LETTERE ENN MAN SKULLE TRO:

Lag flotte tegninger på datamaskinen

Du bør ha et godt tegneprogram på maskinen. Da kan du raskt legge til elementer i bildene dine eller gjøre andre former for enkel bildebehandling.

Journalist
Niklas Ernst

Det kan muligens virke litt voldsomt å skulle installere et tegneprogram på pc-en. Særlig hvis du ikke er av den kreative typen som bare tegner i vei så fort du har en blyant eller en kulepenn i hånden.

Likevel er det en svært god idé å ha et tegneprogram på maskinen, selv om du ikke har ambisjoner om å lage dine egne digitale kunstverk ved hjelp av mus og tastatur.

Et tegneprogram er nemlig i høy grad et nyttig verktøy til svært mange formål. Du kan for eksempel raskt skissere ideer, lage enkle grafiske presentasjoner eller gjøre invitasjoner og kort mer personlige. Dagens tegneprogrammer byr dessuten på mengder av hjelpefunksjoner. I denne artikkelen viser vi hvordan du bruker programmet Krita, som vi kåret til det beste gratis tegneprogrammet i forrige nummer av bladet.

Utgangspunktet for denne artikkelen er såkalt *tracing*, der vi lager en tegning ved å tegne på et fotografi, i dette tilfellet av Elvis. Det er nemlig en enkel og rask måte å komme i gang med å tegne på, samtidig som det viser de forskjellige verktøyene og funksjonene i Krita. De samme teknikkene kan overføres til andre prosjekter, hvis du for eksempel vil pryde en invitasjon eller et gratulasjonskort med en portrettegning – eller hvis du vil lage en illustrasjon til din egen nettside.

Dette lærer du:

I denne artikkelen gjennomgår vi de grunnleggende funksjonene i Krita. Du lærer blant annet:

- **Å jobbe i lag og hvorfor det er en praktisk funksjon**
- **Å arbeide med forskjellige pensler og velge farger**
- **Å slette elementer i tegningen og lagre den på pc-en**

Verktøylinje

Det er mange verktøy å velge mellom i paletten til venstre i Krita.

Farger

Det er lett å velge nøyaktig den fargen du er ute etter i fargevelgeren.

Lag

I Krita kan du jobbe med lag, og det gir mange muligheter når du tegner.

Lerret

Arbeidsflaten ser du i midten av programvinduet.

PÅ NORSK

Krita er det beste gratis tegneprogrammet

I forrige utgave av Komputer for alle hadde vi en stor test av de fire beste gratis tegneprogrammene for Windows. Da satte vi Krita, Gimp, MyPaint og Inkscape opp mot hverandre og sammenlignet funksjonalitet, brukervennlighet og ytelse. Og dommen var entydig: Krita er det klart enkleste og mest brukervennlige programmet av de fire, samtidig som det har mange av funksjonene fra de mer avanserte og tekniske programmene. Derfor kom vi frem til at Krita er det beste av dagens tegneprogrammer.

Foto: Oleh Liubimtsev, Dorota Szymczyk/Shutterstock.com

Krita

Lag enkle tillegg til bildene, eller lag store, komplekse og digitale kunstverk på maskinen.

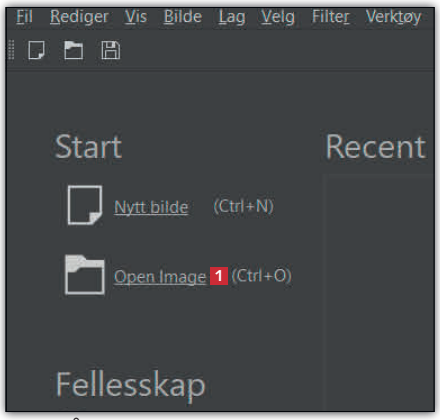
Språk
Norsk

Virker med
Windows 10 og 11

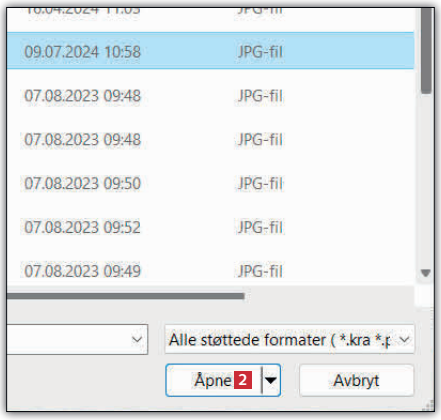
Programmet laster du ned fra:
komputer.no/2416

Importer et bilde til Krita

For å komme raskt i gang med Krita, kan du forsøke å tegne på et fotografi. Det gjør det lettere og raskere å oppnå et flott resultat enn hvis du tegner på frihånd.



