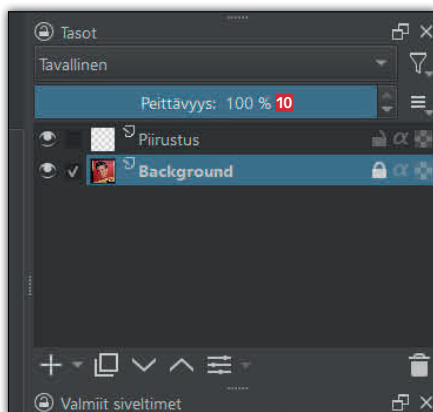
5 Päättää itse tasojen järjestys. Ylimpänä oleva taso on myös piirroksesi päällimmäinen taso. Voit siirtää tasoa valitsemalla sen **6** ja napsauttamalla nuolia **7**.



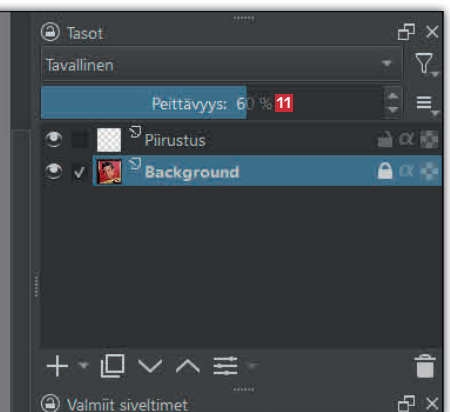
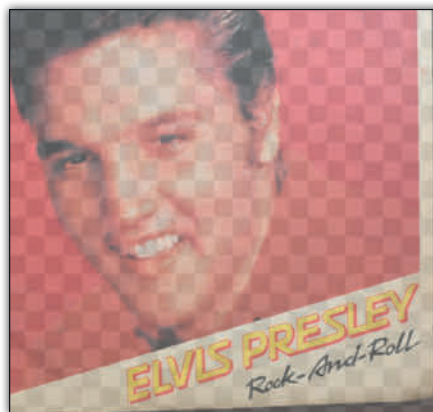
6 Varmista kuvan päälle piirtäessä, että piirrostaasi on ylimpänä, kuten ohessa **8**. Voit nimetä tason kaksoisnapsauttamalla sitä.



7 Kutsumme tasoa tässä nimellä **Piirustus 9**. Paina tason nimeämisen jälkeen näppäimistön Enter-näppäintä. Kunkin tason nimeäminen antaa paremman yleiskuvan etenkin, jos työskentelet useiden tasojen kanssa.



8 Valitsemme nyt taustatason ja säädämme sen läpinäkyvyyttä siirtämällä liukusäädintä, jossa lukee **Peittävyys 100 %** **10**.

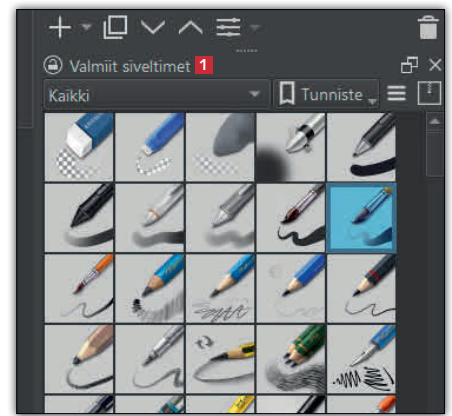


9 Asetamme peittävyudeksi **60 %** **11**. Näin erotamme helpommin sekä siveltimenvedot päällimmäisellä tasolla että alla olevan valokuvan.

