

DET ER SLET IKKE SÅ SVÆRT:

Lav flotte tegninger med computerens hjælp



Du bør have et godt tegneprogram på computeren, så du i en håndvending kan tilføje elementer til dine billeder eller lave anden simpel billedredigering.



Journalist
Niklas Ernst

Det kan godt lyde lidt overvældende at have et tegneprogram installeret på computeren. Især hvis du ikke er den kreative type, der helt naturligt tegner løs, så snart du får en blyant eller kuglepen i hænderne.

Men faktisk er det en rigtig god idé at have et tegneprogram på computeren, også selvom du ikke har ambitioner om at kreere digitale kunstværker med mus og tastatur.

Et tegneprogram er nemlig i ligeså høj grad et nyttigt værktøj i mange forskellige situationer. For eksempel kan man hurtigt skitsere ideer, lave

enkle grafiske præsentationer eller personliggøre invitationer og kort. Og

Her er, hvad du lærer:

I denne artikel gennemgår vi de grundlæggende funktioner i Krita. Du lærer følgende:

- **At arbejde i lag og hvorfor det er en praktisk funktion**
- **Arbejde med forskellige pensler og vælge farver**
- **Slette elementer i din tegning og gemme den på din pc**

med moderne tegneprogrammer får du masser af hjælp. I denne artikel viser vi, hvordan du bruger programmet Krita, som vi i forrige nummer kårede som det bedste, gratis tegneprogram. Udgangspunktet i denne artikel er såkaldt *tracing*, hvor vi laver en tegning ved at tegne oven på et fotografi. I dette tilfælde Elvis. Det er nemlig en nem og hurtig måde at komme i gang med at tegne, og det viser samtidig de forskellige værktøjer og funktioner, som Krita rummer. De samme teknikker kan overføres til andre projekter, hvis du fx skal bruge en portrættegning til at udsmykke en festsang eller måske et personligt fødselsdagskort – eller måske en illustration på din hjemmeside.



Værktøjslinje

Der er et væld af værktøjer til rådighed i Krita. Dem finder du i venstre side.

Farver

Det er nemt at vælge lige præcis den farve, du skal bruge til din tegning, ved hjælp af farvewælgeren.

Lag

I Krita kan du arbejde med adskillige lag, hvilket giver mange muligheder, når du tegner.

Lærred

I midten af programmet har du dit lærred, hvor du tegner.

Krita er det bedste gratis tegneprogram

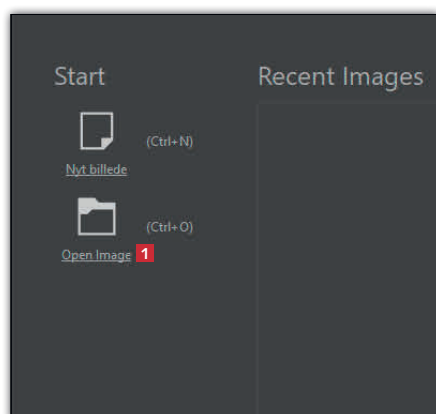
I sidste nummer af Komputer for alle bragte vi en stortest af de fire bedste gratis tegneprogrammer til computeren. Her satte vi Krita, Gimp, MyPaint og Inkscape op imod hinanden og lod dem dyste på funktionalitet, brugervenlighed og ydelse. Og dommen var klar: Krita er klart det nemmeste og mest brugervenlige program af de fire, men det har samtidig mange af funktionerne fra de mere avancerede og tekniske programmer. Vi kårede derfor Krita til det bedste tegneprogram.