1 Åpne Krita og klikk på **Open image** 1.

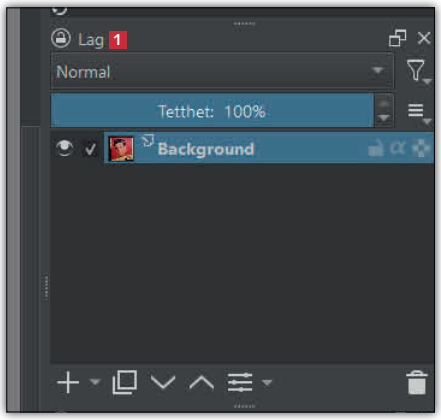


2 Velg bildet du vil bruke, og klikk på **Åpne** 2.

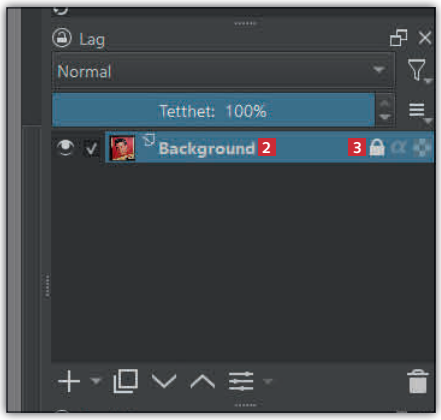
3 Nå er bakgrunnsbildet åpnet, og du er klar til å tegne.

Slik jobber du med lag

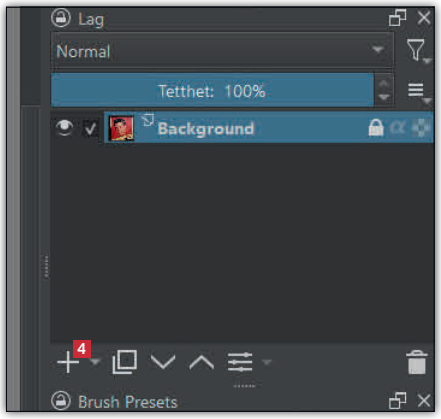
På samme måten som da vi på barneskolen tegnet på et matpapir som lå over et bilde, kan man i Krita legge et usynlig lag over bildet og tegne på det.



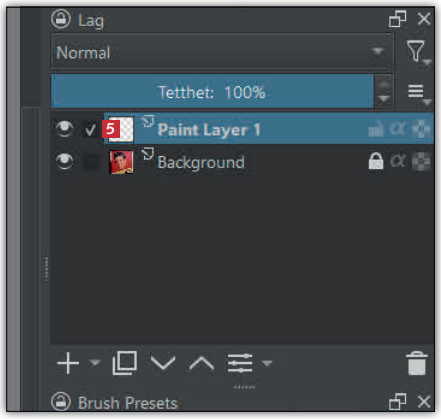
1 Når bildet er lagt til i Krita, er du klar til å jobbe med flere lag og tegne over fotografiet. Til høyre ser du panelet 1 som styrer lagene.



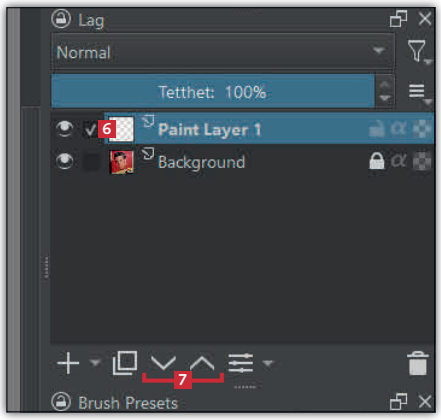
2 I panelet ser du det eksisterende bildet, som har fått navnet **Background** 2. Det er en god idé å låse bakgrunnslaget inntil videre ved å klikke på hengelåsen 3.