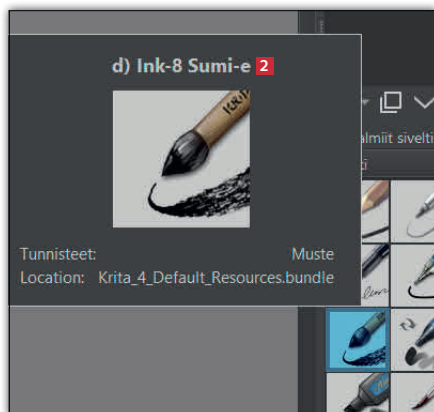


Valitse sopiva sivellin

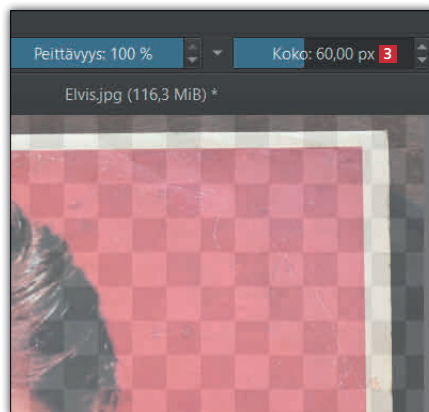
Olet nyt valmis piirtämään. Seuraavaksi valitaan sopiva sivellin valikosta ja aloitetaan piirtäminen.



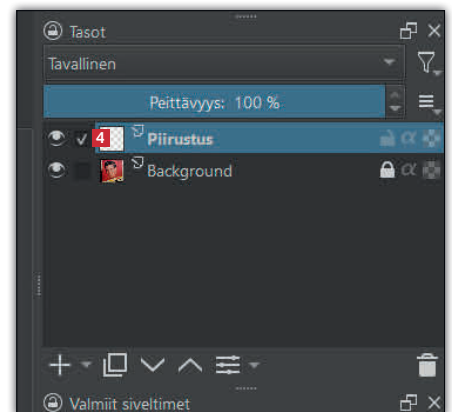
1 Löydät Kritan sivellimet **1** oikeasta reunasta heti tasopaneelin alapuolelta.



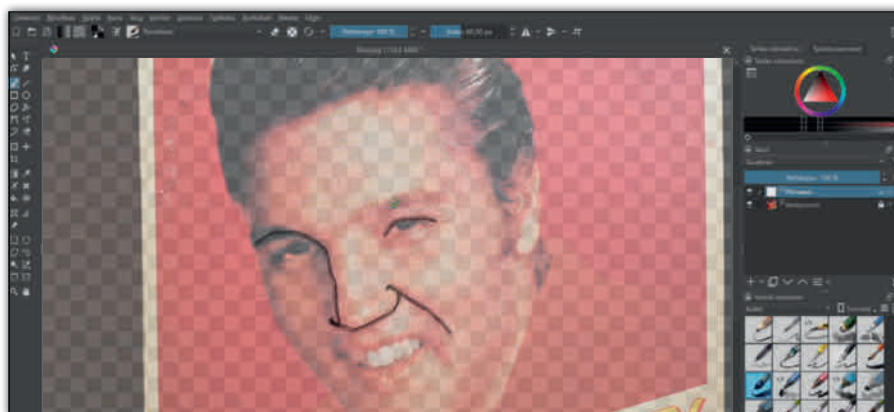
2 Sinun on nyt kokeiltava eri vaihtoehtoja, kunnes löydät sivellimen, josta pidät. Esimerkissä valitsemme sivellimen **d) ink-8 Sumi-e** **2**.



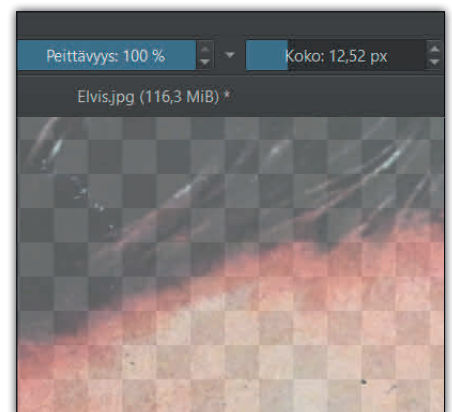
3 Ikkunan yläreunasta kanvaasin yläpuolelta voit muuttaa sivellimen kokoa sopivaksi **3**.



4 Varmista, että oikeassa reunassa on valittuna Piirustus-taso **4**.



5 Voit nyt piirtää kuvan päälle. Suosittelemme käyttämään tavallista hiirtä kannettavan tietokoneen kosketuslevyn sijaan.