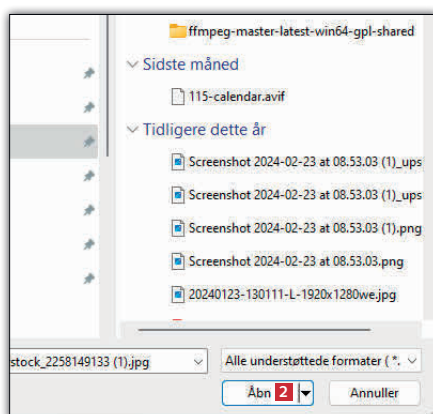


Importer et billede til Krita

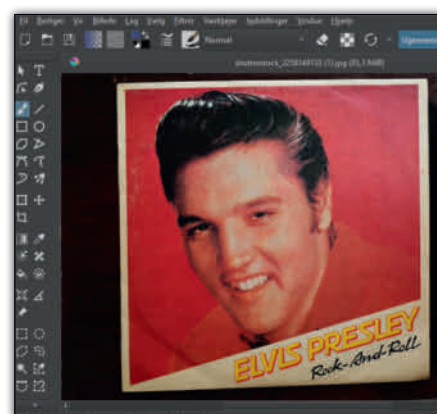
For at komme nemt i gang med at bruge Krita, kan du prøve at tegne oven på et foto. Det gør det markant nemmere og hurtigere at skabe et flot resultat.



1 Åbn Krita og klik på knappen **Open image** **1**.



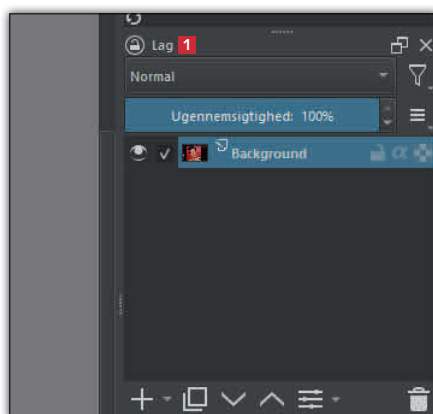
2 Vælg det billede, du vil bruge, og klik på **Åbn** **2**.



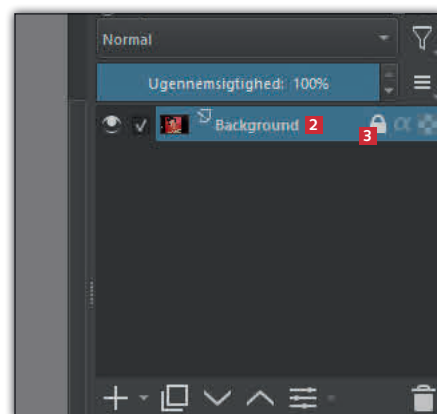
3 Nu er dit baggrundsbillede åbnet i Krita, og du er klar til at gå i gang med at tegne.

Sådan arbejder du i lag

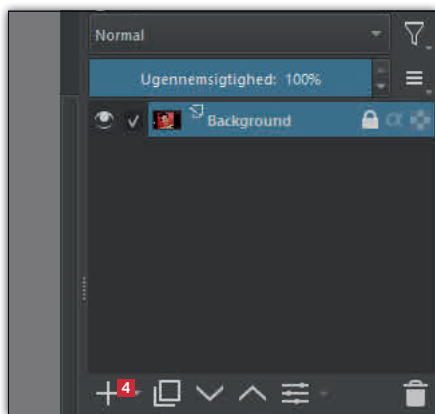
Ligesom man i folkeskolen tegnede oven på fotografier med madpapir, kan man i Krita lægge et usynligt lag oven på sit billede, som man kan tegne på.



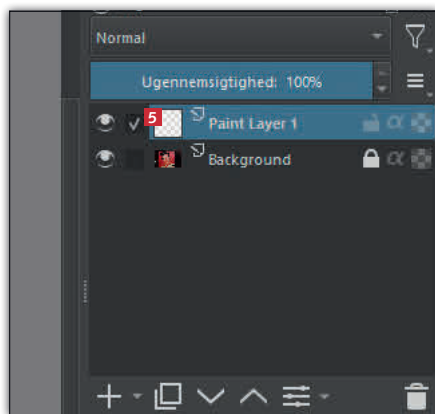
1 Når dit billede er tilføjet til Krita, er du klar til at begynde at arbejde i flere lag og tegne oven på dit fotografiet. Til højre finder du panelet **1**, der styrer dine lag.



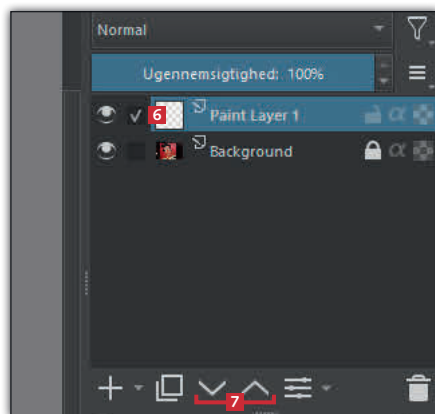
2 I panelet kan du allerede se dit eksisterende billede, som har fået navnet **Background** **2**. Det er en god idé at låse baggrundslaget indtil videre ved at klikke på hængelåsen **3**.