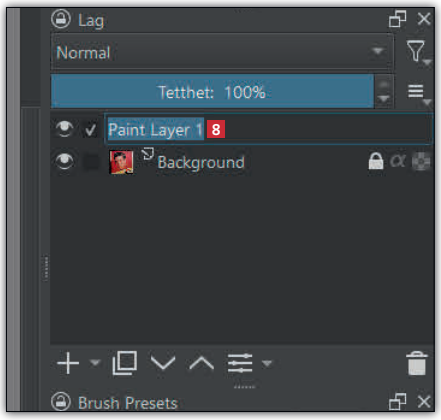
3 For å legge til et nytt lag i bildet, klikker du på plusstegnet 4 nederst i vinduet.



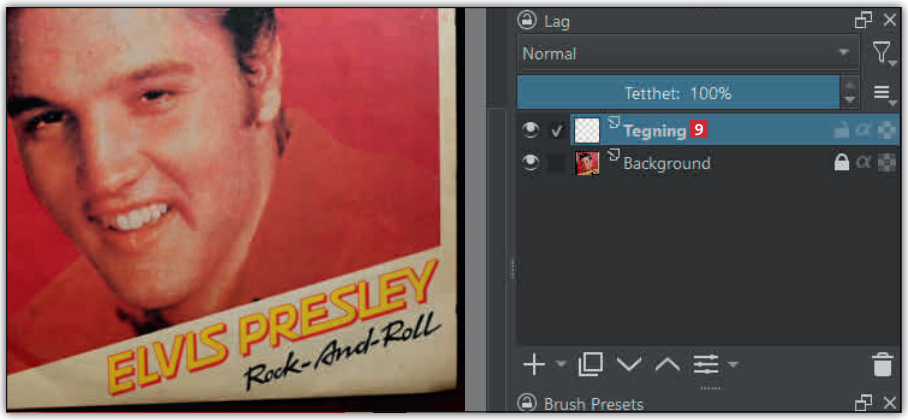
4 Det nye laget 5 plasserer seg over det eksisterende bildet, slik at du nå ser to lag i panelet.



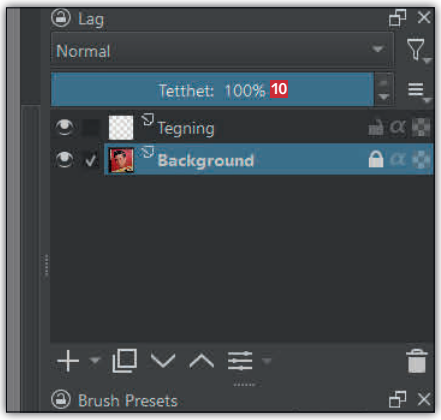
5 Du velger selv rekkefølgen på lagene. Det som ligger øverst, er også det som ligger øverst på tegningen. Marker et lag 6, og bruk pilene 7 til å flytte det.



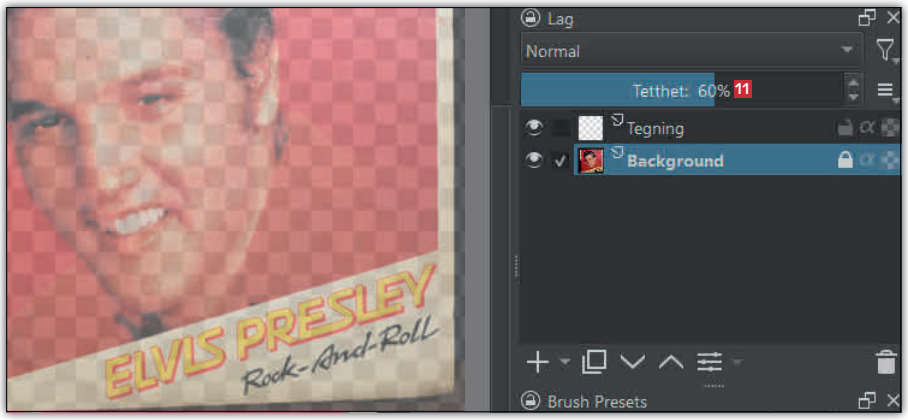
6 Når du skal tegne på et bilde, må du passe på at tegnelaget ligger øverst, som her 8. Dobbeltklikk på et lag for å gi det et navn.