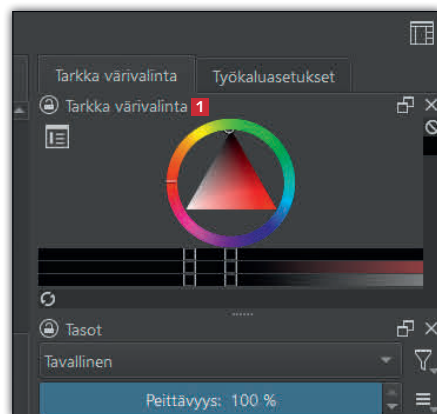


6 Piirrä nyt kuvan päälle. Voit säätää sivellimen kokoa tarpeen mukaan piirtämisen edetessä.

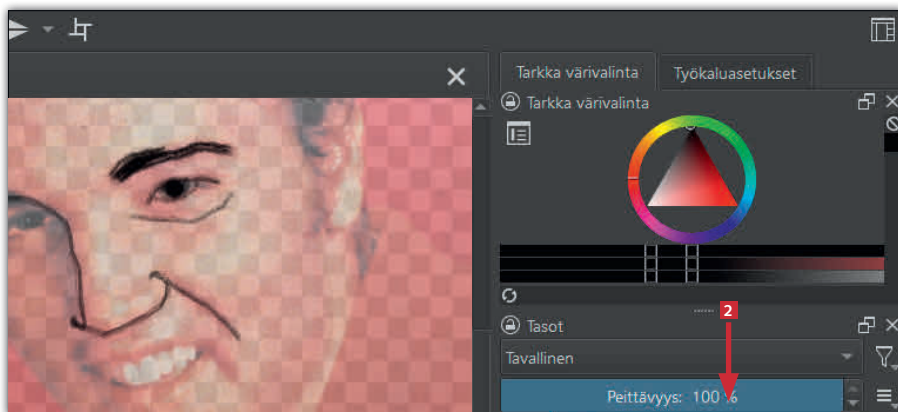


Etsi haluamasi värisävy

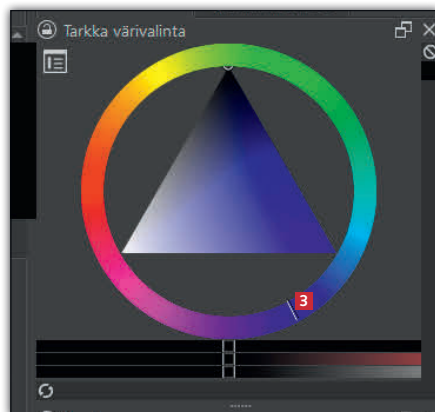
Kritassa on valittavissa kaikki maailman värit, ja voit poimia kuvaasi juuri sen kaipaaman sävyn. Värit tuovat kuvaan eloisuutta, dynamiikkaa ja syvyyttä.



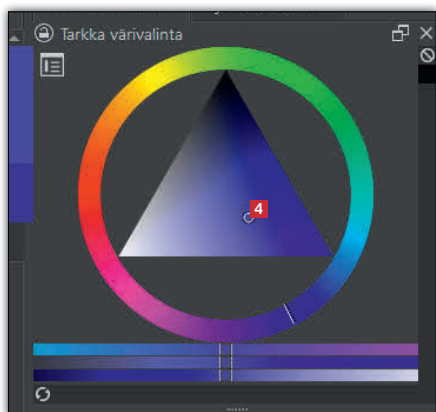
1 Värivalitsin on Kritassa sijoitettu ikkunan oikeaan yläkulmaan **1**.