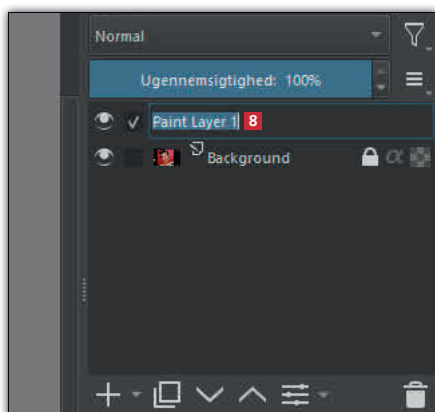
3 For at tilføje et nyt lag til dit billede, skal du klikke på plus-ikonet **4** i bunden af vinduet.



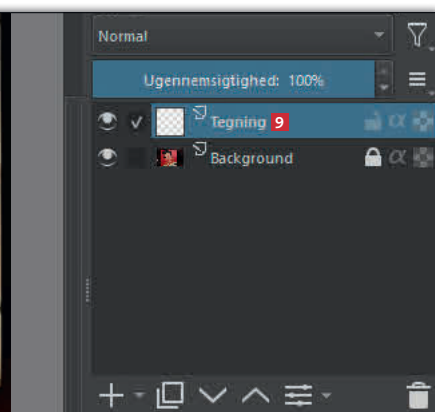
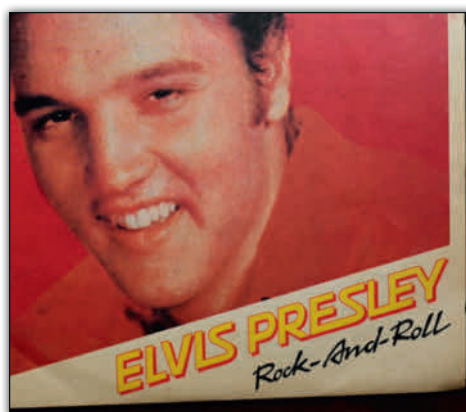
4 Når du har klikket på plusset, lægger laget **5** sig oven på det eksisterende billede, så du nu kan se to lag i panelet.



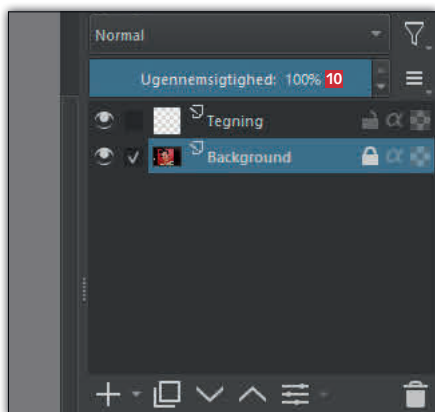
5 Du bestemmer lagenes rækkefølge. Det lag, som ligger øverst, er også det, som ligger øverst på din tegning. For at flytte et lag, skal du markere det **6** og bruge pilene **7**.



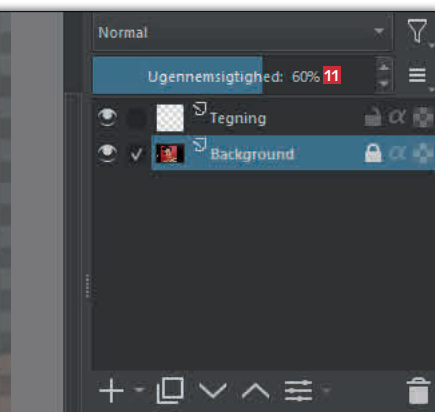
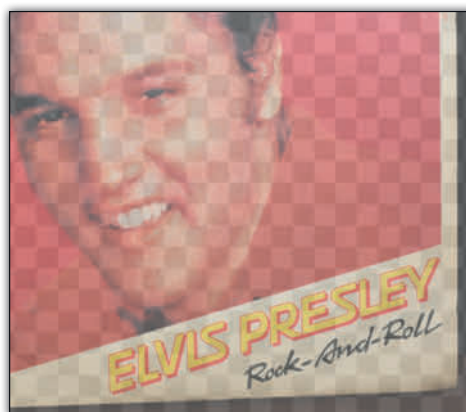
6 Når du skal tegne oven på et billede, skal du sørge for, at dit tegnelag ligger øverst som her **8**. For at give det et navn, skal du dobbeltklikke på det.