7 Her kaller vi det **Tegning** 9. Arbeider du med mange lag, blir oversikten vesentlig bedre hvis du navngir hvert lag.



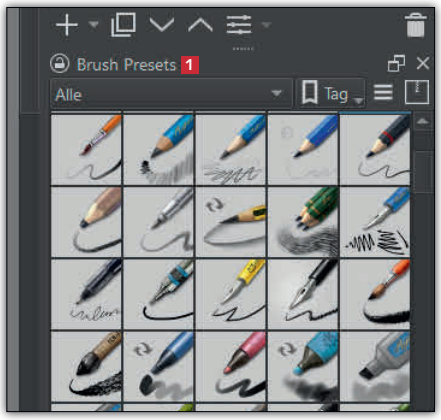
8 Nå velger vi bakgrunnslaget og justerer gjennomsiktigheten ved å justere skyveknappen der det står **Tetthet 100%** 10.



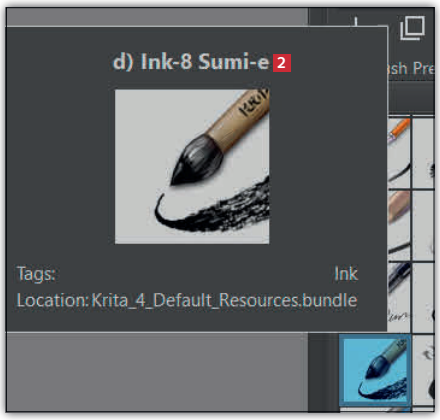
9 Nå setter vi tettheten til **60%** 11. Det gjør det lettere å se penselstrøkene i det øverste laget og det underliggende bildet samtidig.

Velg en pensel å tegne med

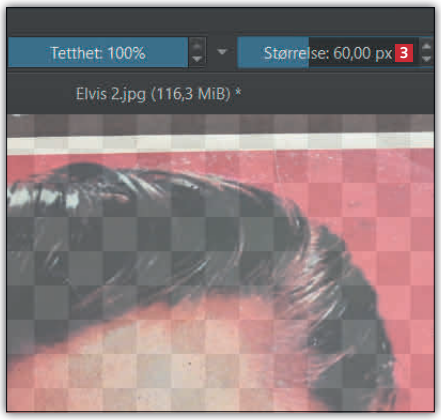
Nå er du klar til å tegne. Det eneste som gjenstår, er å finne en passende pensel i menyen og la skapertrangen få fritt utløp.



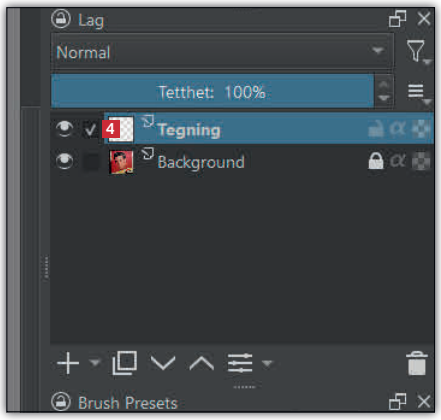
1 Penslene 1 finner du under lagpanelet på høyre side.