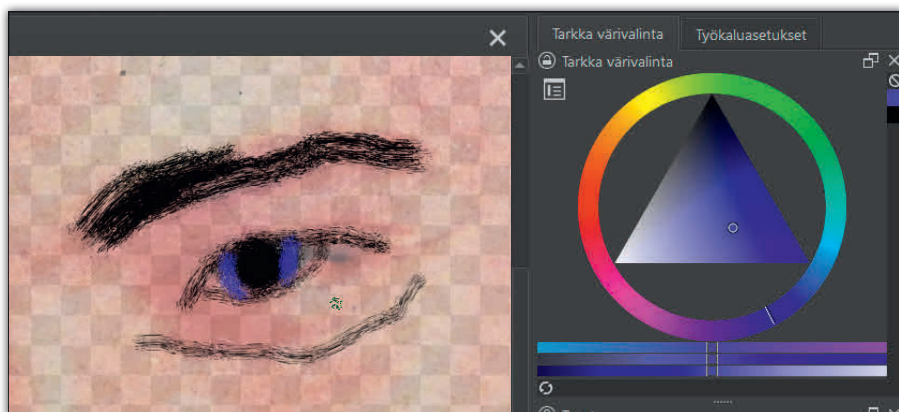
2 Voit suurentaa värivalitsinta napsauttamalla ja vetämällä alaspäin valitsimen alla olevia pisteitä **2**. Tämä helpottaa oikean värin löytämistä.



3 Paneeli on nyt järkevän kokoinen. Valitse ensin väri napsauttamalla hiirellä värivalitsimen ulkokehää **3**.



4 Säädä sitten kirkkautta ja kylläisyyttä valitsemalla oikea sävy kolmion sisältä **4**.

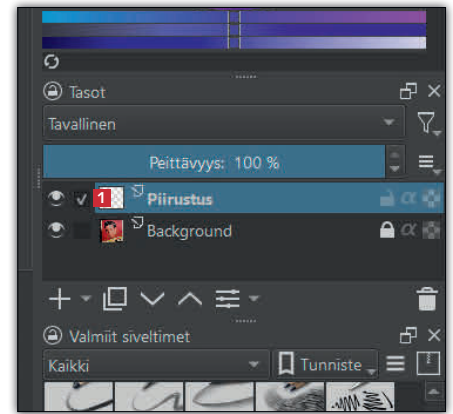


5 Sitten voit ryhtyä piirtämään valitsemallasi värillä.

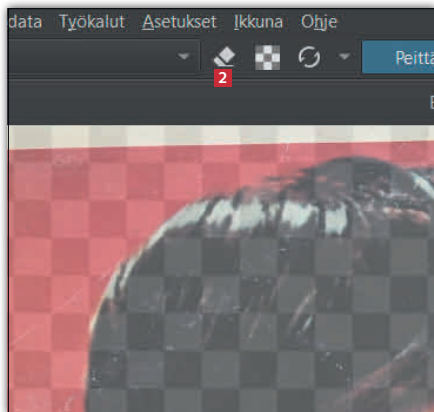


Poista kuvasta osia

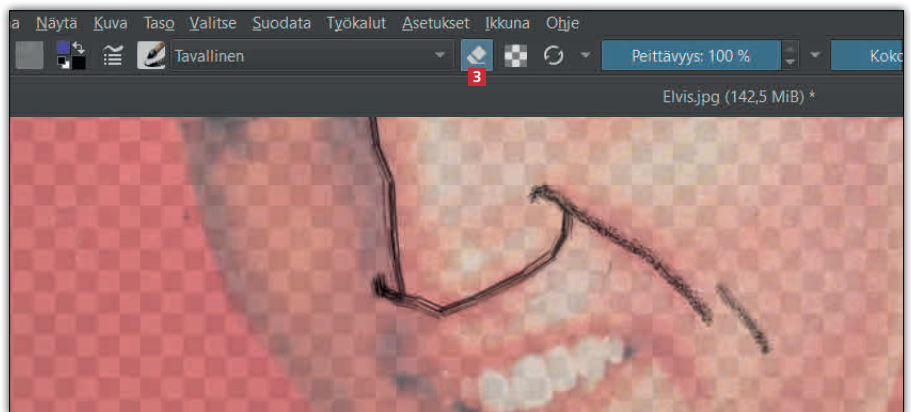
Olet nyt oppinut piirtämään ja valitsemaan värejä Kritassa. Seuraavaksi näytämme, miten voit korjata virheesi, jos teet vahingossa sellaisen.