7 Vi kalder det her **Tegning** **9**. Tryk på Enter på tastaturet for at navngive laget. Arbejder du med mange lag, giver det langt bedre overblik, hvis du navngiver hvert lag.



8 Vi vælger nu baggrundslaget og justerer gennemsigtigheden ved at justere skyderen ved **Ugennemsigtighed 100%** **10**.

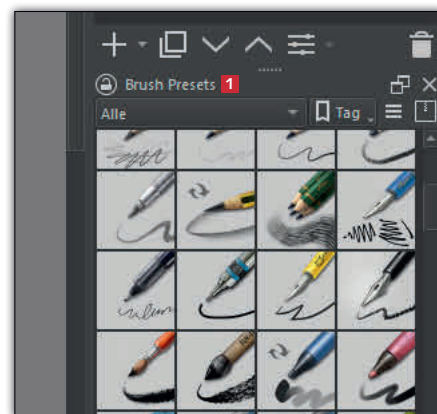


9 Vi sætter så gennemsigtigheden til **60%** **11**. Det gør det nemmere at se vores penselstrøg i det øverste lag og det underliggende foto samtidig.

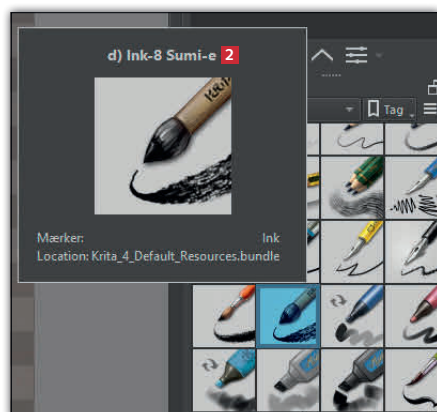


Vælg en pensel at tegne med

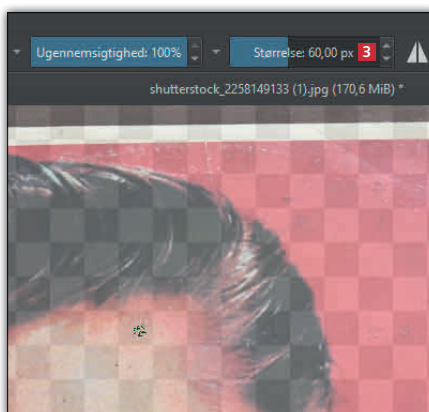
Du er nu klar til at begynde på din tegning. Du skal bare vælge en passende pensel i menuen og derefter begynde at tegne.



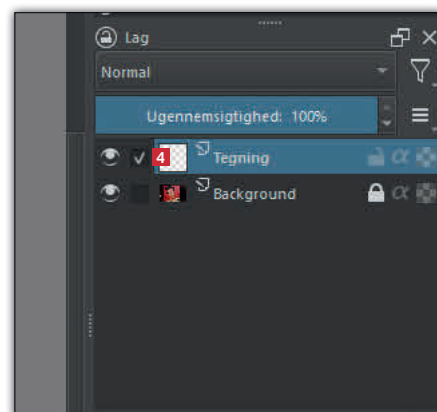
1 I højre side under panelet med lag finder du Kritis pensler **1**.



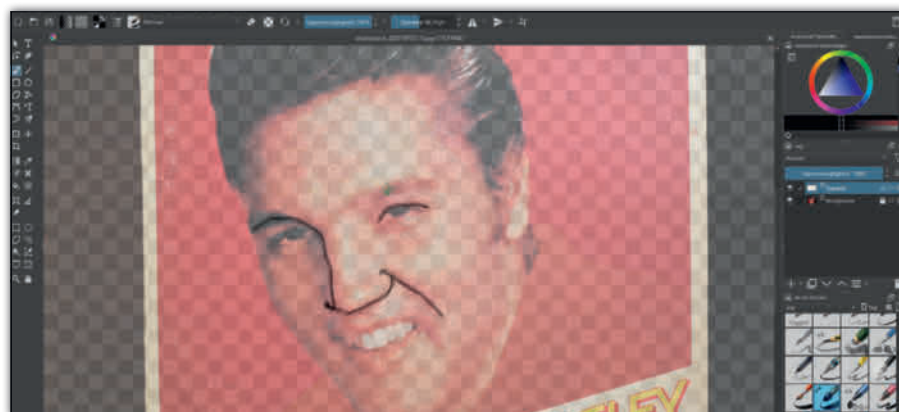
2 Her gælder det om at prøve sig frem, til du finder en pensel, du synes om. Her vælger vi denne, **d) ink-8 Sumi-e** **2**.