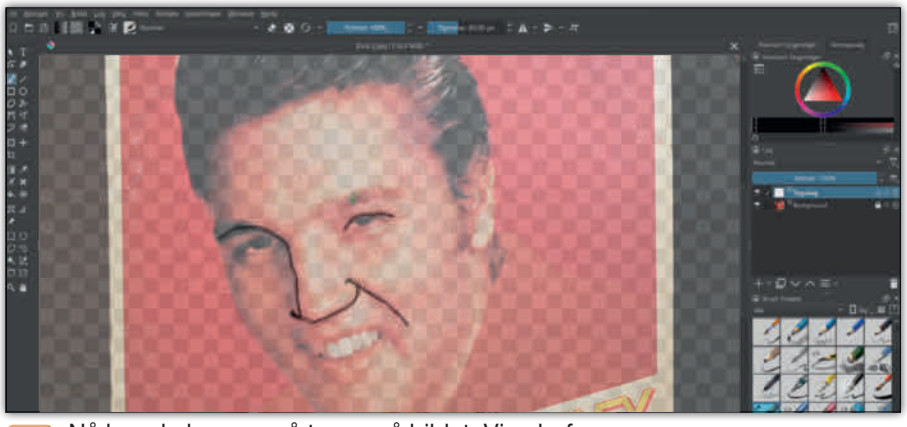
2 Nå er det bare å prøve seg frem til du finner en pensel du liker. Her velger vi **d) ink-8 Sumi-e** 2.



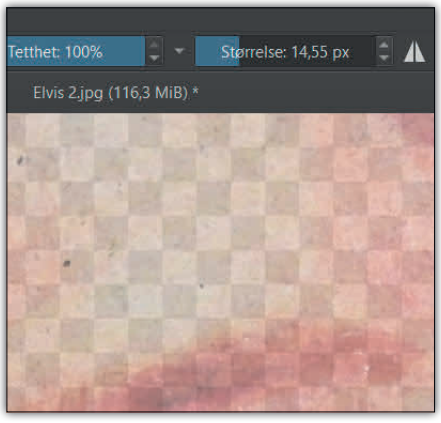
3 Over lerretet øverst i programmet kan du endre størrelse 3 på penselen.



4 Pass på at du har valgt tegnelaget 4 i lagpanelet til høyre.



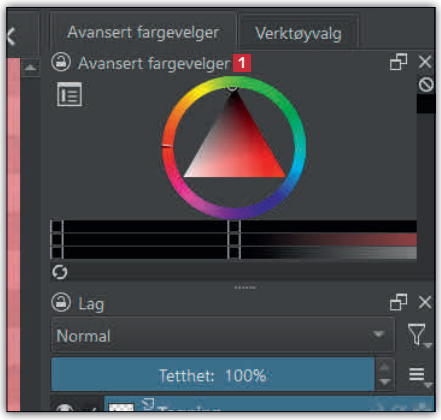
5 Nå kan du begynne å tegne på bildet. Vi anbefaler at du bruker en vanlig mus – ikke pekeplaten på en bærbar pc.



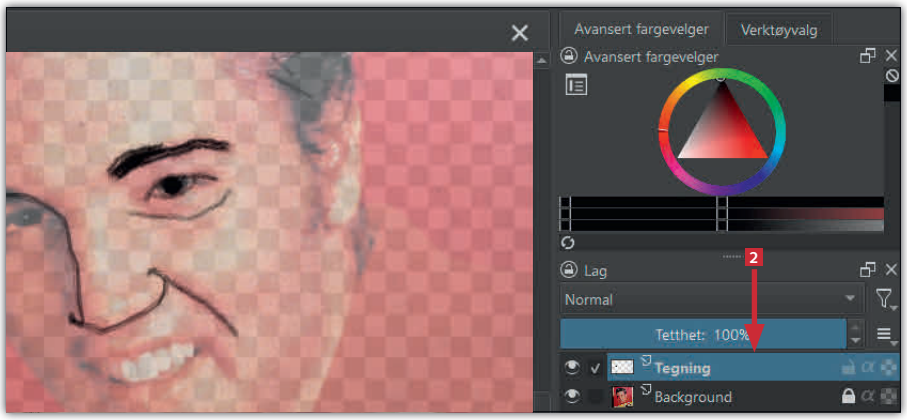
6 Tegn over bildet. Du kan med fordel justere størrelsen på penselen fortløpende, slik at den passer til det du tegner.