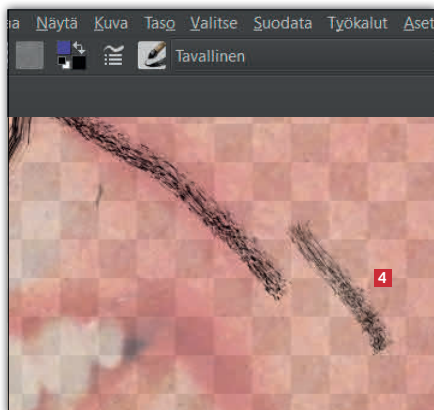
1 Virheiden korjaaminen on helppoa. Varmista ensin, että työskentelet oikealla tasolla **1**.



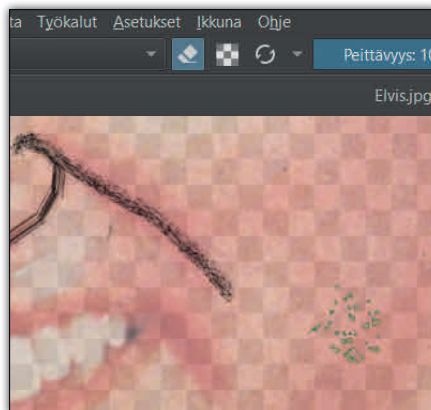
2 Napsauta ohjelman yläreunassa pyyhekumikuvaketta **2**.



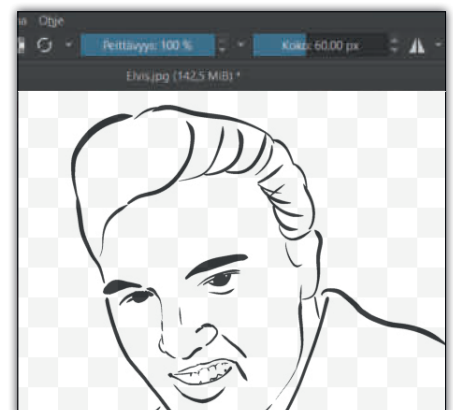
3 Pyyhekumityökalu on nyt valittu **3**, ja voit poistaa kuvastasi virheitä kuin tavallista paperia kumittaen.



4 Haluamme poistaa tämän siveltimenvedon **4**, joten vedämme pyyhekumityökalulla sen päältä.



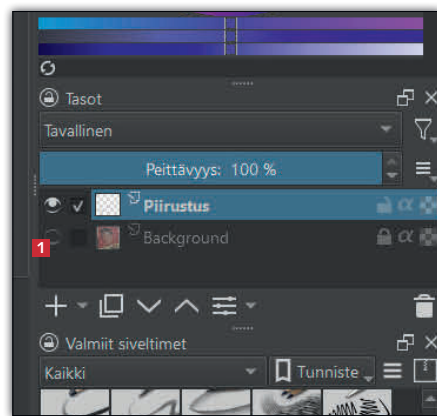
5 Viiva on nyt poistettu. Napsauta pyyhekumikuvaketta uudelleen, kun et enää tarvitse sitä työkalua.



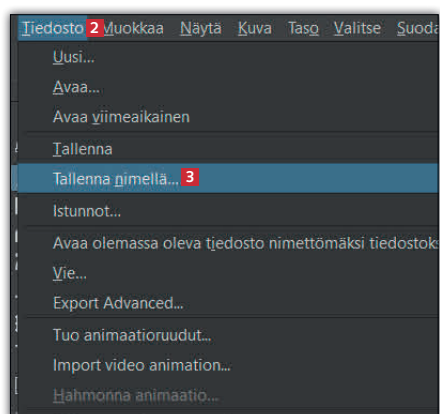
6 Piirustus on nyt saatu valmiiksi. Tässä olemme piilottaneet kuvasta taustatason kokonaan, jotta piirustus näkyy paremmin.