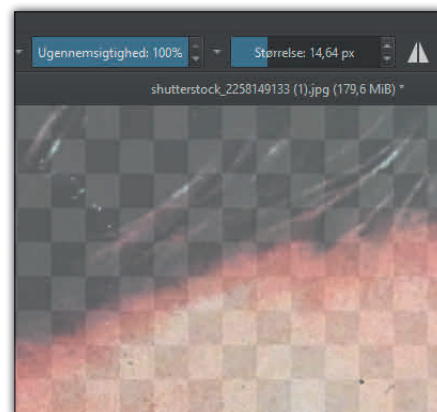
3 I toppen af programmet, over dit lærred, kan du ændre størrelsen **3** på din pensel.



4 Sørg for, at du har valgt dit tegne-lag **4** i højre side.



5 Du kan nu begynde at tegne oven på dit billede. Vi anbefaler på det kraftigste, at du bruger en normal mus frem for en touchpad på en bærbar.

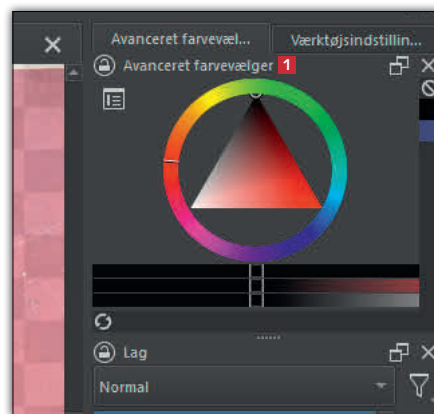


6 Tegn nu oven på billedet. Du kan med fordel justere størrelsen på penslen løbende, så den passer til det, du tegner.

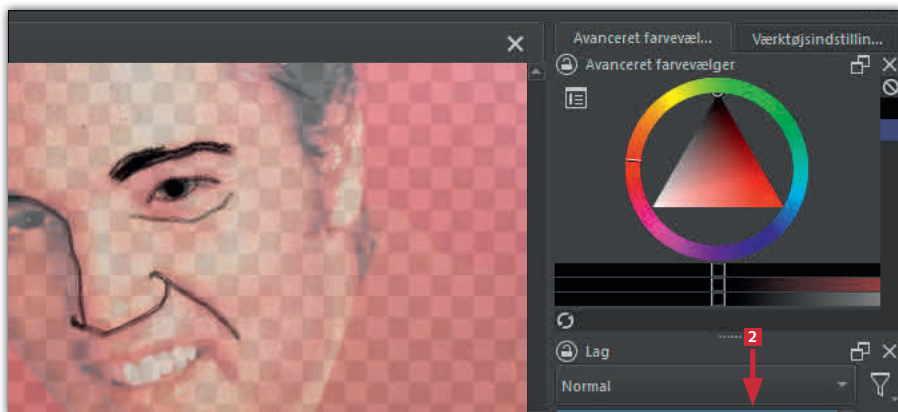


Find den rigtige farve

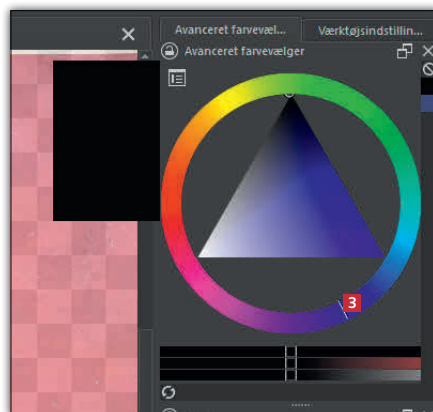
Du kan vælge alverdens farver i Krita, så din tegning får præcis det udtryk, du ønsker. Farver giver mere liv, dynamik og dybde i dit billede.