Den rette fargen

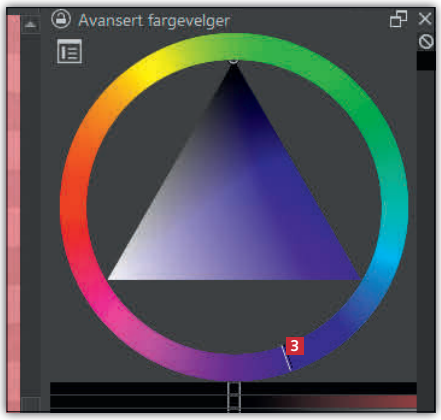
Du kan velge all verdens farger i Krita, slik at tegningen får nøyaktig det uttrykket du er ute etter. Farger gir mer liv, dynamikk og dybde i bildet.



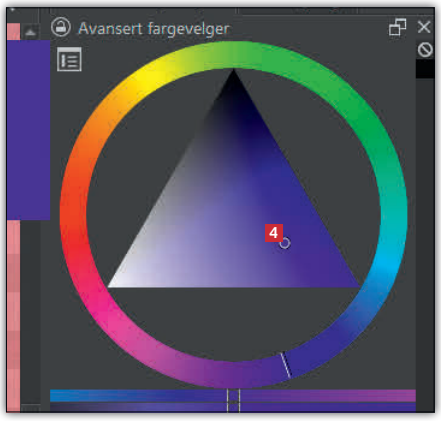
1 For å velge en farge i Krita, må du finne fargepanelet i det øverste, høyre hjørnet av programmet 1.



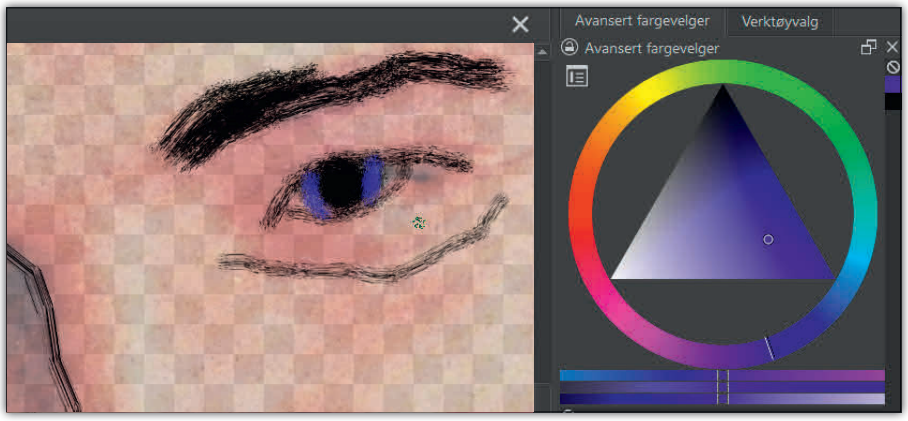
2 Du kan gjøre fargevelgeren større ved å klikke på og dra i prikkene 2 nederst i panelet. Da blir det lettere å finne riktig farge.



3 Nå har panelet en god størrelse. Velg først en farge ved å klikke med musen i den ytre ringen 3 i fargevelgeren.



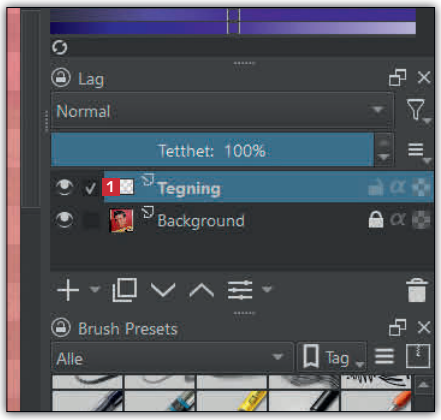
4 Deretter tilpasser du lysstyrke og metning ved å velge den rette valøren i trekanten 4.



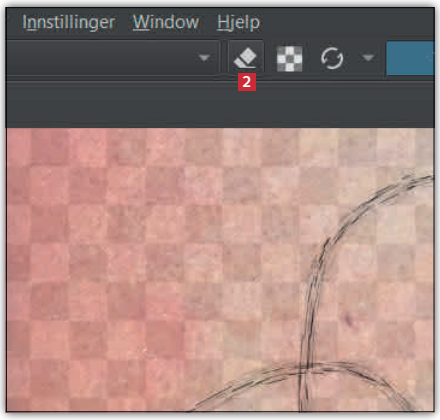
5 Nå kan du tegne med den valgte fargen.