Tallenna piirustus

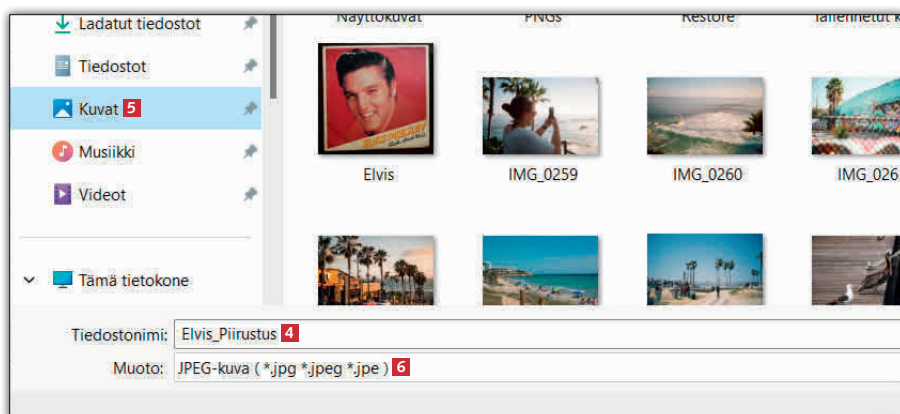
Muista tallentaa piirustus tietokoneellesi, kun se on valmis. Tallentamisen jälkeen voit käyttää sitä muualla tietokoneellasi.



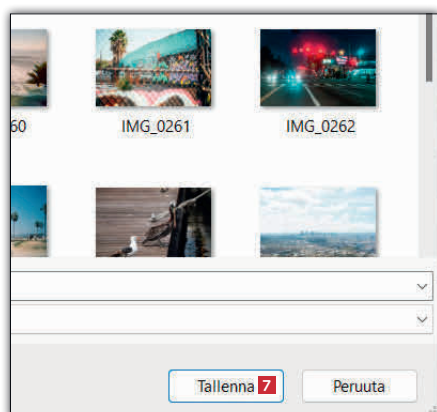
1 Aloita napsauttamalla silmää taustatason kohdalta, jolloin kerroksesta tulee näkymätön eikä se näy valmiissa kuvassa.



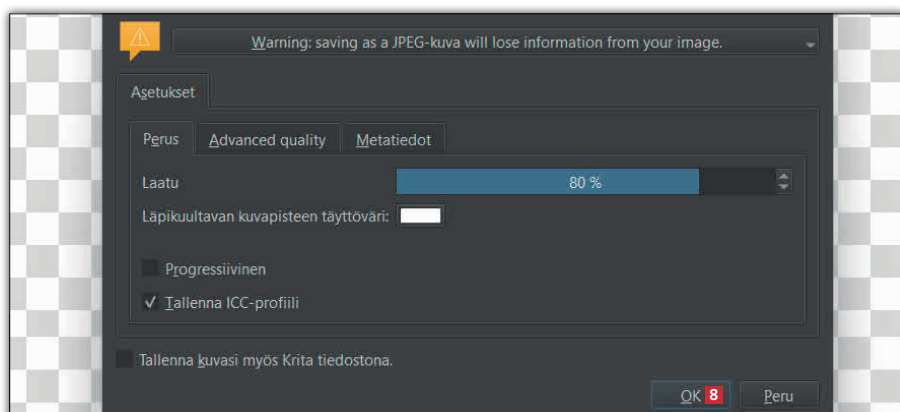
2 Napsauta ensin ikkunan yläreunasta painiketta **Tiedosto** **2**, ja sitten avautuvasta valikosta kohtaa **Tallenna nimellä...** **3**.



3 Anna nyt piirroksellesi nimi **4** ja valitse, mihin tietokoneellesi haluat tallentaa sen **5**. Valitse sitten tiedostomuoto, kuten **JPEG** **6** tai PNG. Huomaa, että kaikki näkyvät kerrokset yhdistetään yhdeksi kerrokseksi, kun tallennat tässä muodossa.



4 Valitse lopuksi **Tallenna** **7** tallentaaksesi kuvan tietokoneellesi.



5 Napsauta seuraavassa ikkunassa vielä painiketta **Ok** **8**. Sitten valmis kuva piirustuksesta on tallennettu tietokoneellesi.