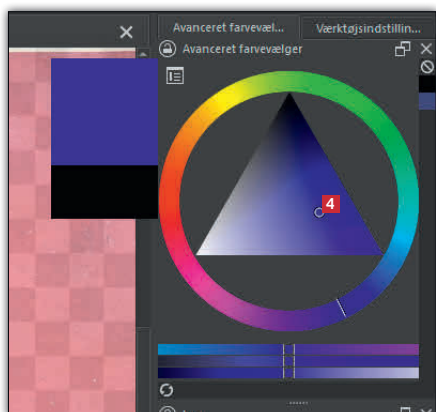
1 For at vælge en farve i Krita, skal du finde farvepanelet i øverste, højre hjørne af programmet **1**.



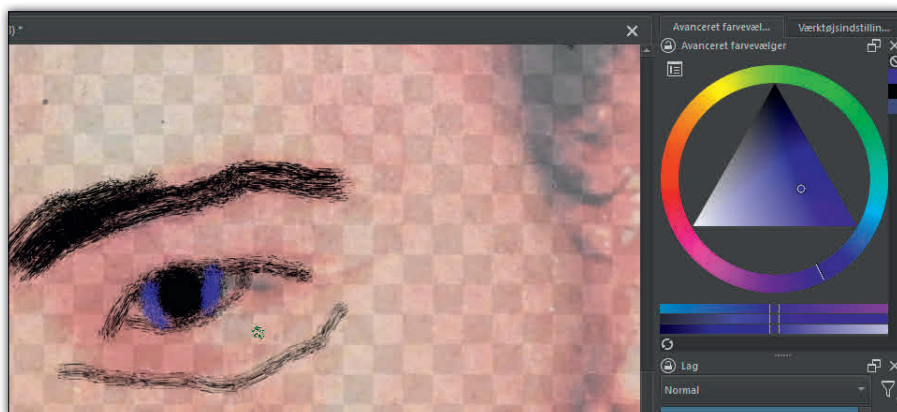
2 Du kan gøre farvælgeren større ved at klikke på og så trække i prikkerne **2** i bunden af panelet. Så bliver det nemmere at ramme den rigtige farve.



3 Nu har panelet en fornuftig størrelse. Væg så først en farve ved at klikke med musen i den ydre ring **3** i farvælgeren.