Slett eller flytt deler av bildet

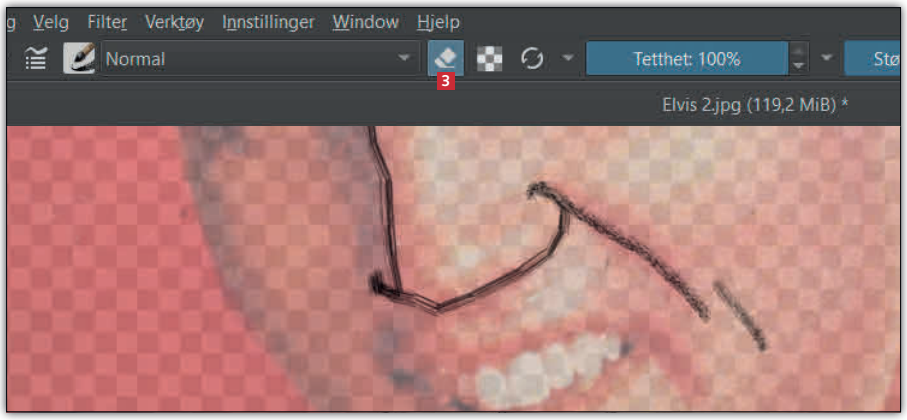
Nå har du lært å tegne og velge farge i Krita, men det er fort gjort å tegne feil. Her viser vi hvordan du retter opp det du ikke er fornøyd med.



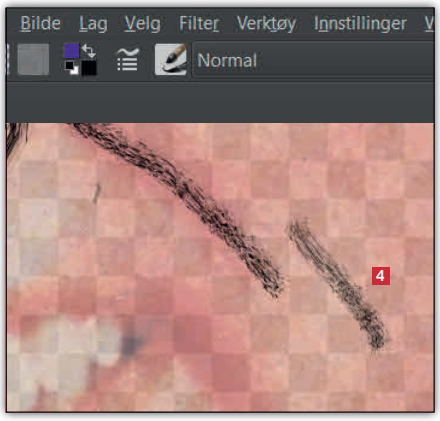
1 Har du kommet til å gjøre feil, er det lett å rette opp det som gikk galt. Først må du sørge for at du befinner deg i riktig lag 1.



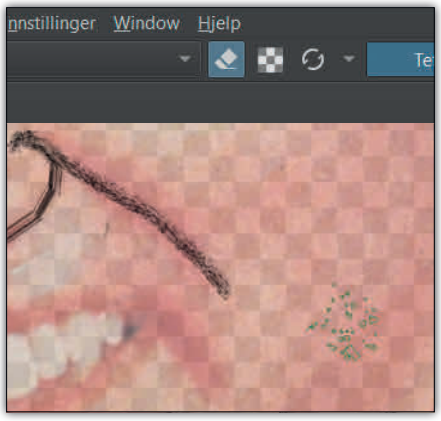
2 Klikk på viskelærikonet 2 øverst i programmet.



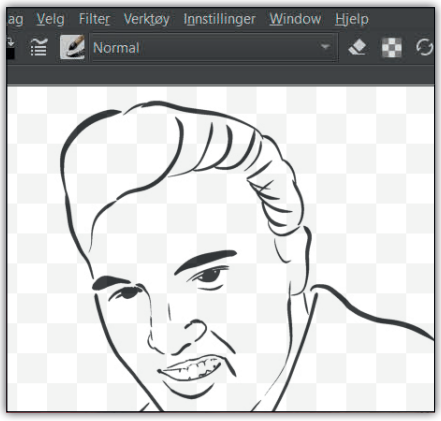
3 Nå er viskelæret valgt 3, og du kan begynne å slette feil fra tegningen.