4 Juster derefter lysstyrke og mætning ved at vælge den rigtige farve i trekanten **4**.

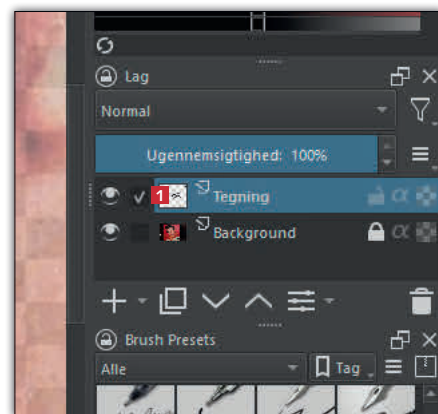


5 Du kan nu tegne med den valgte farve i dit billede.

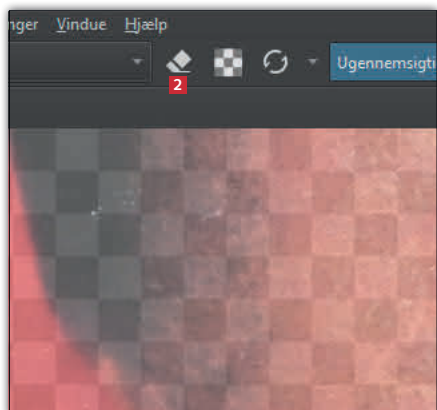


Slet eller flyt dele af billedet

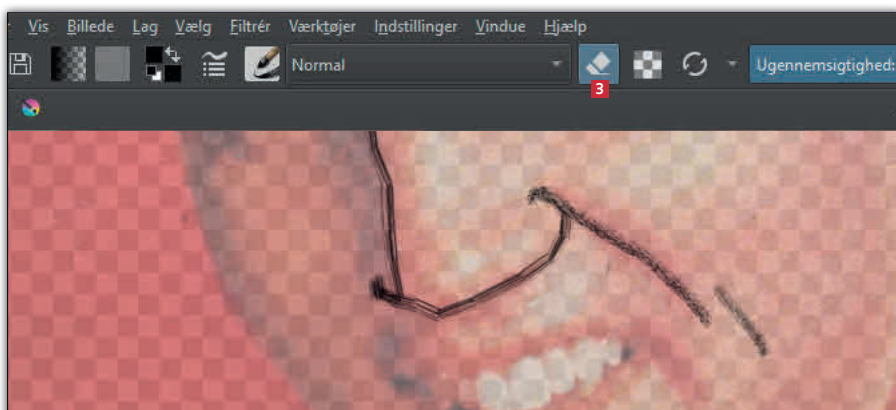
Du har nu lært at tegne og vælge farve i Krita, men man kan komme til at tegne forkert. Her viser vi, hvordan du retter dine fejl.



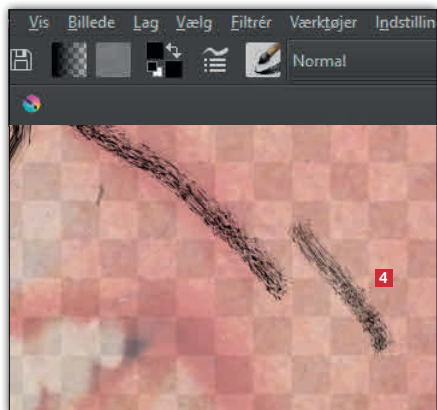
1 Er du kommet til at tegne forkert, kan du nemt rette din fejl. Sørg først for, at du står på det rigtige lag **1**.



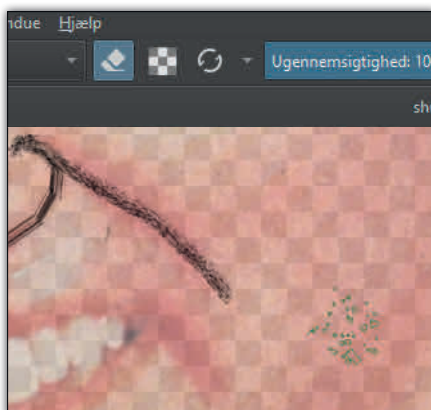
2 I toppen af programmet skal du klikke på viskelæderikonet **2**.



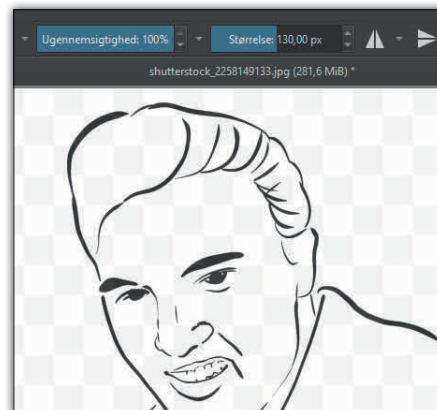
3 Nu er viskelæderet valgt **3**, og du kan begynde at slette fejl fra din tegning.



4 Her vil vi gerne slette denne streg **4**, så vi kører viskelæderet hen over.



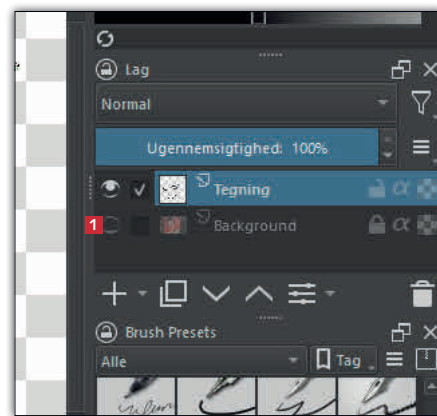
5 Nu er strengen fjernet. Når du ikke længere skal bruge viskelæderet, klikker du på viskelæder-ikonet igen.



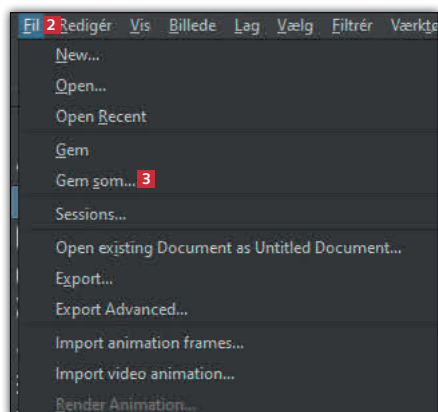
6 Her har vi lavet tegningen færdig. Vi har skjult baggrundslaget, så det er lettere at se tegningen.

Gem dit billede

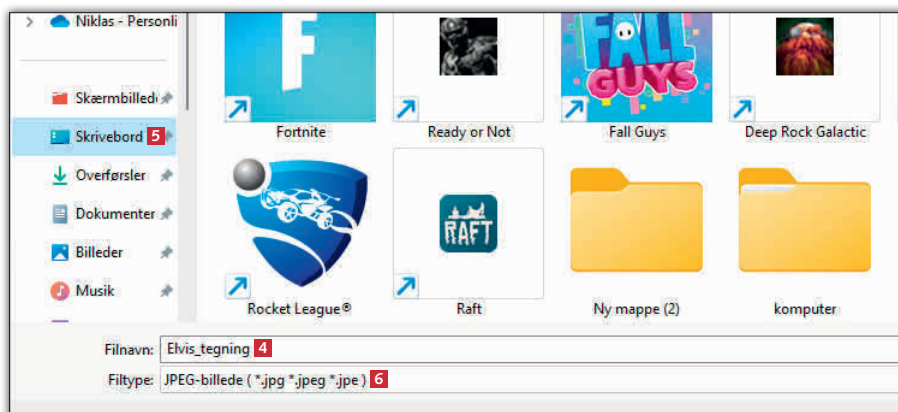
Når du er tilfreds med dit billede, skal det gemmes på din computer, så du kan bruge det andetsteds på computeren.



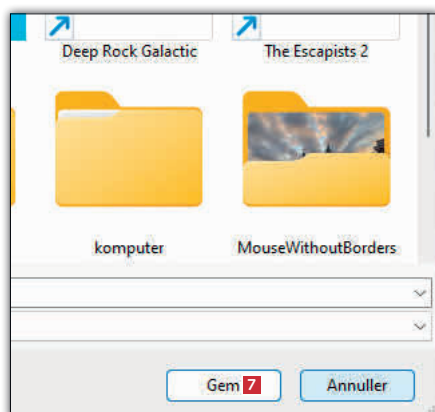
1 Start med at klikke på øjet **1** ved baggrundsbilledet, så dette lag gøres usynligt og ikke kan ses på det færdige billede.



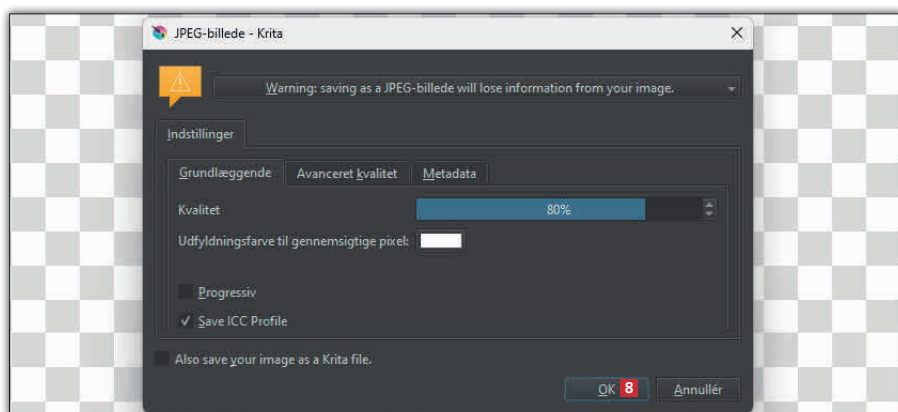
2 Klik på **Fil** **2** i toppen af programmet. I vinduet, der åbner, skal du klikke på **Gem som** **3**.



3 Giv nu din tegning et navn **4** og vælg, hvor på computeren, den skal gemmes henne **5**. Vælg derefter et format, som **JPEG** **6** eller PNG. Vær opmærksom på, at dine synlige lag lægges sammen til ét lag, når du gemmer i dette format.



4 Klik derefter på **Gem** **7** for at gemme billedet på computeren.



5 I næste vindue skal du klikke på **Ok** **8**. Herefter er billedet gemt på din computer.