4 Nå vil vi slette denne streken 4 ved hjelp av viskelæret.



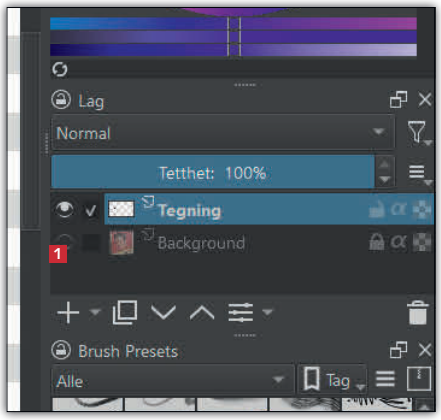
5 Nå er streken fjernet. Når du ikke lenger trenger viskelæret, klikker du på viskelærikonet igjen.



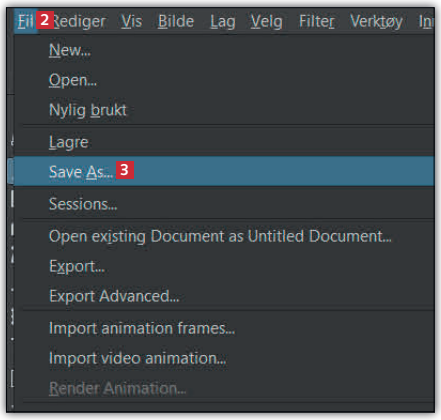
6 Her har vi gjort tegningen ferdig. Vi har skjult bakgrunnslaget, slik at det er lettere å se tegningen.

Lagre for senere bruk

Når du er ferdig med bildet, skal det lagres, slik at du kan bruke det til andre oppgaver.

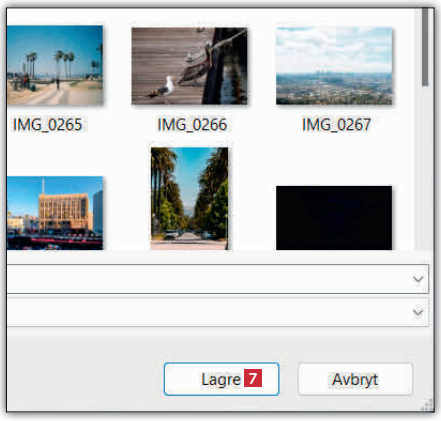


1 Klikk først på øyet 1 ved bakgrunnsbildet, slik at laget er usynlig i det ferdige bildet.

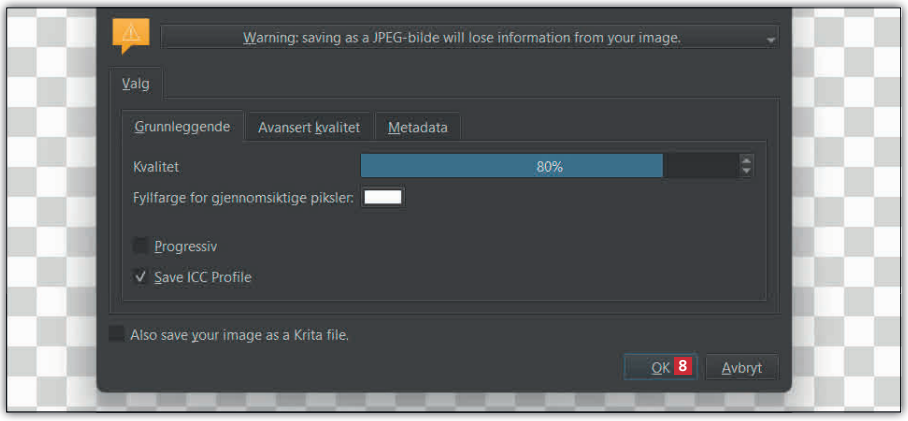


2 Klikk på **Fil** 2 øverst i programmet. I vinduet som åpnes, klikker du på **Save As...** 3. Det er litt engelsk og litt norsk i menyene.

3 Gi tegningen et navn 4, og velg hvor den skal lagres 5. Deretter velger du et format, som **JPEG** 6 eller PNG. Vær klar over at de synlige lagene slås sammen til ett lag når du lagrer i et av disse formatene.



4 Deretter klikker du på **Lagre** 7 for å lagre bildet.



5 I neste vindu klikker du på **OK** 8, og dermed er bildet lagret.